

GEBRUIKERSHANDLEIDING



NEXA iPlus deurvideo
Intercom systeem

INHOUD

Inhoud.....	2
Kenmerken	2
Introductie	3
Aanbevelingen.....	3
Veiligheidsmaatregelen	3
Systeem eigenschappen	4
Beschrijving van het Nexa modulair buitendeurpaneel	5-6
Beschrijving van de EL110/LCC P/T camera spreek-luister module	7
Beschrijving van de Nexa Bus link en interface connector.....	8
Volume en deuropenertijd instellen	8
Beschrijving van de N3301/AL - NX3301 toegangscontrole module.....	9
Beschrijving van de jumper JP1, SW1 DIP- schakelaars en zelfdiagnose LEDs	10
Beschrijving van de N3403/AL - NX3403 display module.....	11
Beschrijving DIP-schakelaar.....	11
Beschrijving van de Nexa Bus link connector.....	12
Beschrijving van de USB aansluiting.....	12
Beschrijving van de USB aansluiting LED indicator	12
Installatie van het buitendeurpaneel.....	12
Plaatsing inbouwdoos.....	12
Vorbereiden kabeldoorvoer en plaatsen modules	13
Het frame plaatsen op de inbouwdoos	14
Aansluiten Nexa Bus connector	14
Sluiten van het buitendeurpaneel.....	15
Installeren van de voeding MDR-20-12 en MDR-100-48	15
Installeren van de deuropener.....	15
Beschrijving functies codepaneel	16
Programmeren en instellen codepaneel.....	17
Configuratie menu	17
Menu systeeminstellingen	18-23
Toegangscontrole menu	24-28
Namenlijst.....	29-32
Invoer via toetsenbord.....	33
Bedradings schema's	34-35

KENMERKEN

Het codepaneel met display wordt geconfigureerd door een display aan het codepaneel toe te voegen, waardoor de acties die met het buitendeurpaneel worden uitgevoerd kunnen worden bekeken. Dit maakt het mogelijk om te bellen met behulp van een huisnummer of via de namenlijst. Het is ook mogelijk om met behulp van de cijfercode toegang te krijgen tot het gebouw en op het display de status van de uitgevoerde acties te bekijken.

BELANGRIJK: Voor het programmeren van de iPlus installatie en onderdelen zoals de E110/LCC P/T en monitoren of telefoons, zie de **Handleiding Configuratie Manager 2.1.x.xx**.

INTRODUCTIE

Wij danken en feliciteren u met de aankoop van dit product.

Onze inzet om klanten zoals u tevreden te stellen blijkt uit onze ISO-9001-certificering en uit de vervaardiging van producten zoals het product dat u net aangekocht hebt.

Dankzij de geavanceerde technologie binnenin en een nauwgezette kwaliteitscontrole kunnen de klanten en gebruikers genieten van de talloze prestaties van dit toestel. Lees a.u.b. deze gebruiksaanwijzing nauwgezet om deze prestaties volledig te kunnen benutten en voor een correcte werking vanaf het eerste ogenblik.

AANBEVELING

- Gebruik niet te veel kracht bij het aandraaien van de schroeven.
- Zorg ervoor dat bij installeren/aanpassen, **de stroomtoevoer is afgeschakeld.**
- Het systeem mag alleen door een **erkend installateur** geïnstalleerd of aangepast worden.
- De afstand van de bekabeling tot andere kabels en installaties dient **minimaal 40cm te zijn.**
- Voordat de spanning wordt aangezet, controleer alle aansluitingen van buitendeurpanelen, voedingen, monitoren en deurtelefoons..
- Volg altijd de instructies op uit deze handleiding.

VEILIGHEIDSMATREGELEN

- Draai de schroeven op de connector van het deurpaneel niet te vast.
- Koppel altijd de voeding los voordat u een apparaat installeert of wijzigt.
- De montage en hantering van deze apparaten moet worden uitgevoerd door een **erkend installateur.**
- De bedrading moet **minimaal 40 cm verwijderd** zijn van andere bedrading.

- Voor de voeding

Draai de schroeven op de connectoren niet te vast.

Installeer de voeding op een droge en beschermde plek zonder het risico op lekkage of spatwater.

Vermijd locaties die vochtig, stoffig of in de buurt van warmtebronnen zijn.

Zorg ervoor dat de ventilatieopeningen vrij zijn van obstakels zodat de lucht vrij kan circuleren.

Om schade te voorkomen, moet de voeding stevig worden vastgezet.

Om elektrische schokken te voorkomen, mag u de afdekkap niet verwijderen of de bedrading aanraken die op de klemmen zijn aangesloten.

- Voor de monitor, telefoons en T-Switchen:

Verwijder de UTP connectoren niet telkens wanneer het systeem onder spanning is, dit kan de T-Switch beschadigen of de levensduur verkorten..

Installeer de apparaten op een droge, beschermde plaats zonder het risico van druppelend of opspattend water.

Plaats het in niet vochtige, stoffige of rokerige ruimtes of in de buurt van warmtebronnen.

Zorg ervoor dat de ventilatieopeningen vrij zijn van obstakels zodat de lucht vrij kan circuleren.

- Denk eraan dat de installatie en hantering van deze apparaten moet worden uitgevoerd door een erkend installateur en dat de elektrische stroom is afgeschakeld.

- Volg altijd de instructies in deze handleiding.

SYSTEEM EIGENSCHAPPEN

- Microprocessor gestuurd codepaneel:
 - Video IP deurintercomsysteem met CAT5e kabel.
- CD-NEXA/IP interface voor communicatie tussen iPlus en Golmar codepaneel
- Kan worden gecombineerd met "Nexa Modulaire" en "Inox Modulaire" deurpanelen.
- Configuratie programmeerbaar met behulp van toetsenbord op het codepaneel zelf, pc of tablet. USB- of draadloze verbinding (module CD-NEXA/ BT vereist) of via internet met de CS-IP/NEXA.
- 2 potentiaalvrije relaisuitgangen (NO, C,) op E110/LCC P/T
- Bewonerslijst met maximaal 1.990 contacten.
- Programmeerbare codes met 4, 5 of 6 cijfers middels crosslijst.
- Mogelijkheid om dezelfde gebruikerspin te gebruiken voor de verschillende relais en digitale paniekuitgang.
- Relais 1 en 2 met drie potentiaalvrije contacten (NO, C, NC), configureerbaar door programmeren in omschakel of pulsmodus (maximale belasting: 18Vac / 1A 18VA of 24Vdc / 0.75A 18 W).
- Impulsmodus activeringstijd programmeerbaar van 1 tot 99 seconden voor elk relais en digitale paniekuitgang.
- Vergrendel activeringstijd programmeerbaar van 3 tot 15 minuten.
- Verkeerde code invoer programmeerbaar voor 3 tot 9 pogingen en met een interval programmeerbaar van 1 tot 15 minuten.
- Tot 3 ingangen voor relais 1 externe activeringsknop (PL1), relais 2 (PL2) en relais 3 (AP).
- OLED-display (module N3403 /AL of NX3403) en LED's aan de voorzijde om de status weer te geven.

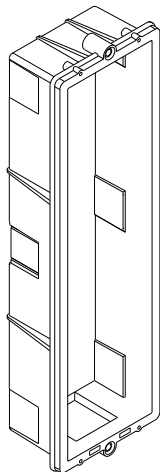
BELANGRIJK: In deze module worden alleen de namen en huisnummers met belcode beheerd voor het codepaneel. Voor IP adressen en namen in het iPlus systeem dient de Beoview configuratie manager te worden gebruikt.

BESCHRIJVING VAN HET BUITENDEURPANEEL

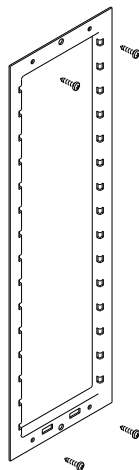
Beschrijving Nexa modulair buitendeurpaneel:

Algemene beschrijving van de onderdelen van het buitendeurpaneel

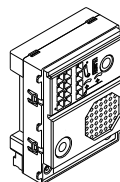
Inbouwdoos



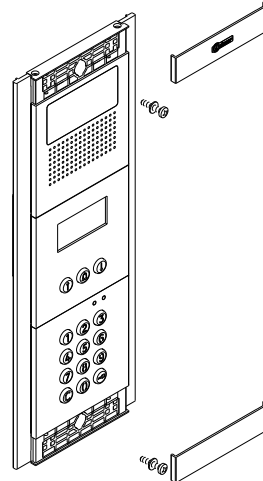
Montageframe



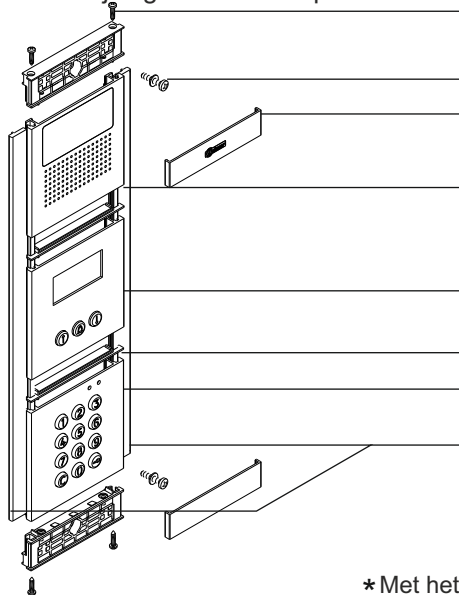
Elektronische module



Aluminium paneel



Beschrijving van het deurpaneel.



Schroeven voor bevestigen header houder (x4)

Schroeven voor bevestiging op inbouwdoos (x2)

Afdekkapjes: 60xx

Rooster modules:

N1000/AL

N1110/AL 1P.

N2220/AL 2P.

Display module:

N3403/AL

Nexa module tussenstuk (x2)

Toetsenbord module

N3301/AL

Zijstukken (x2)

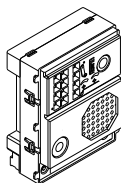
Zijstuk



* Koppelstuk

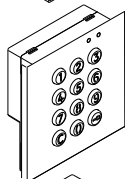


* Met het koppelstuk is het mogelijk om het paneel 2 of 3 breed te maken.



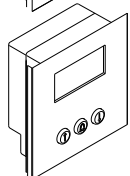
Camera spreek-luistermodule

EL110 LCC P/T , iPlus of iPlus BUS deurvideo systeem met Cat5e.



Toegangscontrole module

N3301/AL , toetsenbord en toegangscontrole module.



Display module

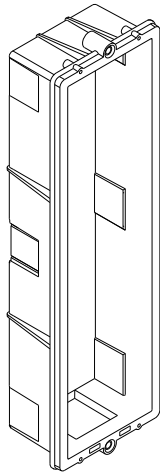
N3403, display module.

BESCHRIJVING VAN HET BUITENDEURPANEEL

Beschrijving Nexa modulair buitendeurpaneel:

Algemene beschrijving van de onderdelen van het buitendeurpaneel

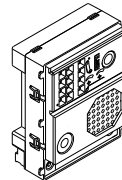
Inbouwdoos



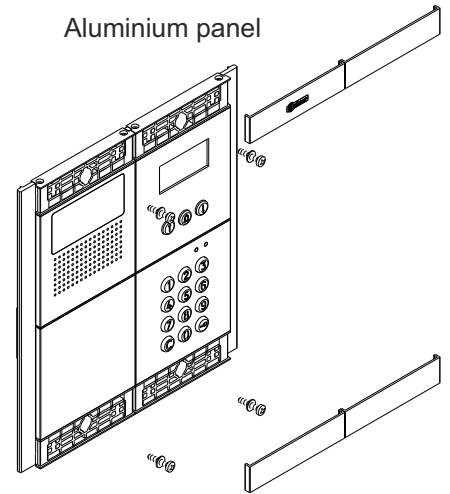
Montageframe



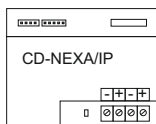
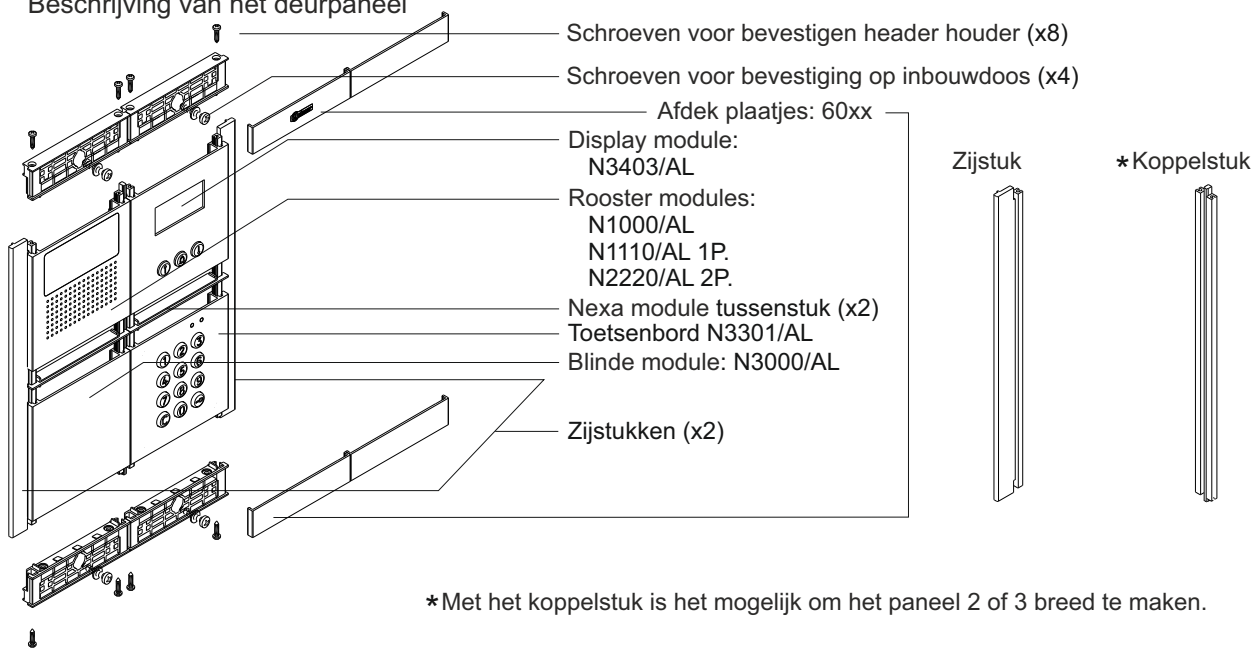
Elektronische module



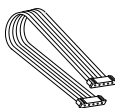
Aluminium panel



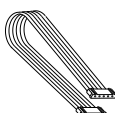
Beschrijving van het deurpaneel



Interface CD-NEXA/IP
Interface tussen iPlus en Codepaneel



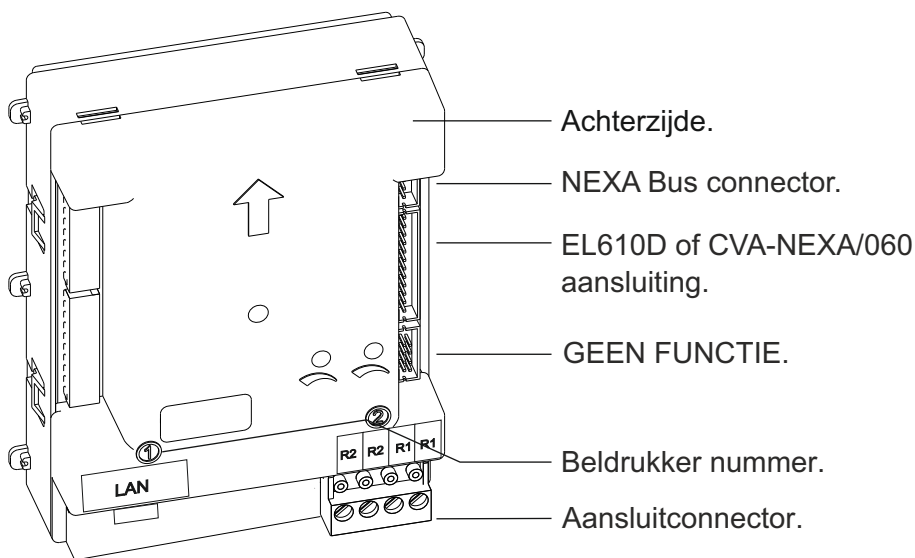
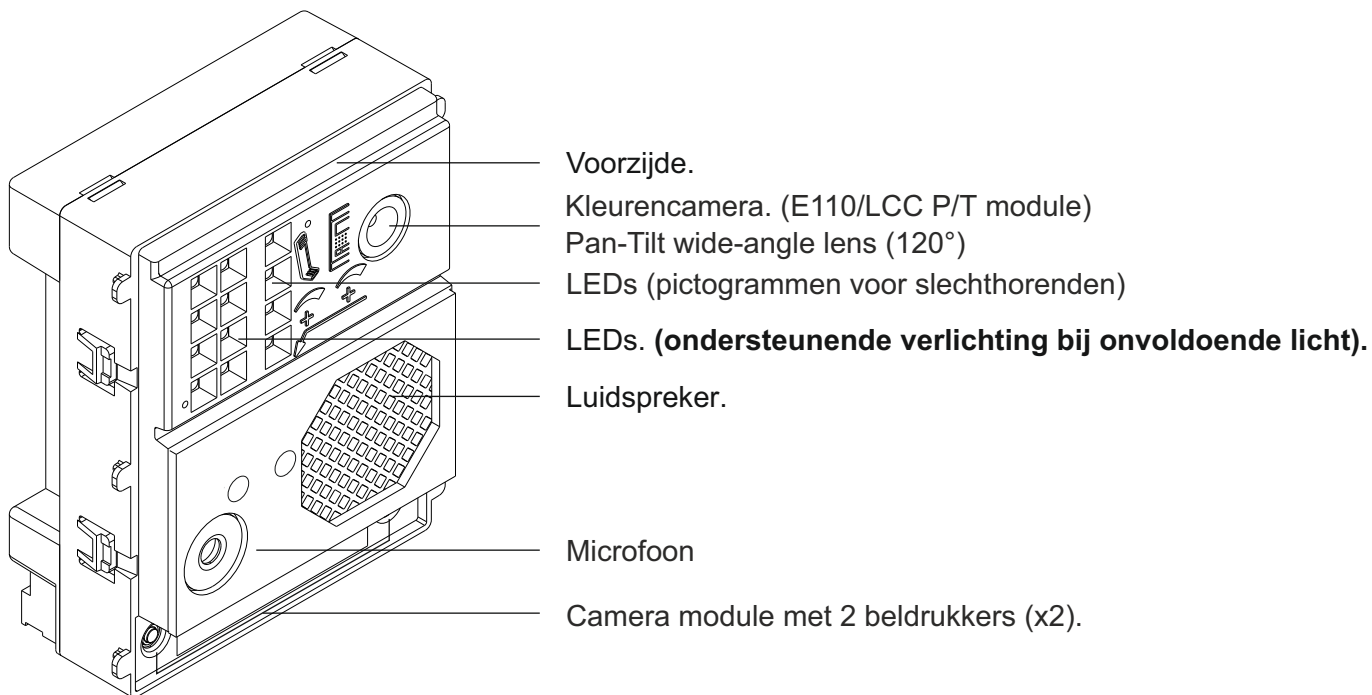
E110 LCC P/T Bus link kabel 4 polig (lengte 20 cm).
Verbindingskabel om de CD-NEXA/IP met de E110 LCC P/T te koppelen.



NEXA Bus link kabel 5 polig (lengte 50 cm).
Verbindingskabel om de CD-NEXA/IP met de N3403 en N3301 te koppelen.

BESCHRIJVING VAN DE CAMERA-, SPREEK-LUISTER MODULE

Beschrijving van de E110/LCC P/T camera-, spreek/luister module:

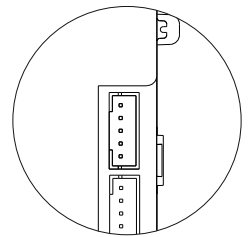


- R2 : Relais contact 2de deuropener.
- R2 : Relais contact 2de deuropener.
- R1 : Relais contact 1ste deuropener.
- R1 : Relais contact 1ste deuropener.
- LAN : PoE Cat5e aansluiting

BESCHRIJVING VAN DE CAMERA-, SPREEK-LUISTER MODULE

Beschrijving van de Nexa Bus link en interface connector:

- De Interface naar NEXA BUS connector bevindt zich aan de achterzijde in de rechterbovenhoek van de module.
- De module E110/LCC P/T kunnen worden doorgeschakeld via de interface naar andere modules met een NEXA BUS aansluiting via de meegeleverde BUS kabel.
- Dit zijn:



- **N3403/AL en de Nx3403:** Display voor codepaneel inclusief de pijl - en beltoetsen.
- **N3301/AL en de Nx3301:** Toegangscontrole module met toetsen 0 t/m 9 voor codepaneel.
- **N3301A/AL en NX3301A:** Alfa-numerieke toevoeging met de letter A t/m L voor codepaneel.
- **EL3002:** Informatiemodule voor achter de NX3002/AL (MAX 6 modules).
- **CD-NEXA/BT:** Koppeling om Bluetooth verbinding mogelijk te maken.

Let op: van de E110/LCC P/T naar de interface CD-NEXA/IP gaat een 4 voudige kabel en van de CD-NEXA/IP naar de N3403 gaat een 5 voudig kabeltje.

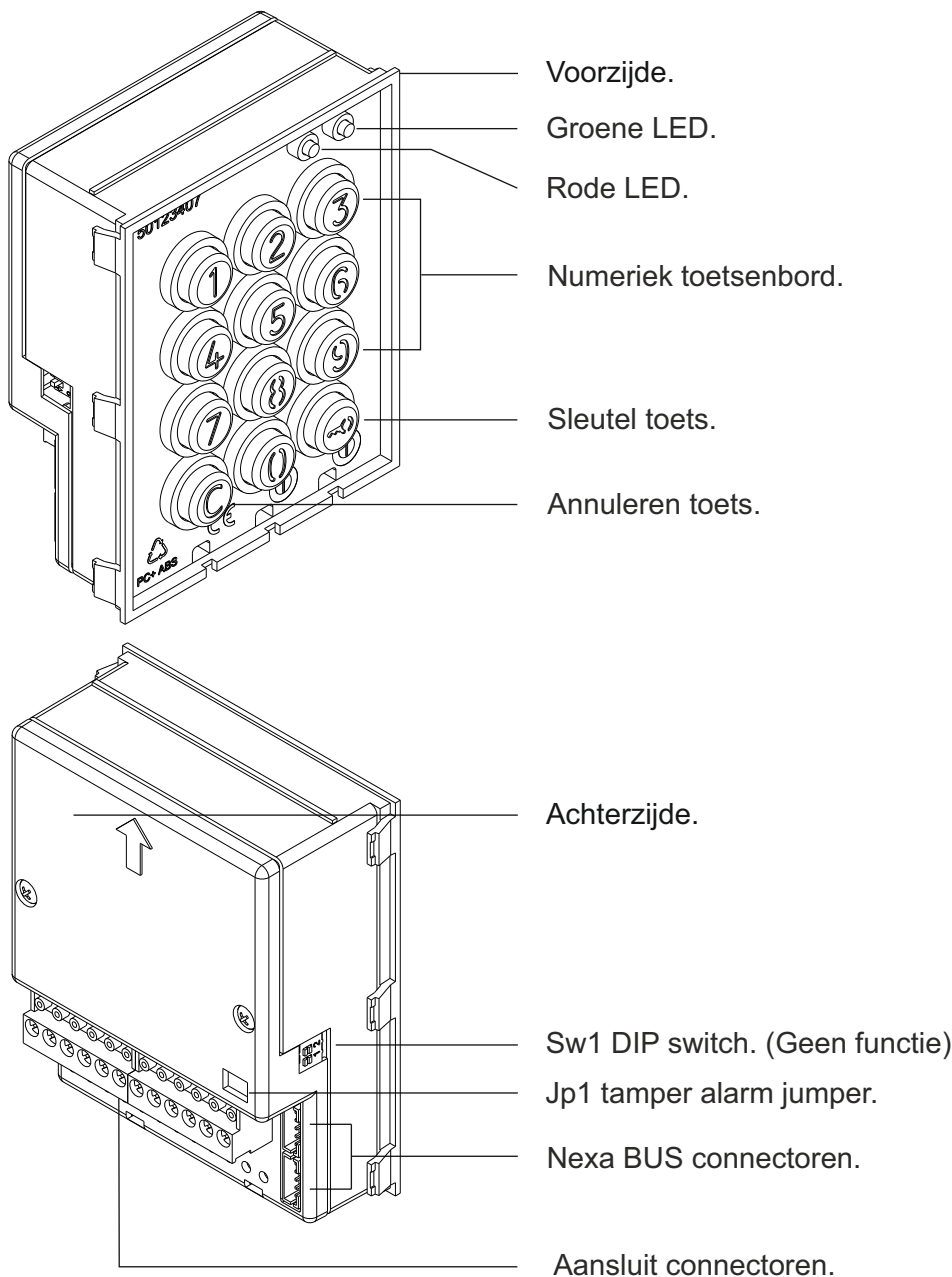
Volume en deuropenertijd instellen:

Het volume en de deuropenertijd wordt geregeld door de iPlus installatie.

Deze dient geconfigureerd te worden via de software; **Configuratie Manager 2.1.x.xx**, hiervoor is ook het configuratie bestand nodig, vraag uw installateur of leverancier indien u dit bestand niet heeft.

BESCHRIJVING TOEGANGSCONTROLE MODULE

Beschrijving van de N3301/AL - NX3301 codemodule:



~ ~ : Voeding aansluiting (Niet aansluiten als de Nexa Bus link kabel is aangesloten).

- NA1 : Normaal geopend relais 1.
- C1 : Common relais 1.
- NC1 : Normaal gesloten relais 1.
- NA2 : Normaal geopend relais 2.
- C2 : Common relais 2.
- NC2 : Normaal gesloten relais 2.
- P : Paniek uitgang.
- : Min.
- PL1 : Aansluiting voor externe drukknop voor relais 1.
- PL2 : Aansluiting voor externe drukknop voor relais 2.

BESCHRIJVING VAN DE CODE MODULE

Beschrijving van de JP1 jumper:

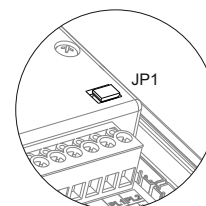
De jumper JP1, aan de rechterkant van het aansluitblok, activeert het sabotagealarm.



Normale werking, alarm niet geactiveerd.

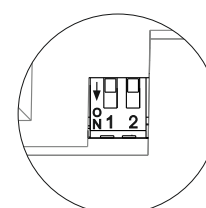


Alarmmodus voor sabotage geactiveerd. In deze modus zijn de toetsenbordbediening en externe knoppen van de module uitgeschakeld. De LED's en de achtergrondverlichting van het toetsenbord worden uitgeschakeld en een constant hoorbaar alarm en de "P" paniekuitgang van de open collector (3 seconden per minuut) worden geactiveerd. De alarmmodus eindigt wanneer de jumper JP1 wordt vervangen.

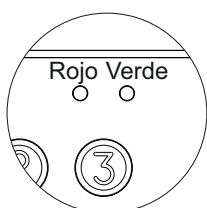


Beschrijving van de DIP-schakelaar SW1 (geen functie):

De DIP-schakelaar SW1 bevindt zich aan de linkerkant van de module. In deze bedrijfsmodus heeft de DIP-schakelaar SW1 geen functie.



Beschrijving van de zelftest leds:



De zelftest-LED's bevinden zich rechtsboven op de voorkant van de module.

	Werking	Rode LED	Groene LED
Standby	Normaal	Aan	Uit
	Deuropen	Snel knipperen	Uit
	Juiste code	Aan	Aan (1 seconde)

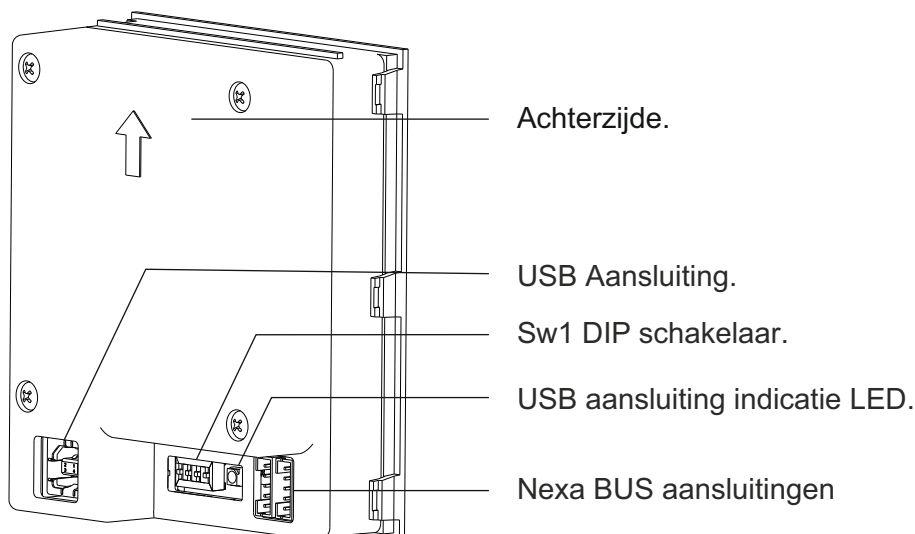
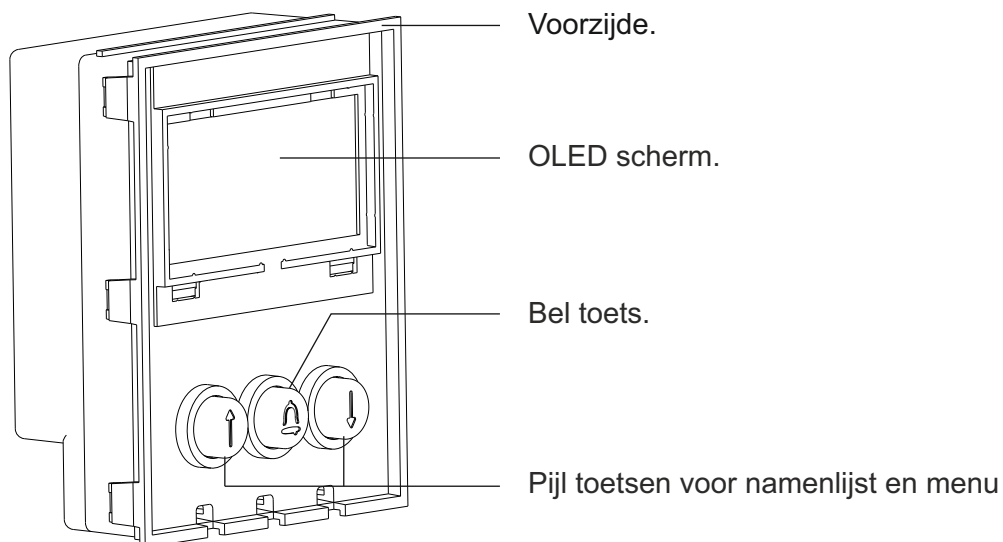
Beschrijving van de piepjes:

De toegangscontrole module is voorzien van een interne buzzer voor het reproduceren van bedieningspieptonen.

Werking	Duur
Fout	1 lange piep (1 sec)
Toets indrukken	1 korte piep
Alarm activated	1 constante piep
Juiste code	2 snelle piepjes

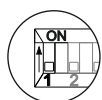
BESCHRIJVING VAN HET DISPLAY MODULE

Beschrijving van de N3403/AL - NX3403 display module:

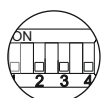
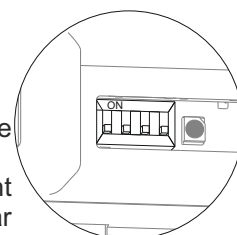


Beschrijving van de DIP-schakelaar SW1 van de displaymodule:

De DIP-schakelaar SW1 bevindt zich onder aan de achterkant van de module.



Gebruik om de speciale administrator-PIN terug te zetten naar de fabriekscod (zie pagina 16).
Ga als volgt te werk: Zet eerst dip-schakelaar 1 op AAN, de module toont het bericht RESET PIN, en zet vervolgens de dip-schakelaar op UIT (de pin is nu gereset naar de fabriekscod). Houd rekening met het aantal cijfers in de geconfigureerde code (zie pagina 20). Als de module tijdens dit proces is vergrendeld, wordt ook de display module ontgrendeld.



Dip-schakelaars 2, 3 en 4 hebben geen functie.

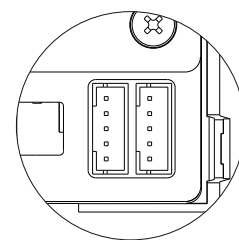
BESCHRIJVING VAN HET DISPLAY MODULE

Beschrijving van de Nexa BUS link aansluiting:

De NEXA BUS connector bevindt zich in de rechter benedenhoek aan de achterzijde van het display module. Verbind de module met de andere modules via de NEXA BUS kabel welke meegeleverd met de module.

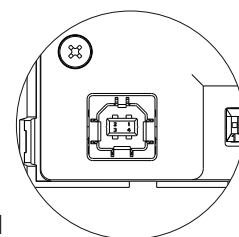
DE NEXA BUS kan worden gekoppeld met de volgende modules:

- ⇒ **N3301/AL en de NX3301:** Toegangscontrole module met toetsen 0 t/m 9 voor codepaneel.
- ⇒ **N3301A/AL en NX3301A:** Alfnumerieke toevoeging met de letter A t/m L voor codepaneel.
- ⇒ **CD-NEXA/BT:** Koppeling om Bluetooth verbinding mogelijk te maken.
- ⇒ **CD-NEXA/IP:** Koppeling tussen E110/LCC P/T en de N3403/AL of Nx3403.
- ⇒ **EL110/LCC P/T:** iPlus Camera-, spreek/luister module kan alleen aangesloten worden op de CD-NEXA/IP



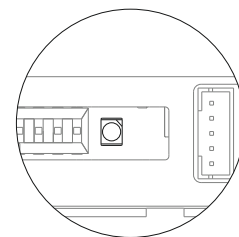
Beschrijving van de USB aansluiting:

Via de USB aansluiting is het mogelijk om het codepaneel te programmeren via een computer. Hiervoor is de software MEMEDIT5 USB nodig welke is te downloaden via de website <https://doc.golmar.es> optie downloads. In aanvulling op dit programma is het altijd raadzaam **om eerst een back-up te maken van de instellingen**, codes en namen alvorens wijzigingen aan te brengen. Tevens kan hiermee de data hersteld worden in geval van per ongeluk verkeerde gewijzigde gegevens of beschadiging van gegevens.



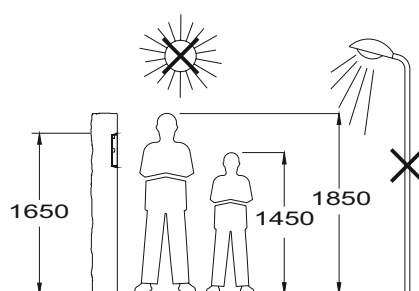
Beschrijving LED indicator USB-aansluiting:

De LED indicator van de USB-aansluiting licht op zodra de computer de module heeft gedetecteerd. Installeer de MEMEDIT5 USB software volgens de instructies. Als de installatie correct is uitgevoerd zal de LED elke keer oplichten wanneer aangesloten op een computer.



INSTALLATIE BUITENDEURPANEEL

Plaatsing van de inbouwdoos:



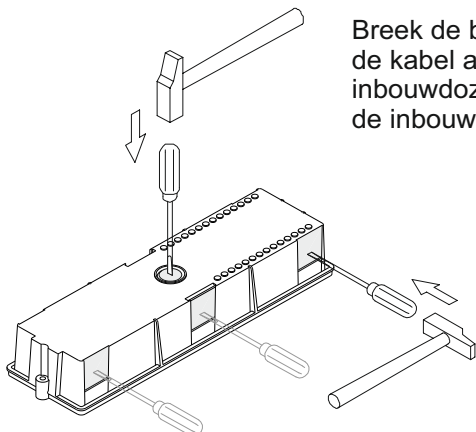
De bovenkant van het paneel dient op een hoogte van ongeveer 1.65m geplaatst te worden.
Afmeting sparing:

Modules	1	2	3
Inbouwdoos	NCEV90CS	NCEV90C	CEV90
B	99	99	99 mm.
H	132,5	238	328 mm.
D	56,5	56	56 mm.

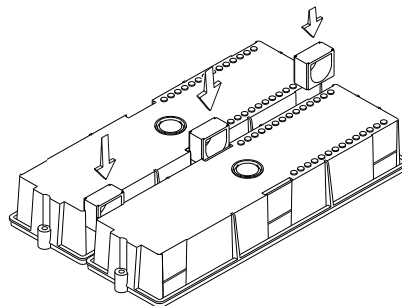
Het paneel is ontworpen om onder de meest voorkomende weersomstandigheden te functioneren. Desondanks is het aan te raden om extra maatregelen te treffen tegen regeninslag zoals bijvoorbeeld het plaatsen van een regenkap.

INSTALLEREN CODEPANEEL

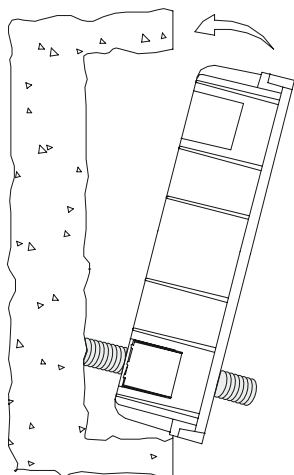
Vorbereiden kabeldoorvoer:



Breek de benodigde ingang uit van de inbouwdoos voor het doorvoeren van de kabel aan de achterzijde van de inbouwdoos. Bij meerdere gekoppelde inbouwdozen breek ook de zijwanden uit en plaats de UC-kabel tunnels om de inbouwdozen te koppelen.



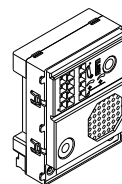
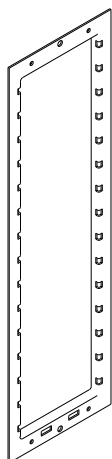
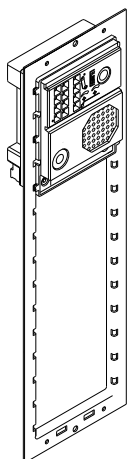
Plaatsen inbouwdoos:



Voer de bekabeling door het gat.
Plaats de inbouwdoos nauwkeurig en recht en zet deze vast.
Na plaatsing kunnen de beschermingslabels van de bevestigingsgaten voor het paneel verwijderd worden.

Plaatsen elektronische modules:

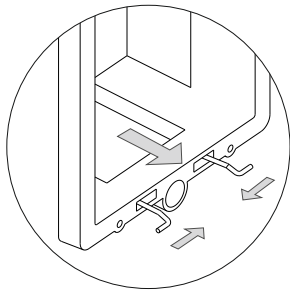
Plaats de camera-, spreek/luister module bovenin het montageframe. Duw deze in het frame tot deze vast klikt. De overige modules worden in het frontpaneel geplaatst.



Camera spreek/luister module E110/LCC P/T

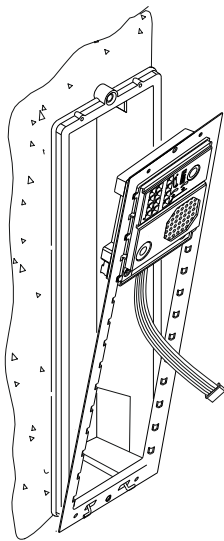
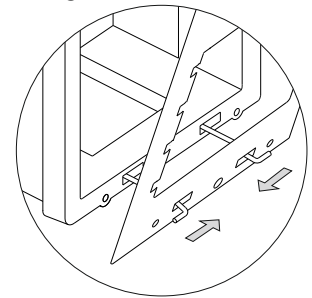
INSTALLEREN CODEPANEEL

Frameklem bevestigen:



Plaats de scharnierveer welke meegeleverd met het product in de inbouwdoos, zoals aangegeven in de tekening.

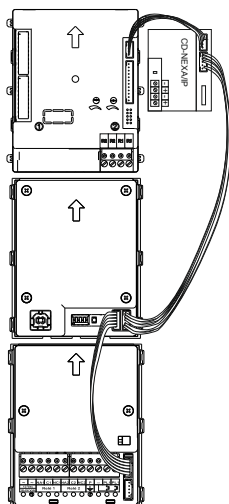
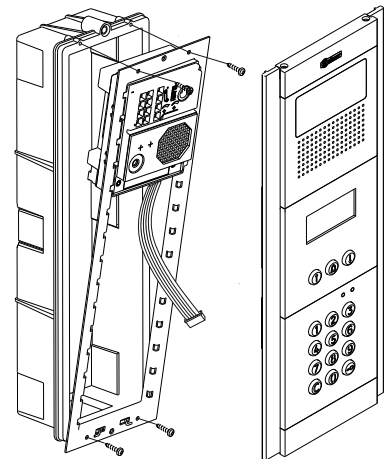
Om het frame aan de inbouwdoos te hangen, plaats de scharnierveer aan het frame zoals in de tekening aangegeven.



Het frame kan nu naar beneden worden geklapt zodat het aansluiten gemakkelijk wordt. Plaats de NEXA BUS connector en laat deze onder de camera-, spreek/luister module hangen zoals hiernaast aangegeven.

Aansluiting NEXA BUS connector:

Eenmaal klaar met het aansluiten van de bedrading en de NEXA BUS connector kan het frame op de inbouwdoos worden geschroefd met de meegeleverde schroeven. Vervolgens kan de NEXA BUS connector gekoppeld worden met de displaymodule in het front paneel.

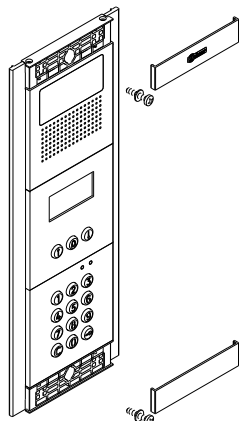


Verbind de NEXA interface kabel door van de E110/LCC P/T module naar de CD-NEXA/IP, verbind de CD-NEXA/IP met een NEXA BUS kabel naar het display module N3403/AL, doe hetzelfde met de andere NEXA BUS kabel. Koppel deze van de N3403/AL naar de N3301/AL.

OPMERKING: Alleen de module CD-NEXA/IP dient te worden aangesloten op een voeding 12Vdc. Het display module N3403/AL en de toegangscontrole module N3301/AL worden gevoed via de NEXA BUS connector. Zie pagina 34 voor het installatie schema.

INSTALLEREN CODEPANEEL

Sluiten van het codepaneel:



Zet het frame vast op de inbouwdoos met behulp van de twee meegeleverde schroeven.

Wanneer alles is ingesteld en getest sluit dan het paneel doormiddel van de twee meegeleverde afdekkappen, plaats deze schuin op de zijkant en klik deze dan voorzichtig met een lichte druk op het paneel.

INSTALLEREN VAN DE VOEDING

Het installeren van de voeding MDR-20-12 en MDR-100-48:

De voeding moet op een droge en veilige plaats gemonteerd worden. Aanbevolen wordt om de voeding te beschermen met een thermo-magnetische stroomonderbreker en de voeding te aarden indien hiervoor een aansluiting aanwezig is. Om het risico van een elektrische schok te vermijden, dienen de ombouw van de voeding en de bedrading van de terminals intact te blijven tevens mag het systeem alleen door een **erkend installateur** geïnstalleerd of aangepast worden. Dit dient spanningsvrij te gebeuren.



Vergeet niet om u aan de NEN normen te houden en de voeding te beschermen met een thermo-magnetische stroomonderbreker en de voeding te aarden indien hiervoor een aansluiting aanwezig is.

Om de voeding rechtstreeks op de muur te monteren boort u twee gaten van $\varnothing 6$ mm en stopt daar de pluggen in. Zet de voeding vast met de aangegeven schroeven.

De voeding kan gemonteerd worden op een DIN 46277-geleider, door deze er eenvoudigweg in te drukken. Om de voeding weer van de geleider los te halen gebruikt u een gewone schroevendraaier om de flens op te tillen zoals te zien op de afbeelding.



BELANGRIJK: Het maximaal aantal units dat kan worden aangesloten op een MDR-100-48 via een P-Switch is maximaal 25 T-Switchen en 25 Beoview monitoren.

Voor grotere aantallen units moet telkens weer een MDR-100-48 en P-Switch geplaatst worden.

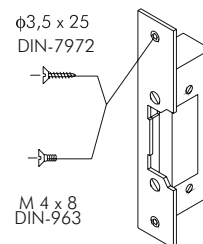
De maximale UTP lengte is 100 meter vanaf de P-Switch.

INSTALLEREN VAN DE DEUOPENER

Deuopener

Wanneer een slot in een metalen deurkozijn wordt geplaatst, boor dan 2 gaten van $\varnothing 3.5$ mm en tap schroefdraad in het gat. Bij een houten kozijn boort men twee gaten van $\varnothing 3$ mm voor.

Belangrijk: Een varistor is toegevoegd aan de module. Indien een wisselspaningsslot wordt aangesloten op een van de relais contacten, plaats dan de varistor op de contacten van het deurslot en gebruik een TF-104 voeding. Dit om de eventuele storingsinvloeden maximaal te beperken. De deuopener CV-14DC (12vdc/max 300mA) kan gecombineerd worden met de MDR-20-12 voeding voor de CD-NEXA/IP module.



BESCHRIJVING FUNCTIES CODEPANEEL

Beschrijving functies codepaneel:

Module in stand-by modus

In stand-by modus kunnen de volgende handelingen worden uitgevoerd:

Activeren relais met externe drukknoppen: Maakt het mogelijk om relais 1 en/of 2 te activeren door middel van een externe drukknop aangesloten op PL1 en/of PL2.
De knop kan geconfigureerd worden door middel van de programmering om de uitgang te activeren of te deactiveren wanneer op de knop gedrukt wordt voor een tijd tussen de 1 en 99 seconden.

Via het toetsenbord:

Speciale standaard codes: (houd rekening met het aantal cijfers in de code).

Hoofdcode: 271800 of 2718 indien het aantal cijfers geconfigureerd = 4.

Code voor externe drukknop CP1: 111100 of 1111 indien het aantal cijfers geconfigureerd = 4.

Code voor externe drukknop CP2: 222200 of 2222 indien het aantal cijfers geconfigureerd = 4.

Deblokkeer code: 333300 of 3333 indien het aantal cijfers geconfigureerd = 4.

Openen met een gebruikerscode: Maakt het mogelijk om de uitgangen (relais 1/relais 2/paniek) te activeren welke toegekend aan de gebruiker. Druk op de sleuteltoets gevolgd door de gebruikerscode.

"sleuteltoets" + "gebruikerscode uit de legenda".

Code beheer: Hiermee is het mogelijk om het codepaneel in de programmeerstand te zetten en tevens de monitoren of deurtelefoons te programmeren. Om een geblokkeerd paneel te deblokken. Druk 3x op de sleuteltoets gevolgd door de mastercode of gebruikerscode.

"sleuteltoets" + "sleuteltoets" + "sleuteltoets" + "hoofdcode".
"sleuteltoets" + "sleuteltoets" + "sleuteltoets" + "gebruikerscode".

CP1 drukknop code: Activeren/deactiveren van de externe drukknop PL1 en/of PL2 gelinkt aan de CP1 code. Druk 3x op de sleuteltoets gevolgd door de CP1 code.

"sleuteltoets" + "sleuteltoets" + "sleuteltoets" + "CP1 code".

CP2 drukknop code: Activeren/deactiveren van de externe drukknop PL1 en/of PL2 gelinkt aan de CP2 code. Druk 3x op de sleuteltoets gevolgd door de CP2 code.

"sleuteltoets" + "sleuteltoets" + "sleuteltoets" + "CP2 code".

Deblokkeer code: Maakt het mogelijk om een blokkade op te heffen indien een codepaneel geblokkeerd is. Druk 3x op de sleuteltoets gevolgd door de deblokkeer code

"sleuteltoets" + "sleuteltoets" + "sleuteltoets" + "deblokkeer code".

Wijzigen gebruikerscode: Maakt het mogelijk dat de gebruiker zijn eigen code kan wijzigen. Wijzigt niet de toegekende uitgangen (relais 1/relais 2/paniek). Druk 2x op de sleuteltoets gevolgd door de huidige gebruikerscode, druk weer op de sleuteltoets gevolgd door de nieuwe gebruikerscode, druk vervolgens voor de laatste keer op de sleuteltoets. De nieuwe code dient hetzelfde aantal cijfers te hebben als de vorige code en de code mag niet al zijn gebruikt.

"sleuteltoets" + "sleuteltoets" + "huidige gebruikerscode" + "sleuteltoets" + "nieuwe gebruikerscode" + "sleuteltoets".

Oproep naar een monitor of telefoon: Om een monitor of telefoon op te roepen in dezelfde installatie, druk de monitor of telefoon code in gevolgd door de bel toets.

"monitor/telefoon code" + "bel toets".

Oproepen monitor/telefoon via de legenda: Om een monitor of telefoon op te roepen in dezelfde installatie, zoek de naam van een bewoner op met de pijl toetsen in de legenda (telefoonboek) en druk op de bel toets.

"Zoeken bewoner met pijl toetsen" + "bel toets".

HET CODEPANEEL PROGRAMMEREN EN INSTELLEN

Toegang tot menu instellingen en verlaten instellingen:

Om in de programmeerstand te komen, druk 3x op de sleuteltoets gevolgd door de hoofdcode "27180"..^(*)

sleuteltoets + sleuteltoets + sleuteltoets + hoofdcode (install) .



Om de programmering te verlaten, druk op de C-toets (annuleren) indien niet in de programmeerstand. Indien in de programmeerstand druk dan 2x op de C-toets.

LET OP: Indien 15 minuten geen toetsen worden ingedrukt zal het paneel weer terug keren in de bedrijfsstand.

(*)Belangrijk:

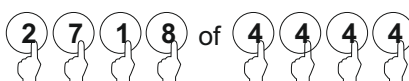
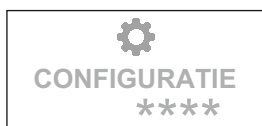
Het aantal cijfers dat af fabriek is geconfigureerd is voor de hoofdcode is (fabrieksinstelling 2718 = 4).

Configuratie menu

Om het systeem in te stellen moet er toegang verkregen worden tot het configuratie menu. De met een asterisk (*) aangegeven menu's moeten ingesteld worden om het systeem goed te laten functioneren. Er zijn twee configuratie menu's: **hoofd**, waarmee alle instellingen kunnen worden gewijzigd en **gebruiker**, welke geen toegang heeft tot de systeem instellingen. Voor de volgende voorbeelden geldt: Instellingen met een zwarte tekst op een witte achtergrond zijn beschikbaar via beide menu codes en de instellingen met een witte tekst op een zwarte achtergrond zijn alleen via de hoofd (installateurs) code toegankelijk. Het vullen van de legenda is niet noodzakelijk voor de werking van het systeem zolang men de optie huisnummer (2de namenlijst) op NEE laat staan, er kan dan met een directe code van de monitor/telefoon worden aangebeld. Om door de menu's te scrollen maakt men gebruik van de pijl toetsen. In elk menu wordt een wijziging vastgelegd wanneer de **↵**toets wordt ingedrukt en indien niet gewenst druk dan op de **⌂**toets om terug te keren. Om het instellingen menu te verlaten druk dan op de **⌂**toets.



Om in de programmeerstand en het menu instellingen te komen druk 3x op de sleuteltoets gevolgd door de hoofdcode (fabrieksinstelling 2718) of de gebruikerscode (fabrieksinstelling 4444).



Wijzig de systeemconfiguratie instellingen. Om toegang te krijgen tot het set-up menu druk op toets **↵**. Zie pagina 18 voor instellingen.



Wijzig de toegangscontrole instellingen. Om de instellingen te configureren/wijzigen ga met de pijl toets naar toegangscontrole en druk op de **↵** toets. Zie pagina 24 voor instellingen.



Menu om de Legenda (telefoonboek) aan te passen. Druk op toets **↵** om toegang tot het menu Legenda (telefoonboek) te krijgen. Zie pagina 29 voor instellingen.

HET CODEPANEEL PROGRAMMEREN EN INSTELLEN

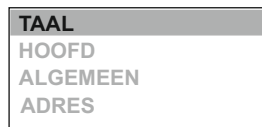
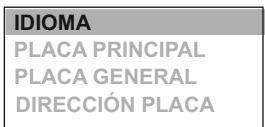
Menu systeeminstellingen

Spaans

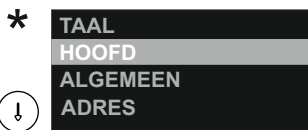
Nederlands



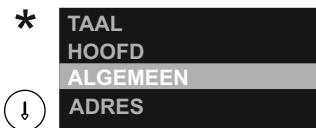
Om toegang te krijgen tot het instellingen menu volg de stappen op pagina 17 en druk op toets wanneer de tekst **INSTELLINGEN** oplicht.



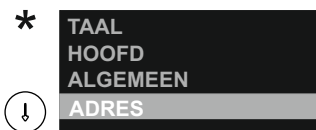
Hiermee kan de taal worden ingesteld voor het menu en korte aanbel instructie. Om de juiste taal in te stellen ga naar **INSTELLINGEN (AJUSTES SISTEMA)** druk op toets en ga naar **TAAL (IDIOMA)** en druk op de toets. Druk vervolgens elke keer op de toets tot de gewenste taal is ingesteld. Druk na het instellen op de toets.



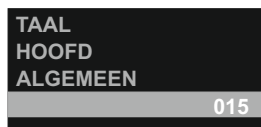
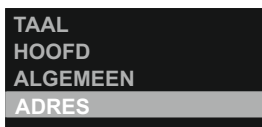
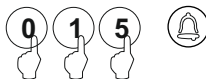
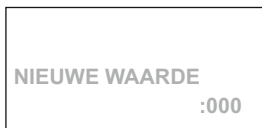
Niet van toepassing voor iPlus installaties.



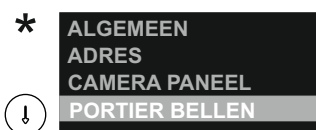
Niet van toepassing voor iPlus installaties.



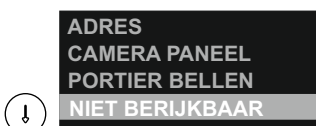
Niet van toepassing voor iPlus installaties.



Niet van toepassing voor iPlus installaties.



Niet van toepassing voor iPlus installaties.



Met deze functie is het mogelijk om alle onbeantwoorde oproepen door te zetten naar één monitor/deurtelefoon. Vul hier de code in waar **alle** oproepen naar moeten worden doorgeschakeld indien niet beantwoord. Na het einde van de oproeptijd wordt er doorgeschakeld.

OPMERKING: indien het een algemeen codepaneel betreft bestaat de code uit de etage code en de monitor/deurtelefoon code en indien het een etagepaneel betref dan bestaat de code uit een driecijferige monitor/deurtelefoon code.

Vervolg..

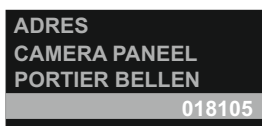
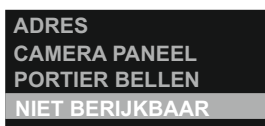
HET CODEPANEEL PROGRAMMEREN EN INSTELLEN

Vervolg van vorige pagina

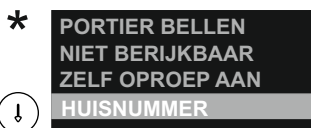
Menu systeeminstellingen



Om de waarde te wijzigen druk op toets **Ⓐ**, voer vervolgens de code in van de monitor/deurtelefoon en druk op toets **Ⓐ** om te bevestigen, indien op toets **Ⓒ** wordt gedrukt wordt de waarde niet opgeslagen.



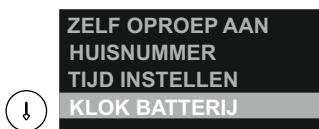
Geeft de mogelijkheid om een oproep vanaf een toestel naar het deurpaneel te doen. In systemen met meerdere panelen, kan slechts één paneel hiermee ingesteld worden. In systemen met een 'algemene ingang' en etagecodering kan elk hoofdpaneel van de etage of gebouw wel weer met 'zelf oproep' ingesteld worden. Op het algemene deurpaneel moet deze optie dan uit staan. Om deze waarde te wijzigen druk op de **Ⓐ** toets.



Hiermee kan de toegewezen code afwijken van de werkelijke monitor/deurtelefoon code. Bijvoorbeeld wanneer huisnummer 58 een monitor code 1 heeft. Deze code wordt gedefinieerd in het menu **LEGENDA: BEL CODE** (zie pagina 29). Druk op de **Ⓐ** toets om deze functie te wijzigen.



Het codepaneel heeft een interne klok welke de tijd kan weergeven op het display indien het codepaneel in rust is, ook kan deze klok worden gebruikt om al dan niet toegang te verlenen aan een gebruikerscode, te bepalen in de **LEGENDA: TOEGANGSCODE** (zie pagina 30). Een interne batterij houdt de systeemtijd bij, zelfs bij stroom uitval. Deze batterij kan uitgeschakeld worden in het instellingen menu bij de volgende optie.



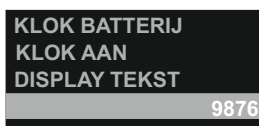
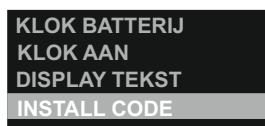
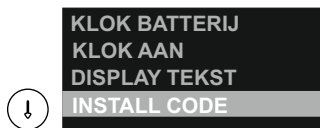
Activeer de interne batterij van het codepaneel zodat de tijd doorloopt bij stroomuitval en zelfs wanneer het paneel voor langere tijd is uitgeschakeld. Om deze waarde te wijzigen druk op de **Ⓐ** toets.



Hiermee kan de klok welke in ruststand getoond wordt op het display, aan of uit worden gezet. Om deze waarde te wijzigen druk op de **Ⓐ** toets.

HET CODEPANEEL PROGRAMMEREN EN INSTELLEN

Vervolg van vorige pagina

Menu systeeminstellingen

Hier kan de **DISPLAY TEKST** worden ingegeven welke wordt weergegeven wanneer het codepaneel in rust is. De tekst kan bijvoorbeeld bestaan uit de naam van het gebouw of het adres. Om de tekst te wijzigen druk op de toets en vervolg de stappen zoals beschreven op pagina 33.

OPMERKING: De teksten:

BELLEN
VOER NUMMER IN en **BELLEN**
TOETS **LIJST GEBRUIKEN**
ZOEKEN MET **TOETS**

zijn vaste teksten en kunnen niet gewijzigd worden.

Wijzig de code om toegang tot het instellingen menu te krijgen, deze code dient alleen bekend te zijn bij de persoon welke verantwoordelijk is voor onderhoud van het systeem, indien geen kennis van het systeem kan dit ernstige storingen veroorzaken waardoor het systeem niet meer functioneert. Om te wijzigen druk op de toets en de tekst **NIEUWE WAARDE** verschijnt, voer een nieuwe code in en druk op de toets, druk op de toets en de nieuwe waarde wordt niet opgeslagen. De code moet hetzelfde aantal cijfers bevatten als de eerdere code, dit kan een getal zijn tussen de 4 en 6 cijfers. af fabriek bestaat de code uit 4 cijfers en is aan te passen in het instellingen menu.

Belangrijk: Uit veiligheidsoverwegingen is het raadzaam om de hoofd- (installateurs) en gebruikerscode te wijzigen.

Wijzig de code om toegang te krijgen tot het gebruikersmenu (zie pagina 17).

Met deze code krijgt men toegang tot het gebruikersmenu, in dit menu kunnen alleen wijziging worden toegepast welke geen invloed hebben op de werking van het systeem.

Om te wijzigen druk op de toets en de tekst **NIEUWE WAARDE** verschijnt, voer een nieuwe code in en druk op de toets, druk op de toets en de nieuwe waarde wordt niet opgeslagen.

De code moet hetzelfde aantal cijfers bevatten als de eerdere code, dit kan een getal zijn tussen de 4 en 6 cijfers. af fabriek bestaat de code uit 4 cijfers en is aan te passen in het instellingen menu.

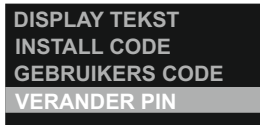
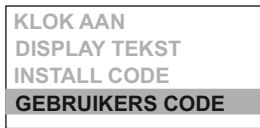
Belangrijk: Uit veiligheidsoverwegingen is het raadzaam om de hoofd- (installateurs) en gebruikerscode te wijzigen.

Vervolg..

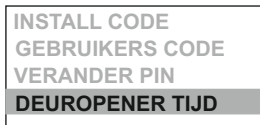
HET CODEPANEEL PROGRAMMEREN EN INSTELLEN

Vervolg van vorige pagina

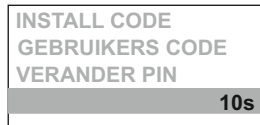
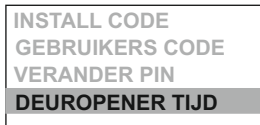
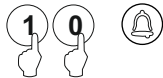
Menu systeeminstellingen



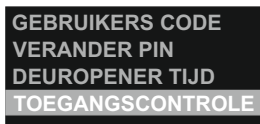
Bepaald of de beheerder van de **LEGENDA** (zie pagina 28) de toegangscode van bewoners mag wijzigen (zie pagina 30). Om de waarde te veranderen druk op de @toets.



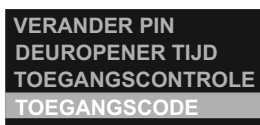
Deze functie is niet voor toepassing op de E110/LCC P/T, de deuropenertijd dient te worden ingesteld via de software **Configuratie Manager 2.1.x.xx**



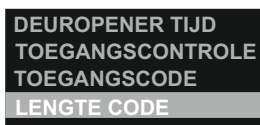
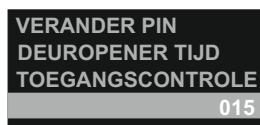
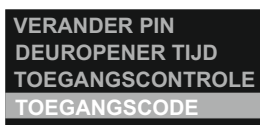
*



Bepaalt of de **TOEGANGSCONTROLE** is geactiveerd (zie pagina 24). Druk op de toets @ om deze waarde te wijzigen.



Hiermee wordt met een identificatiecode onderscheidt gemaakt voor de toegangscontrole module Om de waarde te wijzigen druk op de @toets, nu verschijnt **NIEUWE WAARDE**. Voer de nieuwe ID code in en bevestig met de @ toets. Druk op de © toets om de keuze te annuleren.



Bepaalt de lengte van de systeem codes, de waarde kan tussen de 4 en 6 cijfers zijn. Door een langere lengte te kiezen zal rechts van de code een 0 worden toegevoegd aan alle bestaande codes. Het korter maken van de code zal het cijfer rechts wegvallen. Om te wijzigen, elke keer op de @toets wordt gedrukt wijzigt de waarde.

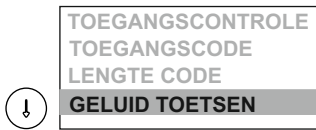
Let Op: wijzigen kan grote gevolgen hebben voor reeds bestaande gebruikerscodes.

Vervolg..

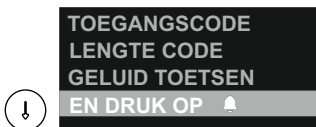
HET CODEPANEEL PROGRAMMEREN EN INSTELLEN

Vervolg van vorige pagina

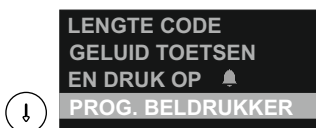
Menu systeeminstellingen



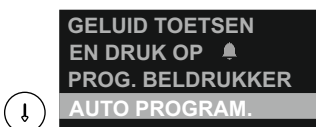
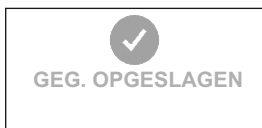
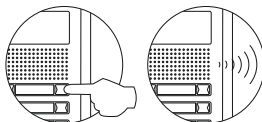
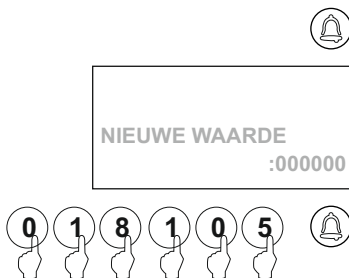
Hiermee bepaalt men of er een geluid hoorbaar is bij het indrukken van de toetsen. Om te wijzigen druk op de toets



Hiermee wordt bepaalt of na het intoetsen van het huisnummer direct gebeld moet worden of dat eerst de toets ingedrukt moet worden. Om te wijzigen druk op de toets .



Toewijzen van een code aan een beldrukkertoets van de EL-610D of indien een beldrucker aanwezig in het codepaneel. Om een code aan een beldrukkertoets toe wijzen druk op de toets , het bericht **NIEUWE WAARDE** verschijnt en er kan een code ingevoerd worden. Druk op de toets en vervolgens verschijnt de tekst **KIES BELDRUKKER**, druk vervolgens op de bijbehorende beldrucker en het bericht **OPGESLAGEN** verschijnt.



Deze optie is niet van toepassing voor iPlus systemen.



Deze optie is niet van toepassing voor iPlus systemen.



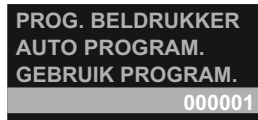
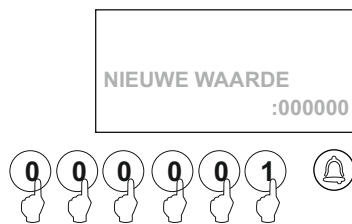
Deze optie is niet van toepassing voor iPlus systemen.



HET CODEPANEEL PROGRAMMEREN EN INSTELLEN

Vervolg van vorige pagina

Menu systeeminstellingen



Geef de waarde in waarmee gestart moet worden met programmeren, dit kan zijn, de monitor code indien **INDEX** is gekozen of het huisnummer indien **LEGENDA** is gekozen. Voer de waarde in en druk op de toets **A** om deze waarde op te slaan.

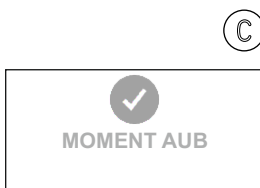
Opmerking: Het eerste telefoonboek contact in de **LEGENDA** komt meestal overeen met nummer 1.



Geeft de software versie weer van het codepaneel.



Hiermee kan de QR code getoond worden om de handleiding te downloaden. Druk op de toets **A** om de QR code weer te geven. Scan deze om de link naar de website te krijgen.



Om wijzigingen op te slaan druk op de toets **C**.

Mode automatisch programmeren van monitoren en deurtelefoons:

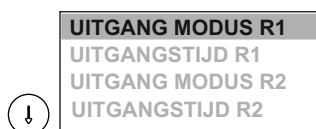
Het automatisch programmeren is voor iPlus niet van toepassing.

HET CODEPANEEL PROGRAMMEREN EN INSTELLEN

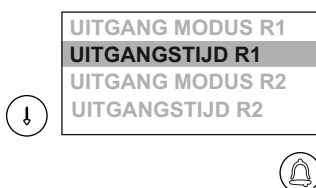
Menu toegangscontrole



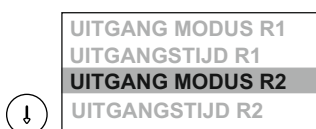
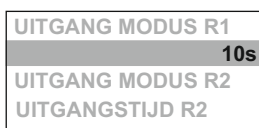
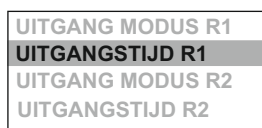
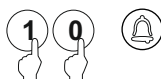
Om toegang te krijgen tot het menu **TOEGANGSCONTROLE** volg de stappen als beschreven op pagina 17 en druk op de toets **A** als de tekst **TOEGANGSCONTROLE** oplicht.



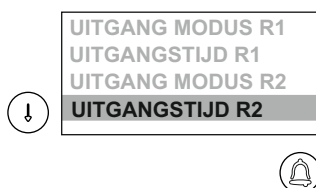
Bepaalt het gedrag van relais 1 (welke zich bevindt in de N3301/AL) deze kan als **PULS** of **STABIEL** reageren. Om te wijzigen druk op toets **A**.



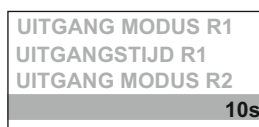
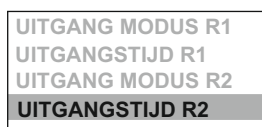
Bepaalt de tijd in seconden van relais 1 (welke zich bevindt in de N3301/AL), om actief te zijn indien het relais als **PULS** is ingesteld. Er kan een tijd tussen de 01 en 99 seconden worden ingesteld. Om de tijd te wijzigen druk op de toets **A** en de tekst **NIEUWE WAARDE** zal verschijnen. Voer de nieuwe waarde in en druk op toets **A** om de waarde op te slaan. Indien vooraf op de toets **C** wordt gedrukt zal de waarde niet worden opgeslagen.



Bepaalt het gedrag van relais 2 (welke zich bevindt in de N3301/AL) of deze als **PULS** of **STABIEL** reageert. Om te wijzigen druk op toets **A**.



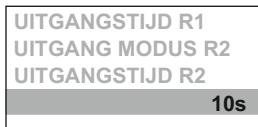
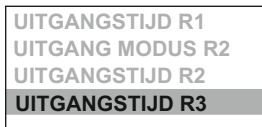
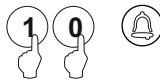
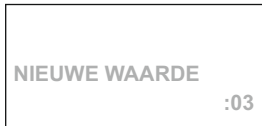
Bepaalt de tijd in seconden van relais 2 (welke zich bevindt in de N3301/AL) om actief te zijn indien het relais als **PULS** is ingesteld. Er kan een tijd tussen de 01 en 99 seconden worden ingesteld. Om de tijd te wijzigen druk op de toets **A** en de tekst **NIEUWE WAARDE** zal verschijnen. Voer de nieuwe waarde in en druk op toets **A** om de waarde op te slaan. Indien vooraf op de toets **C** wordt gedrukt zal de waarde niet worden opgeslagen.



HET CODEPANEEL PROGRAMMEREN EN INSTELLEN

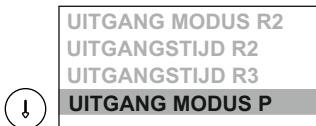
Vervolg van vorige pagina

Menu toegangscontrole



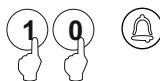
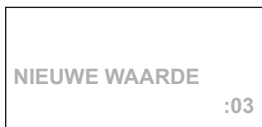
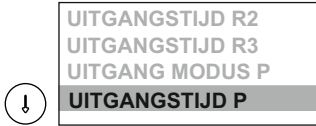
Bepaalt de tijd in seconden van relais 3 (in de EL632/EL642 module) om actief te zijn indien het relais tussen contacten Cv1 en Cv2 als **PULSE** is ingesteld. Er kan een tijd tussen de 01 en 99 seconden worden ingesteld.

Om de tijd te wijzigen druk op de toets **A** en de tekst **NIEUWE WAARDE** zal verschijnen. Voer de nieuwe waarde in en druk op toets **A** om de waarde op te slaan. Indien vooraf op de toets **C** wordt gedrukt zal de waarde niet worden opgeslagen.



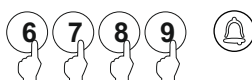
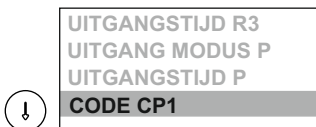
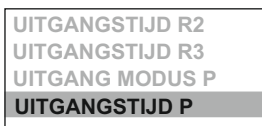
Bepaal hiermee het gedrag van de paniek uitgang P (welke zich bevindt in de module N3301/AL), deze kan als **PULS** of **STABIEL** worden ingesteld.

Om te wijzigen druk op toets **A**.



Bepaalt de tijd in seconden van paniek uitgang P (in de N3301/AL module) om actief te zijn indien de uitgang als **PULS** is ingesteld. Er kan een tijd tussen de 01 en 99 seconden worden ingesteld.

Om de tijd te wijzigen druk op de toets **A** en de tekst **NIEUWE WAARDE** zal verschijnen. Voer de nieuwe waarde in en druk op toets **A** om de waarde op te slaan. Indien vooraf op de toets **C** wordt gedrukt zal de waarde niet worden opgeslagen.



De code voor het activeren of deactiveren van de externe drukknop ingangen P1 en P2 (op de N3301/AL module) kan afhankelijk van de Cp1 configuratie gewijzigd worden. Om te wijzigen druk op de toets **A** en de tekst **NIEUWE WAARDE** verschijnt. Voer de nieuwe waarde in en druk op toets **A** om de waarde op te slaan. Indien vooraf op de toets **C** wordt gedrukt zal de waarde niet worden opgeslagen.

De code moet hetzelfde aantal cijfers bevatten als gekozen in de configuratie code lengte, dit kan een waarde tussen de 4 en 6 cijfers zijn. Af fabriek is dit 4 cijfers.

HET CODEPANEEL PROGRAMMEREN EN INSTELLEN

Vervolg van vorige pagina

Menu toegangscontrole

UITGANGSTIJD R3
UITGANG MODUS P
UITGANGSTIJD P
CODE CP1

UITGANGSTIJD R3
UITGANG MODUS P
UITGANGSTIJD P
6789



UITGANG MODUS P
UITGANGSTIJD P
CODE CP1
MODUS CP1

Bepaal hier of de knop ingang P1 (op de module N3301/AL) wordt geactiveerd met code Cp1, code Cp2 of altijd actief is. Hiermee kan een restrictie worden opgelegd wie de ingang Cp1 en Cp2 mag activeren/deactiveren. Om te wijzigen druk herhaaldelijk op de toets



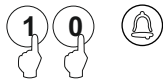
UITGANGSTIJD P
CODE CP1
MODUS CP1
TIJD CP1

Bepaalt de tijd in seconden gekoppeld aan knop ingang P1 (relais R1) om te worden geactiveerd. Er kan een tijd tussen de 01 en 99 seconden worden ingesteld.

Om de tijd te wijzigen druk op de toets en de tekst **NIEUWE WAARDE** zal verschijnen. Voer de nieuwe waarde in en druk op toets om de waarde op te slaan. Indien vooraf op de toets wordt gedrukt zal de waarde niet worden opgeslagen.



NIEUWE WAARDE
:03



UITGANGTIJD P
CODE CP1
MODUS CP1
TIJD CP1

UITGANGTIJD P
CODE CP1
MODUS CP1
10s

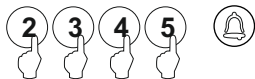


CODE CP1
MODUS CP1
TIJD CP1
CODE CP2

De code voor het activeren of deactiveren van de externe drukknop ingangen P1 en P2 (op de N3301/AL module) kan afhankelijk van de Cp1 configuratie gewijzigd worden. Om te wijzigen druk op de toets en de tekst **NIEUWE WAARDE** verschijnt. Voer de nieuwe waarde in en druk op toets om de waarde op te slaan. Indien vooraf op de toets wordt gedrukt zal de waarde niet worden opgeslagen.



NIEUWE WAARDE
:2222



De code moet hetzelfde aantal cijfers bevatten als gekozen in de configuratie code lengte, dit kan een waarde tussen de 4 en 6 cijfers zijn. Af fabriek is dit 4 cijfers.

CODE CP1
MODUS CP1
TIJD CP1
CODE CP2

CODE CP1
MODUS CP1
TIJD CP1
2345



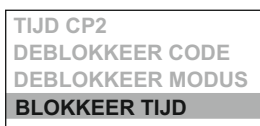
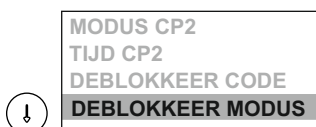
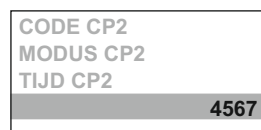
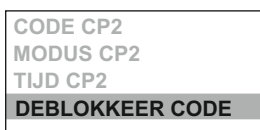
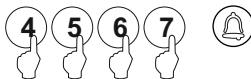
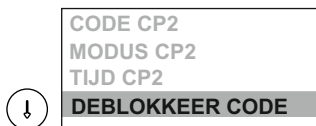
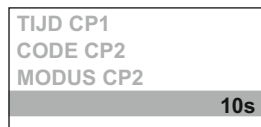
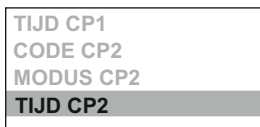
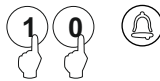
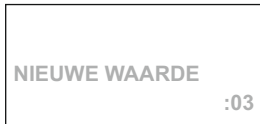
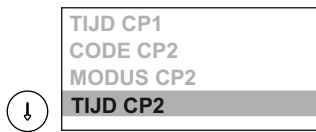
MODUS CP1
TIJD CP1
CODE CP2
MODUS CP2

Bepaal hier of de knop ingang P2 (op de module N3301/AL) wordt geactiveerd met code Cp2, code Cp1 of altijd actief is. Hiermee kan een restrictie worden opgelegd wie de ingang Cp1 en Cp2 mag activeren/deactiveren. Om te wijzigen druk herhaaldelijk op de toets .

HET CODEPANEEL PROGRAMMEREN EN INSTELLEN

Vervolg van vorige pagina

Menu toegangscontrole



Bepaalt de tijd in seconden gekoppeld aan knop ingang P2 (relais R2) om te worden geactiveerd. Er kan een tijd tussen de 01 en 99 seconden worden ingesteld.

Om de tijd te wijzigen druk op de toets **A** en de tekst **NIEUWE WAARDE** zal verschijnen. Voer de nieuwe waarde in en druk op toets **A** om de waarde op te slaan. Indien vooraf op de toets **C** wordt gedrukt zal de waarde niet worden opgeslagen.

Wijzig hier de **DEBLOKKEER CODE**, de deblokkeer code kan een blokkade bij foutief invoeren van codes opheffen (gedefinieerd in de **DEBLOKKEER MODUS**). Om de code te wijzigen druk op de toets **A**, het veld **NIEUWE WAARDE** verschijnt. Vul hier een nieuwe code in en bevestig deze door op de toets **A** te drukken. Indien vooraf op de toets **C** wordt gedrukt zal de wijziging niet worden doorgevoerd.

De code moet hetzelfde aantal cijfers bevatten als gekozen in de configuratie code lengte, dit kan een waarde tussen de 4 en 6 cijfers zijn. Af fabriek is dit 4 cijfers.

Bepaal hier het aantal pogingen om een foutieve code in te voeren alvorens het systeem wordt geblokkeerd. Er kan een waarde van nooit blokkeren of een waarde tussen de 3 en 9 pogingen worden ingesteld. Om te wijzigen druk herhaaldelijk op de toets **A**.

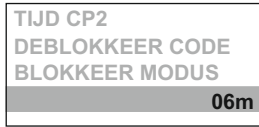
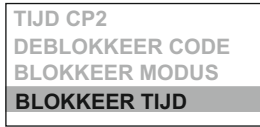
Stel hier de tijd in minuten in dat het codepaneel geblokkeerd wordt indien een waarde is ingegeven in de optie **DEBLOKKEER MODUS**. Er kan een tijd tussen 3 en 15 minuten worden ingesteld. Om de tijd te wijzigen druk op de toets **A** en het veld **NIEUWE WAARDE** verschijnt. Voer hier de nieuwe **BLOKKEER TIJD** in en bevestig met de toets **A**. Indien vooraf op de toets **C** wordt gedrukt zal de wijziging niet worden doorgevoerd.

Vervolg..

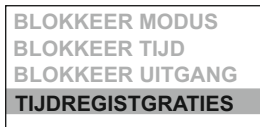
HET CODEPANEEL PROGRAMMEREN EN INSTELLEN

Vervolg van vorige pagina

Menu toegangscontrole

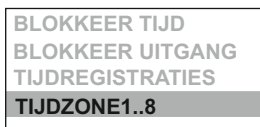


Hiermee kan de paniek uitgang P (op de N3301/AL) worden geactiveerd terwijl het codepaneel wordt geblokkeerd, de uitgang zal 1 keer voor 3 seconden sluiten elke minuut zolang het codepaneel in de blokkeer modus staat. Om te wijzigen druk op de toets

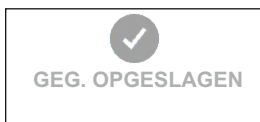
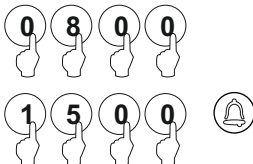
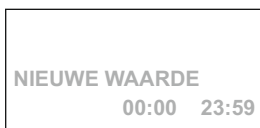


Bepaal hier de minimale periode welke moet verstrijken tussen mislukte pogingen zodat het codepaneel niet blokkeert. Kies een waarde tussen de 01 en 15 minuten.

Om de waarde te wijzigen druk op de toets , het veld **NIEUWE WAARDE** wordt weergegeven. Voer de nieuwe waarde in en bevestig met de toets . Indien vooraf op de toets wordt gedrukt zal de wijziging niet worden opgeslagen.



Er kunnen 8 tijdzones worden aangemaakt met een verschillend tijdslot. Er kan 1 van 8 tijdzones worden toegewezen aan een bewoner (zie pagina 29), zodat alleen toegang wordt verleend binnen deze tijdzone. Om de waarde te wijzigen druk op de toets , het veld **NIEUWE WAARDE** wordt weergegeven. Voer de nieuwe waarde in en bevestig met de toets . Indien vooraf op de toets wordt gedrukt zal de wijziging niet worden opgeslagen.



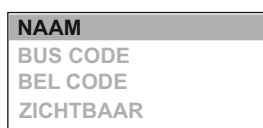
HET CODEPANEEL PROGRAMMEREN EN INSTELLEN

Menu legenda (namenlijst)

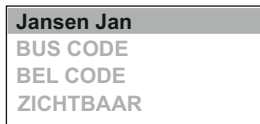
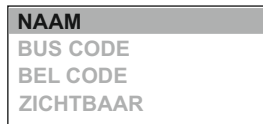
Om toegang te krijgen tot het menu **LEGENDA** volg de stappen beschreven op pagina 17 en druk op de toets als de tekst **LEGENDA** wordt opgelicht.



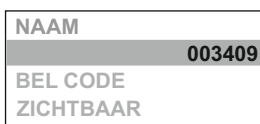
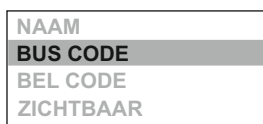
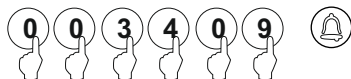
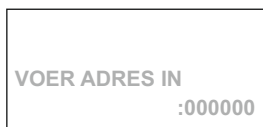
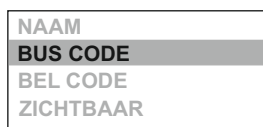
Voeg een nieuw contact toe aan het einde van de **LEGENDA** (telefoonboek), er zijn maximaal 1990 contacten beschikbaar. Om een contact tussen andere contacten in toe te voegen gebruik dan de optie **INVOEGEN**. De lijst kan niet via het codepaneel gesorteerd worden. Druk op de toets om een contact toe te voegen.



Druk op de toets om een **NAAM** in te voeren, volg de stappen op pagina 33 voor het invoeren van tekst. Druk na het invoeren van de naam op de toets om de gegevens op te slaan. Indien voor het opslaan op de toets wordt gedrukt zullen de gegevens niet worden opgeslagen.



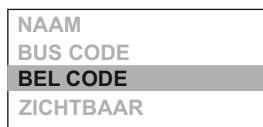
Druk op de toets als **BUS CODE** is opgelicht om een monitor code toe te wijzen aan dit contact. Indien het codepaneel als algemeen paneel is ingesteld dient er een 6-cijferige code te worden ingevoerd. De eerste 3 cijfers hebben betrekking op de etage code en de laatste drie zijn de monitor code. Indien dit een etage codepaneel betreft dient hier een 3-cijferige code te worden ingevoerd. Druk na het invoeren van de code nogmaals op de toets om de gegevens op te slaan.



Hiermee kan een huisnummer worden toegewezen aan het contact ook wel 2de namenlijst genoemd. Druk op de toets als **BEL CODE** is opgelicht. Indien in het codepaneel de optie **HUISNUMMER** op JA staat dient hier een 6-cijferig huisnummer te worden ingevoerd. Indien een module met lettertoevoeging A t/m L is gebruikt voer dan via beide toetsenborden het huisnummer in. Bijvoorbeeld 16A2 Druk na het invoeren van de code nogmaals op de toets om de gegevens op te slaan.

Belangrijk: Het huisnummer mag maximaal uit 6 cijfers of combinatie cijfers en letters bestaan.

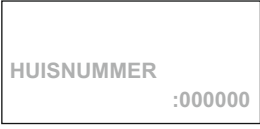
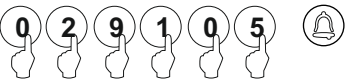

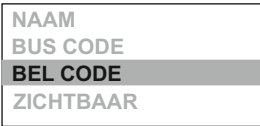
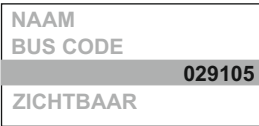







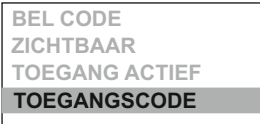



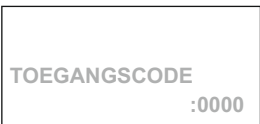

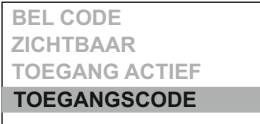





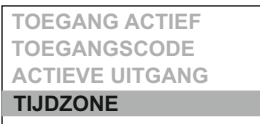

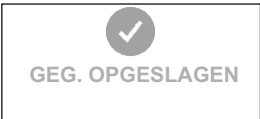

Vervolg..



HET CODEPANEEL PROGRAMMEREN EN INSTELLEN

Vervolg van vorige pagina

Menu legenda (namenlijst):

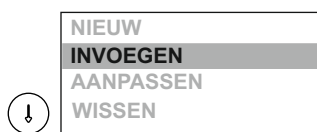
	 	
		
		<p>Bepaal of een contact ZICHTBAAR is in de lijst met contactpersonen of juist niet. Standaard staat dit op JA. Om te wijzigen druk op de toets .</p> <p>Opmerking: Dit kan handig zijn indien om privacy redenen de naam niet zichtbaar mag zijn.</p>
		<p>Activeren van toegangscontrole optie voor de bewoner. Standaard staat deze op NEE en is niet ingeschakeld. Om te wijzigen druk p de toets .</p>
		<p>Stel hier de code in voor de bewoner waarmee het toegangscontrole deel wordt geactiveerd (zie pagina 24). Met deze code kan de bewoner de relais uitgangen activeren welke toegewezen in de optie actieve uitgang. Om de code te wijzigen druk op de toets  en de tekst TOEGANGSCODE verschijnt, voer hier de nieuwe code in en bevestig door op de  toets te drukken. De code moet voor elke bewoner verschillend zijn. Indien voor deze keuze op de toets  wordt gedrukt zal de wijziging niet worden opgeslagen.</p>
		
		
		
		<p>Hier kan men instellen welk uitgang actief wordt. De volgende relais kunne geactiveerd worden, R1, R2 en P van de N3301/AL of R3 welke correspondeert met CV1, CV2 (deuropener) van de EL632 of EL642. Druk herhaaldelijk op de toets  om een optie te kiezen.</p>
		<p>Kies hier een tijdzone waarin de bewoner gebruik kan maken van de toegangscode. Er kan een keuze gemaakt worden uit 1 van de 8 tijdzones. Om een tijdslot te wijzigen zie pagina 28. Om een tijdzone te kiezen druk herhaaldelijk op de toets  tot de gewenste keuze.</p>
		<p>Druk op de toets  om de gegevens op te slaan en het invoeren van gegevens voor dit contact te beëindigen.</p>

Vervolg..

HET CODEPANEEL PROGRAMMEREN EN INSTELLEN

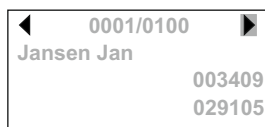
Vervolg van vorige pagina

Menu legenda (namenlijst):



Gebruik deze optie om een contact tussen bestaande contacten in toe te voegen. Er zijn maximaal 19990 contacten beschikbaar. Om een contact aan het einde van de lijst toe te voegen gebruik dan de optie **NIEUW**.

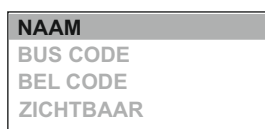
Om in te voegen druk op de toets .



Om in te voegen voor de gekozen naam druk op de toets . Indien de **LEGENDA** leeg is zal er de tekst **LEGENDA LEEG** verschijnen.

Gebruik de pijl toetsen om door de namen te scrollen zodat de naam gekozen kan worden waarvoor men een nieuw contact wil invoegen. Ga verder hetzelfde te werk als in **LEGENDA: NIEUW** wordt beschreven.

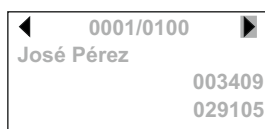
Na het invoeren van de gegevens druk op de toets en de tekst **GEG. OPGESLAGEN** zal worden weergegeven.



Druk op de toets om de gegevens op te slaan en het invoeren van gegevens voor dit contact te beëindigen



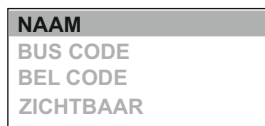
Kies deze optie om een van de namen in de **LEGENDA** te wijzigen. Druk op de toets om een naam te zoeken.



Om gegevens van een contact te wijzigen druk op de toets . Indien de **LEGENDA** leeg is zal er de tekst **LEGENDA LEEG** verschijnen.

Gebruik de pijl toetsen om door de namen te scrollen zodat de naam gekozen kan worden waarvan men de gegevens wilt wijzigen. Ga verder hetzelfde te werk als in **LEGENDA: NIEUW** wordt beschreven.

Na het invoeren van de gegevens druk op de toets en de tekst **GEG. OPGESLAGEN** zal worden weergegeven.



Druk op de toets om de gegevens op te slaan en het invoeren van gegevens voor dit contact te beëindigen



Verwijder een bestaand contact uit de lijst **LEGENDA**.

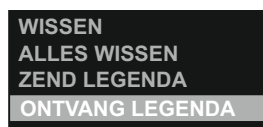
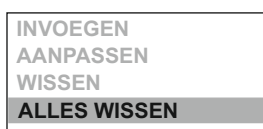
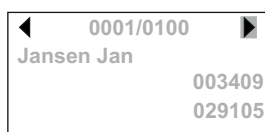
Druk op de toets om naar wissen te gaan.



HET CODEPANEEL PROGRAMMEREN EN INSTELLEN

Vervolg van vorige pagina

Menu legenda (telefoonboek):



Om een contact te wissen uit de **LEGENDA** druk op de toets **A**. Indien de **LEGENDA** leeg is zal er de tekst **LEGENDA LEEG** verschijnen. Gebruik de pijl toetsen om door de namen te scrollen zodat de naam gekozen kan worden welke gewist moet worden. Druk nogmaals op de toets **A** om het wissen te bevestigen. Herhaal dit proces voor elk te wissen contact.

Om het menu wissen te beëindigen druk op de toets **C**.

Verwijder alle contacten uit de **LEGENDA**. Druk op de toets **A** om het wissen te starten. Hierna verschijnt de tekst **BEVESTIG WISSEN**. Druk op de toets **A** om alles te wissen en druk op de toets **C** om terug te keren.

Let op: Eenmaal gewist kunnen gegevens niet hersteld worden.

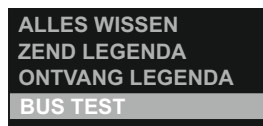
Deze optie is niet van toepassing voor iPlus en iPlus BUS!

Hiermee kunnen alle gegevens uit de **LEGENDA** naar een ander codepaneel worden gezonden. Voordat er wordt begonnen met zenden dient eerst het ander codepaneel op **ONTVANGEN** te staan, zie volgende paragraaf. Om te beginnen met zenden druk op de toets **A**. Het display zal nu de tekst **ZENDEN** weergeven en het aantal records dat verzonden is. Na deze uitvoering zal het codepaneel het instellingen menu verlaten.

Ontvangen van de **LEGENDA** gegevens uit een ander codepaneel. Stel het paneel in op ontvangen en selecteer op het andere paneel de optie zenden, zie hierboven. Druk nu op de toets **A**.

Voordat de **LEGENDA** wordt ontvangen zal het paneel eerst de **LEGENDA** wissen en zal de tekst **WISSEN** verschijnen. Nadat de **LEGENDA** compleet ontvangen is zal het codepaneel het menu instellingen verlaten.

BELANGRIJK: Het ontvangen en zenden van de **LEGENDA** kan alleen tussen twee panelen in de serie Plus. Stel dus NIET meer codepanelen in op zenden of ontvangen. Tijdens de overdracht is het mogelijk dat ander apparatuur willekeurig functies uitschakelt (bellen, deuropenen, etc) dit is geen afwijking.



Hiermee is het mogelijk om een test uit te voeren van de monitoren/derutelefoons vanuit de contacten/legenda. De legenda wordt doorlopen en er wordt een signaal naar de toestellen gestuurd, indien een toestel niet actief zal er **NIET GEVONDEN** boven staan en kan de test vervolgt worden. Noteer de foutieve contacten. Druk op de toets **A** om het proces te starten.

HET CODEPANEEL PROGRAMMEREN EN INSTELLEN

Namen bewerken via het toetsenbord:

Voor het invoeren of bewerken van tekst tijdens het programmeren, gebruik de toetsen als onderstaand. Het maximaal aantal karakters per regel is 16. Het invoeren van de karakters gebeurt via het **cijfer** toetsenbord en **niet** met het alfanumerieke (N3301/A) toetsenbord A t/m L indien aanwezig. Druk herhaaldelijk op de toets overeenkomstig de karakter welke nodig is totdat het gewenste teken in het scherm staat.

- ⓘ ↓ Met de pijl toetsen kan men langs de tekst bewegen.
- ← Gebruik de sleuteltoets om een karakter boven de cursor te verwijderen. De overige tekens worden 1 plaats naar achter gezet.
- 🔔 Gebruik de bel toets (OK) om de ingevoerde tekst te bevestigen. Op het display verschijnt de tekst **GEG. OPGESLAGEN**
- Ⓢ Gebruik de C toets (CANCEL/ANNULEREN) om het bewerken/invoeren te annuleren. Wijzigingen zullen niet worden opgeslagen.

<p>①</p> <table border="1" style="border-collapse: collapse; width: 100%;"> <tr><td> </td><td>_</td><td>.</td><td>1?</td></tr> <tr><td>!</td><td>,</td><td>@</td><td>&:</td></tr> <tr><td>"</td><td>(</td><td>)</td><td>%\$</td></tr> </table>		_	.	1?	!	,	@	&:	"	()	%\$	<p>②</p> <table border="1" style="border-collapse: collapse; width: 100%;"> <tr><td>A</td><td>B</td><td>C</td><td>Ç</td><td>2</td></tr> <tr><td>a</td><td>b</td><td>c</td><td>Á</td><td>À</td></tr> <tr><td>Ä</td><td>Å</td><td>Æ</td><td> </td><td> </td></tr> <tr><td>á</td><td>à</td><td>ã</td><td>ä</td><td>å</td></tr> <tr><td>ä</td><td>ç</td><td> </td><td> </td><td> </td></tr> </table>	A	B	C	Ç	2	a	b	c	Á	À	Ä	Å	Æ			á	à	ã	ä	å	ä	ç				<p>③</p> <table border="1" style="border-collapse: collapse; width: 100%;"> <tr><td>D</td><td>E</td><td>F</td><td>3</td><td>d</td></tr> <tr><td>e</td><td>f</td><td>É</td><td>Ê</td><td>Ë</td></tr> <tr><td>È</td><td>é</td><td>è</td><td>ë</td><td>è</td></tr> </table>	D	E	F	3	d	e	f	É	Ê	Ë	È	é	è	ë	è
	_	.	1?																																																			
!	,	@	&:																																																			
"	()	%\$																																																			
A	B	C	Ç	2																																																		
a	b	c	Á	À																																																		
Ä	Å	Æ																																																				
á	à	ã	ä	å																																																		
ä	ç																																																					
D	E	F	3	d																																																		
e	f	É	Ê	Ë																																																		
È	é	è	ë	è																																																		
<p>④</p> <table border="1" style="border-collapse: collapse; width: 100%;"> <tr><td>G</td><td>H</td><td>I</td><td>4</td><td>g</td></tr> <tr><td>h</td><td>i</td><td>í</td><td>î</td><td>ï</td></tr> <tr><td>í</td><td>î</td><td>ï</td><td> </td><td> </td></tr> </table>	G	H	I	4	g	h	i	í	î	ï	í	î	ï			<p>⑤</p> <table border="1" style="border-collapse: collapse; width: 100%;"> <tr><td>J</td><td>K</td><td>L</td><td>5</td><td>j</td></tr> <tr><td>k</td><td>l</td><td> </td><td> </td><td> </td></tr> </table>	J	K	L	5	j	k	l				<p>⑥</p> <table border="1" style="border-collapse: collapse; width: 100%;"> <tr><td>M</td><td>N</td><td>Ñ</td><td>O</td><td>6</td></tr> <tr><td>m</td><td>n</td><td>ño</td><td>ó</td><td> </td></tr> <tr><td>ò</td><td>ó</td><td>õ</td><td>ö</td><td>?</td></tr> <tr><td>ø</td><td>ó</td><td>ò</td><td>ó</td><td>ö</td></tr> <tr><td>ö</td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr> </table>	M	N	Ñ	O	6	m	n	ño	ó		ò	ó	õ	ö	?	ø	ó	ò	ó	ö	ö						
G	H	I	4	g																																																		
h	i	í	î	ï																																																		
í	î	ï																																																				
J	K	L	5	j																																																		
k	l																																																					
M	N	Ñ	O	6																																																		
m	n	ño	ó																																																			
ò	ó	õ	ö	?																																																		
ø	ó	ò	ó	ö																																																		
ö																																																						
<p>⑦</p> <table border="1" style="border-collapse: collapse; width: 100%;"> <tr><td>P</td><td>Q</td><td>R</td><td>S</td><td>7</td></tr> <tr><td>p</td><td>q</td><td>r</td><td>s</td><td>ß</td></tr> </table>	P	Q	R	S	7	p	q	r	s	ß	<p>⑧</p> <table border="1" style="border-collapse: collapse; width: 100%;"> <tr><td>T</td><td>U</td><td>V</td><td>8</td><td>t</td></tr> <tr><td>u</td><td>v</td><td>Ú</td><td>Û</td><td>Ü</td></tr> <tr><td>Ú</td><td>ú</td><td>Û</td><td>ü</td><td>ü</td></tr> </table>	T	U	V	8	t	u	v	Ú	Û	Ü	Ú	ú	Û	ü	ü	<p>⑨</p> <table border="1" style="border-collapse: collapse; width: 100%;"> <tr><td>W</td><td>X</td><td>Y</td><td>Z</td><td>9</td></tr> <tr><td>w</td><td>x</td><td>y</td><td>z</td><td> </td></tr> </table>	W	X	Y	Z	9	w	x	y	z																		
P	Q	R	S	7																																																		
p	q	r	s	ß																																																		
T	U	V	8	t																																																		
u	v	Ú	Û	Ü																																																		
Ú	ú	Û	ü	ü																																																		
W	X	Y	Z	9																																																		
w	x	y	z																																																			
<p>⑩</p> <table border="1" style="border-collapse: collapse; width: 100%;"> <tr><td>+</td><td>-</td><td>0</td><td>x</td><td>*</td></tr> <tr><td>/</td><td>=</td><td>></td><td><</td><td>#</td></tr> <tr><td>¿</td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr> </table>			+	-	0	x	*	/	=	>	<	#	¿																																									
+	-	0	x	*																																																		
/	=	>	<	#																																																		
¿																																																						

Snel bladeren door de legenda:

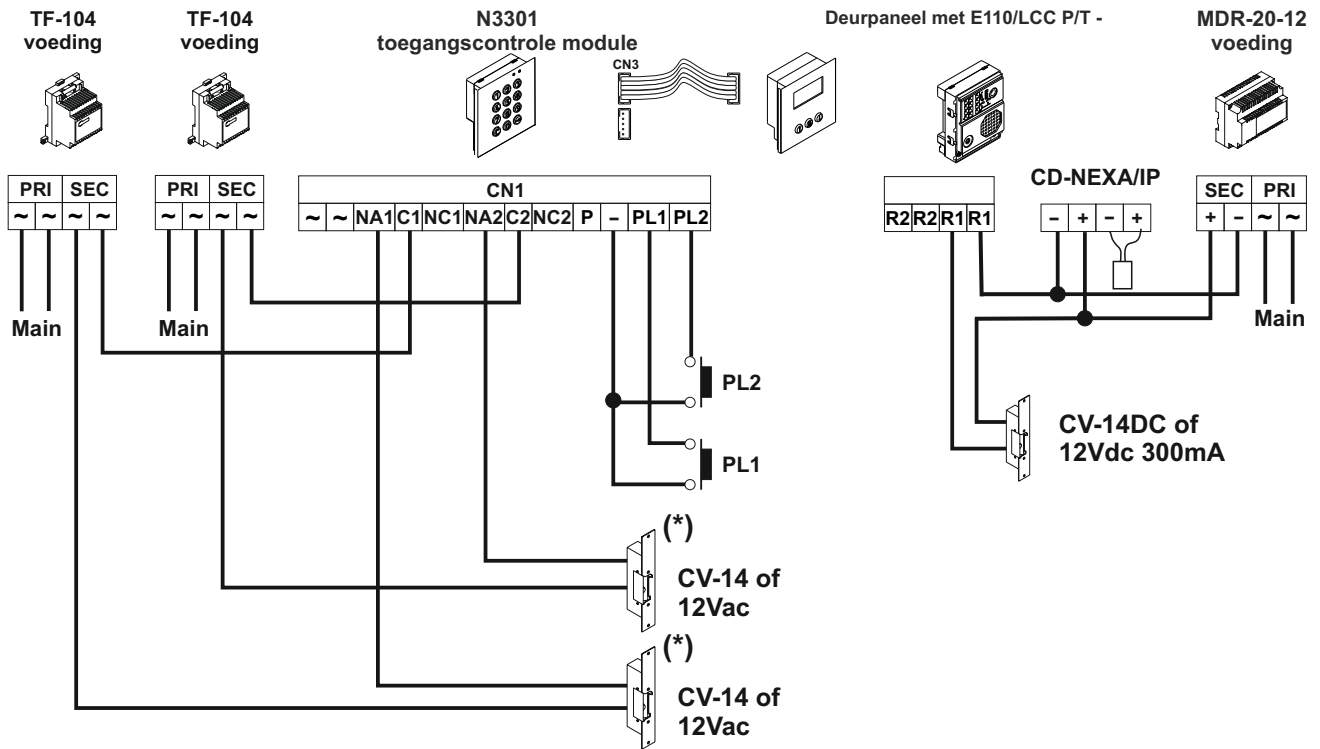
Om snel vooruit te bladeren door de legenda (het telefoonboek) en niet telkens snel op de pijltoetsen moet drukken kan er door na op de pijl een cijfer in te drukken grotere sprongen gemaakt worden. Als het getal 0 wordt gekozen zal er een sprong van 10 stappen genomen worden tot de 100 posities zijn genomen.

- ⓘ 5 Er worden 5x 5 sprongen gemaakt.

Het snel zoeken kan ook andersom met de pijl NEER. Hiermee zal men terug bladeren.

BEDRADINGS SCHEMA'S DEUROPENERS

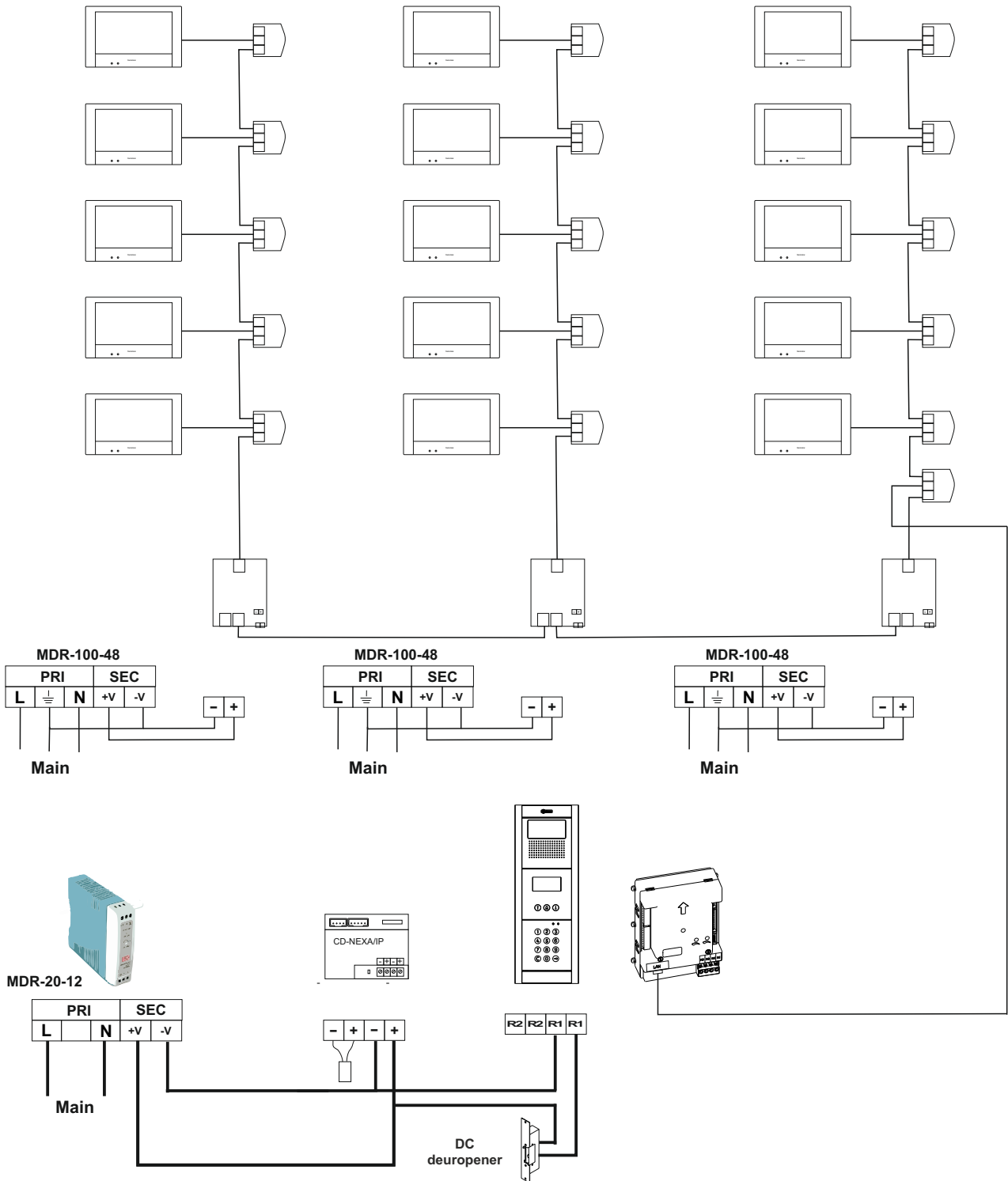
Combinatie van Nexa Modulair / Nexa INOX panelen:



(*) Gebruik de bijgeleverde varistor als u een AC-deurslotbediening rechtstreeks op de klemmen van de deuropener gebruikt.

BEDRADINGS SCHEMA

iPlus BUS deurvideo systeem met T-Switchen en P-Switchen:





info@vercoma.nl
www.vercoma.nl

Vercoma Communicatie Systemen B.V.
Rosbayerweg 41
1521RW Wormerveer
NEDERLAND



Vercoma se reserva el derecho a cualquier modificación sin previo aviso.
Vercoma se réserve le droit de toute modification sans préavis.
Vercoma reserves the right to make any modifications without prior notice.