

I. Voor de gehaaste installateur

Configuratie met 1 ALPHA+ Stand-Alone

1 deurpost met 1 belknop

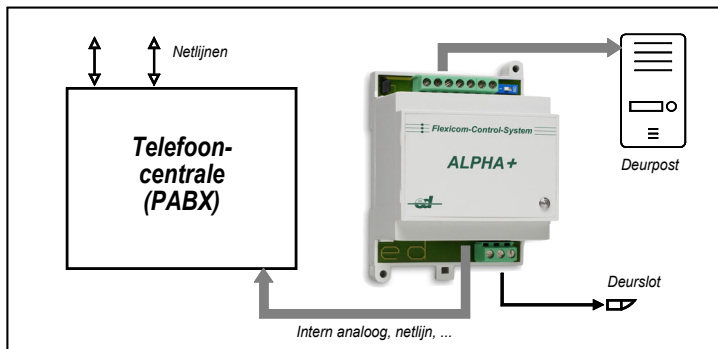


Fig. I.1 : ALPHA+ - Principieel bekabelingschema – 1 deurpost met 1 belknop

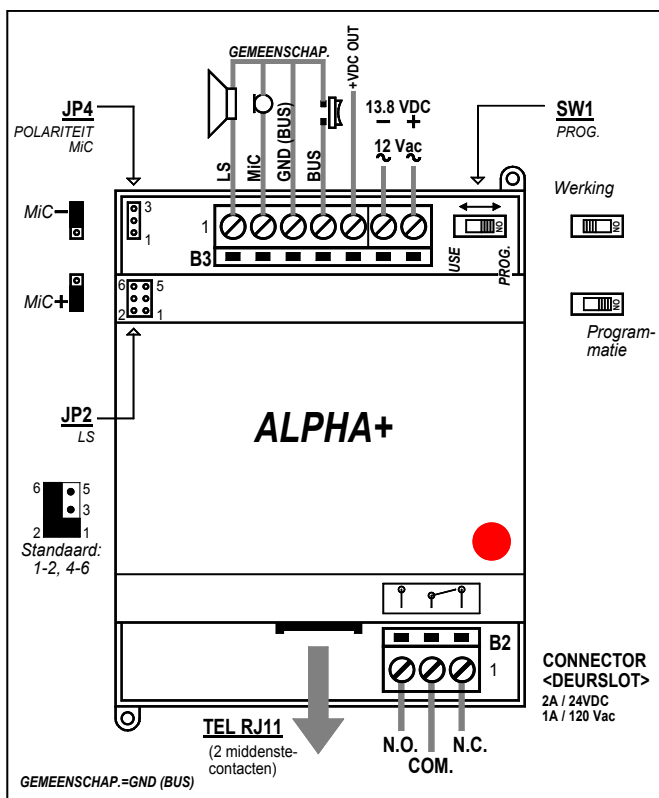


Fig. I.2 ALPHA+ - Bekabeling

1. Aansluiting van de ALPHA+ module

Zie fig I.1 en I.2 pagina 1.

- Bekabeling <Voeding>, 2 draden : 12Vac door met de **ALPHA+** geleverde module (of een batterij 13,8 VDC)
- Bekabeling <deurpost>, 4 draden :
 - ◊ <GND BUS> : gemeenschappelijk
 - ◊ <BUS> : belknop
 - ◊ <LS> : luidspreker
 - ◊ <MiC> : micro
- Checken of de deurpost zijn eigen voeding moet hebben (tabel-1), gebruik een originele voeding
- **Volgens het model van het deurstation, plaats de volgende jumpers in de juiste positie (tabel-1) :**
 - ◊ <JP4> : <MiC+> of <MiC->
 - ◊ <JP2> : niveau luidspreker (als men in de behuizing een jumper toevoegt, gaat dit het geluidsniveau verhogen)

2. Programmatie van een telefoonnummer (per telefoon)

Programmatie van een telefoonnummer

- <1 TT nnnn nnnn nnnn nn> <ZZ>
 - ◊ TT =verkort nr, 2 cijfers van 00 t/m 99
 - ◊ nnnn... =telefoonnummers, max 14 cijfers : 0 t/m 9, *, #
 - ◊ ZZ= <* *> : om het nummer te valideren
 - ◊ Pause in het nummer (w) = <##>

2.1. Programmatie van een telefoonnummer, de ALPHA+ is op een netlijn aangesloten

Voorbeeld van nr : <0 477.12.34.56>

- Plaats SW1 in positie <PROG.> (ON)
- Roep de **ALPHA+** module via de telefoonlijn
- Na de 2 biepen : vorm :
 - ◊ <1 00 0477 12 34 56> <***>
 - ◊ Haak in
- Plaats SW1 terug in positie <USE> (OFF)

2.2. Programmatie van een telefoonnummer, de ALPHA+ is op een binnenlijn van een telefooncentrale aangesloten

Voorbeeld van nr : < 0 477.12.34.56>, men moet <0>, gevolgd door een pauze <##> (w), vormen om een buitenlijn te nemen via de PABX

- Plaats SW1 in positie <PROG.> (ON)
- Roep de **ALPHA+** module via de telefoonlijn
- Na de 2 biepen : vorm :
 - ◊ <1 00 0 ## 0477 12 34 56> <***>
 - ◊ Haak in
- Plaats SW1 terug in positie <USE> (OFF)

2.3. Programmatie van een intern telefoonnummer, de ALPHA+ is op een binnenlijn van een telefooncentrale aangesloten

Voorbeeld van nr : < 41>

- Plaats SW1 in positie <PROG.> (ON)
- Roep de **ALPHA+** module via de telefoonlijn
- Na de 2 biepen : vorm :
 - ◊ <1 00 41> <***>
 - ◊ Haak in
- Plaats SW1 terug in positie <USE> (OFF)

3. Opmerkingen betreffende de programmatie

Elke **programmatie code** die gevormd wordt per telefoon wordt door de **ALPHA+** met een dubbele biep bevestigd. Een **geldige programmatie** wordt ook door een dubbele biep bevestigd.

Een geluidssignaal van het type '**bipbop**' waarschuwt van een fout : de programmatie van de parameter moet herbegonnen worden.

4. Gebruik

Om de **ALPHA+** in gebruiksmode te plaatsen :

- Plaats **SW1** in positie **<USE> (OFF)** : *<Werking>*; de led blijft branden

In *gebruiksmode*, telkens als men een belknop activeert, zendt de **ALPHA+ 2** bevestigingsbipen naar de luidspreker van de deurpost, vóór hij het telefoonnummer vormt :

- Zendt 2 bipen (dtmf **) in de luidspreker van de deurpost
- Vormt het telefoonnummer

Verschillende verrichtingen zijn mogelijk via het telefoontoestel : activatie van het deurslot, selectie van het communicatietype...

4.1 Activatie van het deurslot – Opening van de deur : <*>, <*>

De operator kan het deurslot activeren door **<*>** of **<*>** op zijn telefoon te vormen.

4.2 Communicatie beëindigen : <* 0>

Waaneer de **ALPHA+** module een <inhaak> tonaliteit detecteert beschouwt hij de communicatie als beëindigd en maakt hij de lijn vrij.

De operator kan nochtans de communicatie beëindigen door **<* 0>** te vormen : in dit geval maakt de **ALPHA+** de lijn onmiddellijk vrij, zonder op de <inhaak> tonaliteit te wachten.

4.3 Selectie van de communicatiemode : half-duplex, full-duplex of simplex : <* 1>, <* 2> of <#>

De communicatiemode *half-duplex* of *full-duplex* wordt door de programmatie van de belknop bepaald (zie II.13). De operator heeft nochtans de mogelijkheid de op dat moment gebruikte communicatiemode te wijzigen om een aanvaardbaar gesprekscomfort aan te bieden, volgens het niveau van het omringende geruis :

- *Half-duplex* : **<*1>**
- *Full-duplex* : **<*2>**
- *Simplex* : **<#>**

In **half duplex** mode, werkt de **ALPHA+** in balans : <degene die het luist spreekt geeft de richting van de communicatie aan>.

De **simplex** mode werkt ook in balans, maar de richting van de communicatie wordt via een toets gecontroleerd.

De hiervoor gebruikte telefoontoets is **<#>** : telkens deze toets geactiveerd wordt, verandert de richting van de communicatie .

In tegenstelling met de 2 andere modes, kan de **simplex** mode niet geprogrammeerd worden. Hij kan geselecteerd worden (voor het aan de gang zijnde gesprek) in extreme gevallen van zeer luidruchtige omgevingen, zoals het binnenrijden van camions, tractors ,... .

4.4 De ALPHA+ oproepen van de telefoonlijn (ontvangst oproep)

Indien men de **ALPHA+** oproept vanaf de telefoonlijn (*ontvangst oproep*), nadat de correspondent de 2 bipen (dtmf **) gehoord heeft, **is hij met de deurpost verbonden.**

II. Voor de gevorderde installateur

Configuratie met 1 ALPHA+ Stand-Alone

1 deurpost met 1 belknop

1. Bekabeling van de ALPHA+

Zie fig I.1 en I.2 pagina 1, en paragraaf I.1 pagina 2.

2. Parameters : algemeen overzicht

De **ALPHA+** kan voor de meest gevarieerde toepassingen geregeld worden dankzij de talrijke parameters :

- **Module nr:** dankzij dit nummer kan men op de bus een module van de **ALPHA+ familie** herkennen
- **Telefoon parameters :**
 - ◊ 100 verkorte nummers
 - ◊ Overeenkomstige oproepduur
 - ◊ Overeenkomstige gespreksduur
- **Parameters in <oproepontvangst>**, specifieke parameters wanneer een oproep van de telefoonlijn komt :
 - ◊ Communicatiemode *half-duplex* of *full-duplex*
 - ◊ Overeenkomstige gespreksduur
 - ◊ Aantal belsignalen vóór lijnopname
- **Parameters van de belknoppen :**
 - ◊ Nummer van de belknop
 - ◊ Nummer van het te vormen verkorte nummer
 - ◊ Communicatiemode *half-duplex* of *full-duplex*
 - ◊ Openingsduur deurslot
 - ◊ Toekenning aan de uitbreidingsmodules van de bus
 - ◊
- **Parameters <audio>** : voor de aanpassing aan de deurpost, onafhankelijk van het type en merk (versterking micro en luidspreker, ...)
- **Toegangscode** : een toegangscode van 4 cijfers kan bepaald worden

Een groot aantal van die parameters kunnen slechts via PC geprogrammeerd worden (hoofdstuk XI).

3. Communicatiemode : *half-duplex*, *full-duplex* en *simplex*

De **ALPHA+** kan in 3 communicatiemodes werken : ***half-duplex***, ***full-duplex*** en ***simplex***.

- In ***half-duplex*** mode, werkt de **ALPHA+** in balans ("toggle") : **<de persoon die het luidst spreekt geeft de richting van de communicatie aan>**. De keuze tussen de ene of de andere communicatiemode kan nodig zijn om een aanvaardbaar luistercomfort aan te bieden, afhankelijk van de omgeving (omgevingsgeruis, ligging van de deurpost, ...).
- De ***full-duplex*** mode kan in sommige gevallen een gevoel geven van een lichte echo.
De communicatiemode ***half-duplex*** of ***full-duplex*** kan afzonderlijk geprogrammeerd worden voor de belknoppen en voor de oproepen van de telefoonlijn.
- De mode ***simplex*** is een communicatiemode gelijksoortig aan de ***half-duplex***, maar de richting van het gesprek wordt door een toets beheerd. Voor het telefoontoestel is dit de toets (#). Die communicatiemode kan niet geprogrammeerd worden, maar wordt geselecteerd (slechts voor het gesprek in gang) door de operator die de telefoon opneemt, in geval van zeer luidruchtige omgeving : intreden van vrachtwagens, tractors ,... .

4. Communicatie EENHEID

De <communicatie eenheid> (UC) is gebonden aan de **parameter <communicatieduur>** :

- Indien <communicatie eenheid> =0, wordt de waarde van de **communicatieduur in minuten uitgedrukt**
- Indien <communicatie eenheid> een waarde heeft van 1 tot en met 15, gaat het hier om de factor waarmee de duur vermenigvuldigd moet worden, om de **communicatieduur in seconden te krijgen**.

Na een <reset> (zie volgende paragrafen), is de communicatie eenheid 10.

5. Oproep EENHEID

De parameter <oproep eenheid> (UA) is gebonden aan de **parameter <oproepsduur>**.

- Indien <oproep eenheid> =0, wordt de waarde van de **oproepsduur in minuten uitgedrukt**
- Indien <oproep eenheid> een waarde heeft van 1 tot en met 15, gaat het hier om de factor waarmee de duur vermenigvuldigd moet worden, om de duur in **seconden te krijgen**.

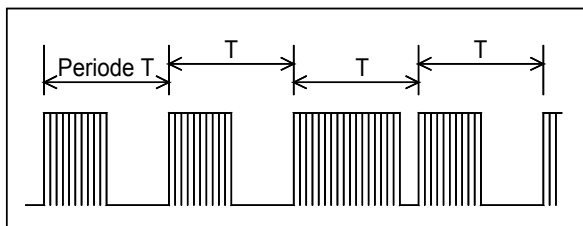
Na een <reset> (zie volgende paragrafen), is de oproep eenheid 10.

Voorbeelden

- Met : Oproep eenheid =10, oproepsduur =06, heeft men :
 - ◊ Oproepsduur= 6×10 (seconden) =60 sec.
- Met : Oproep eenheid=Communicatie eenheid=0, oproepsduur=01 en communicatieduur=02, heeft men :
 - ◊ Oproepsduur=1 min.
 - ◊ Communicatieduur=2 min.
- Met : Communicatie eenheid=10, communicatieduur=15, heeft men :
 - ◊ Communicatieduur= 15×10 (seconden) =150 sec. (=2 min 30 sec.)

6. <Inhaak> tonaliteit

Na het infhaken, kan de **ALPHA+ automatisch** de karakteristieke tonaliteit herkennen (<inhaak> tonaliteit) en de lijn vrij maken. De herkenning gebeurt op een signaal waarvan de periode (T) regelmatig is en tussen 400 en 1000 msec inbegrepen is. De lijn is vrij na 5-6 tonaliteiten.



7. <Reset>

Via een <reset> kunnen bepaalde parameters geïnitieerd worden in een enkele operatie :

- De voeding van de **ALPHA+** uitschakelen
- **SW1 in PROG. plaatsen (ON) : <Programmatie>**
- **Een brug maken tussen klemmen <BUS> (4) en <GND> (3)**
- De voeding aanschakelen
- Wachten tot wanneer de led begint te knipperen
- De brug verwijderen

Bij het onder spanning zetten (in programmatie- of in gebruiksmode), gaat de led **5 keer dubbel knipperen** (initialisatie).

De <reset> :

- **Is effectief wanneer de brug verwijderd wordt GEDURENDE de dubbele knippering**
- **Is geannuleerd wanneer de brug verwijderd wordt NA de dubbele knippering**

De parameters worden geïnitieerd als aangeduid in tabel hieronder.

- Module nr = 1000
- <versterking LS> *FULL-duplex* =2
- <versterking MiC> *FULL-duplex* =15
- <versterking LS> *HALF-duplex* =6
- <versterking MiC> *HALF-duplex* =45
- Oproep- en communicatieeenheid =10 seconden
- <Ontvangst oproep> :
 - ◊ Communicatieduur =6 eenheden
 - ◊ *Full-duplex*
 - ◊ Aantal belsignalen vóór lijnopname =4
- De toegangscodes = **** (wat GEEN code betekent)
- Alle verkorte nummers zijn uitgewist
- Alle telefoonnummers : oproepsduur =4 eenheden
- Alle telefoonnummers : communicatieduur =6 eenheden
- Alle parameters van de belknoppen zijn uitgewist
- De oproepen van alle belknoppen :
 - ◊ *full-duplex* en NIET prioritair
 - ◊ Alle belknoppen vormen het verkorte nummer N° <00>
 - ◊ Alle belknoppen hebben een slotopening duur =2 sec. (0)

<Reset>

8. Programmatie van de parameters : in de programmatiemode geraken

Om in programmatiemode te geraken :

- Plaats **SW1 in positie <PROG.> (ON) : <Programmatie>**; de led knippert vlug en regelmatig

De module blijft in programmatie zolang SW1 in positie <PROG> (zie fig. I.1) blijft.

Om de programmatie mode te verlaten en de module in de gebruiksmode te plaatsen :

- Plaats **SW1 in positie <USE> (OFF) : <Werking>**; de led blijft branden

De programmatie van de **voornaamste parameters** kan via de telefoonlijn uitgevoerd worden, met de dtmf (tone) toetsen :

- **Plaats SW1 in positie <PROG.> (ON)**

- **Roep de ALPHA+ module op** via de telefoonlijn
- **de ALPHA+ zendt 2 biepen** (dtmf **) bij het nemen van de lijn

Voor een volledige en comfortabele programmatie, namelijk voor de installaties met meerdere modules (meerdere deurposten, telefoonlijnen, camera's, domotica, ...), is het sterk aanbevolen de PC software **ALPROG** met de specifieke interface module te gebruiken (zie hoofdstuk XI).

De **ALPHA+** bevestigt met een dubbele biep elke programmatie code die op het toetsenbord van het telefoontoestel gevormd wordt. De correcte programmatie van een parameter wordt ook door een dubbele biep bevestigd. Een geluidssignaal van het type 'bipbop' waarschuwt de gebruiker van een programmatie fout; hij moet dan de programmatie van die parameter herbeginnen.

In de volgende paragrafen veronderstelt men dat de ALPHA+ reeds aangesloten is in <Programmatiemode> (zie hoofdstuk. I. 2).

9. Programmatie van verkorte telefoonnummers : <1>

100 verkorte telefoonnummers (00 tot en met 99) kunnen in de **ALPHA+** geprogrammeerd worden. De karakters * en # kunnen in een telefoonnummer geprogrammeerd worden als *dtmf* codes.

De **maximale lengte van een telefoonnummer bedraagt 14 karakters**.

Het invoeren van elk telefoonnummer moet gevalideerd worden door een <terminator>.

De <terminator> is een combinatie van 2 karakters namelijk * en #.

De **opeenvolgende** verkorte nummers (van 00 naar 01, 02 naar 03, ...) kunnen in cascade geprogrammeerd worden, zodat een tweede nummer gevormd wordt in geval het eerste nummer niet zou antwoorden (bezette lijn of overschreden oproepduur). Meerdere nummers kunnen natuurlijk in cascade geprogrammeerd worden.

9.1. <Terminator>

Gewoonlijke <Terminator> : <ZZ> = <*>

<Terminator> voor de cascade programmatie van de nummers :

Indien <ZZ> = <# #>, en indien geen antwoord, gaat het systeem het volgende nummer van de lijst vormen.

Gedurende het invoeren van een <Terminator> code, **moeten de speciale karakters * en # zich binnen de 3 sec. volgen**.

9.2. <Pause>

Een **tussenpause** (1 sec.) wordt gecodeerd door <# #>. Gedurende het invoeren van een tussenpause, **moeten de 2 karakters # zich binnen de 3 sec. volgen**.

9.3. Speciale karakters * en

Om de speciale karakters * en # in het telefoonnummer als *dtmf* codes in te voeren :

- ◊ **3 sec. wachten NA het invoeren van het karakter : een toonsignaal 'bop' betekent dat het karakter gevalideerd werd als dtmf code en dat het volgende karakter of cijfer mag ingevoerd worden**

Idem, om combinaties zoals <*>, <# #>, <# #>, <# *> ... als *dtmf* codes in te voeren : **3 sec. wachten NA het invoeren van ELK speciaal karakter (toonsignaal 'bop')**.

9.4. Fouten

- Een toonsignaal van het type 'bipbop' waarschuwt voor een fout
 - ◊ **Bvb, als de invoertijd overschreden is (4 sec.)**
- Het ingevoerde nummer wordt **door een dubbele biep** gevalideerd, wanneer :
 - ◊ **De <terminator> gedetecteerd wordt**
 - ◊ **Het 14de cijfer gedetecteerd wordt**
- **In geval van vergissing wordt het ingevoerde nummer geweigerd**

9.5. Opmerkingen

- De <terminator> maakt niet deel uit van de 14 karakters van het telefoonnummer
- De <pause> wordt beschouwd als één enkel karakter van het telefoonnummer

Vooraleer men begint te programmeren, is het sterk aangeraden de sequentie van de in te voeren cijfers zorgvuldig te noteren.

9.6. Programmatie voorbeelden

De pause wordt vertegenwoordigd door w :

- Verkort nummer <00> : <0 w 021234567>, pause (w=##) na de eerste 0
 - ◊ <1 00 0 ## 021234567 **> invoeren met minder dan 3 sec. tussen de cijfers
- Verkort nummer <00> : <0 w 021234567>, pause (##) na de eerste 0, cascade programmatie met het volgende nummer van de lijst (01)
 - ◊ <1 00 0 ## 021234567 *#> invoeren met minder dan 3 sec. tussen de cijfers
- Verkort nummer <01> : <0 w ## 61>, geen cascade
 - ◊ <1 01 0 ## #> invoeren, 3 sec. wachten ('bop')
 - ◊ <#> invoeren, 3 sec. wachten ('bop')
 - ◊ <61 **> invoeren met minder dan 3 sec. tussen de cijfers

9.7 Specifieke functies <# * x>

Specifieke functies (gebonden aan de verkorte nummers) kunnen gebruikt worden door het invoeren, in plaats van het telefoonnummer, van een combinatie van karakters met volgende structuur :

<# * x>, waar x = 1 cijfer van 0 tot en met 9

9.7.1 De telefoonlijn niet opnemen : <# * 0>

Gebruiksvoorbeeld

Wanneer de **ALPHA+** op een systeem aangesloten is met interne deurpost (of videofoon) en een telefoonnummer moet vormen **alleén wanneer men binnen de gewenste duur op de interne post niet antwoordt.**

- **Gewenste duur = oproepsduur**, terminator = <* #> :
 - ◊ Verkort nummer <00> : invoeren : <1 00 # * 0 * #>
 - ◊ De terminator <* #> betekent : volgend verkort nummer van de lijst vormen indien geen antwoord
 - ◊ **Oproepsduur** van het nummer <00> : **gewenste duur**
 - ◊ Verkort nummer <01> : het telefoonnummer invoeren dat gevormd zal worden in geval er binnen de gewenste duur op de interne deurpost niet geantwoord wordt (oproepsduur van het nummer <00>)
- De **gewenste duur** om op de interne post te antwoorden kan bepaald worden door **pauzen (w) in te voeren en door de oproepsduur als = 0 te bepalen**, terminator = <* #> :
 - ◊ Verkort nummer <00> : invoeren : <1 00 # * 0 w w * #>
 - ◊ De terminator <* #> betekent : volgend verkort nummer van de lijst vormen indien geen antwoord
 - ◊ In dit voorbeeld, is de **gewenste duur** voor het antwoord op de interne post is van 3 pauzen <w w w>
 - ◊ Verkort nummer <01> : het telefoonnummer invoeren dat gevormd zal worden in geval er binnen de gewenste duur (3 pauzen) op de interne deurpost niet geantwoord wordt

Programmatie van een telefoonnummer

<1 TT nnnn nnnn nnnn nn> <ZZ>

- ◇ TT =verkort nr, 2 cijfers van 00 t/m 99
- ◇ nnnn... =telefoonnummers, max 14 cijfers : 0 t/m 9, *, #
- ◇ ZZ= <* *> : geen cascade
- ◇ ZZ= <* #> : cascade : vormt het volgende verkorte nummer indien geen antwoord (overschreden oproepsduur)
- ◇ **Pause** (1 sec.) in het nummer (w) = <##>
- ◇ **Speciale karakters * en # als dtmf codes in het nr** : 3 sec. wachten na het invoeren van ELK speciaal karakter (toonsignaal 'bop')
- ◇ **Functie <# * 0>** (i.p.v. het nummer nnnn...) : telefoonlijn NIET opnemen

10. Programmatie van het aantal belsignalen wanneer men de ALPHA+ opbelt (ontvangst oproep) : <4>

Bij ontstentenis (<reset>) neemt de ALPHA+ de lijn op na 4 belsignalen.

Programmatie : <4 NN> NN=aantal belsignalen, 2 cijfers, 00 tot en met 99

11. Programmatie van de communicatieduur : <6>

De communicatieduur is de gesprekstijd tussen correspondenten. Boven de geprogrammeerde waarde haakt de ALPHA+ in. Bij ontstentenis : 6.

Deze parameter wordt voor elk verkorte nummer bepaald.

Programmatie : <6 TT dd> TT=verkort nr, 2 cijfers, 00 t/m 99
dd=duur in **eenheden**, 2 cijfers, 01 t/m 15
duur in sec.=ddxUC

12. Programmatie van de oproepsduur : <7>

Bij een deuproep is de oproepsduur de tijd tussen de lijnopname en het antwoord van de correspondent. Boven de geprogrammeerde waarde, haakt de ALPHA+ in. Indien de aangepaste programmatie ingevoerd werd (nr terminator : <*#>) vormt de ALPHA+ het volgende telefoonnummer. Bij ontstentenis is de oproepsduur 4.

Deze parameter wordt voor elk verkorte telefoonnummer bepaald.

Programmatie : <7 TT dd> TT=verkort nr, 2 cijfers, 00 t/m 99
dd=duur in **eenheden**, 2 cijfers, 01 t/m 15
duur in sec.=ddxUA

Voorbeelden voor het verkorte nummer <00>

- Met de communicatie eenheid=opropeenheid=10, een oproepsduur=50 sec en een communicatieduur =90 sec. programmeren :
 - ◇ Oproepsduur =50/10 =5
 - ◇ Communicatieduur =90/10 =9
 - ◇ <7 00 05>, <6 00 09> vormen
- Met de communicatie eenheid=opropeenheid=0, een oproepsduur=60 sec. en een communicatieduur =120 sec. programmeren :
 - ◇ Oproepsduur =60sec.=1 min
 - ◇ Communicatieduur =120 sec.=2 min
 - ◇ <7 00 01>, <6 00 02> vormen

13. Programmatie van de *communicatiemode* voor de enige belknop, *half-duplex, full-duplex* : <2>

Voor elke belknop moeten de communicatiemode en de karakteristiek prioritair/niet-prioritair geprogrammeerd worden.

In het specifieke geval van de installatie met één enkele **ALPHA+** module :

- **Draagt de knop van de ALPHA+ altijd het nummer <00>**
- **Heeft de prioriteitskarakteristiek geen zin**

De programmatie wordt hiervan dus vereenvoudigd.

Programmatie : <2 00 0> *FULL-duplex*
<2 00 1> *HALF-duplex*

14. Programmatie van de *deurslot openingsduur* : <8>

De openingsduur van het slot is de activatietijd van het slotrelais. Deze parameter wordt in **seconden** uitgedrukt. Bij ontstentenis (<reset>) : 2 seconden.

Deze parameter wordt voor elke knop bepaald. In het geval van een installatie met één enkele **ALPHA+** module, bestaat er slechts **één belknop nr <00>**.

Programmatie : <8 00 dd> dd=duur in **sec.**, 2 cijfers, 01 t/m 15
(dd=00 betekent 2 sec.)

15. Programmatie van de *toegangscode* : <3>

Om het systeem te beveiligen, is het mogelijk een **toegangscode** te programmeren. Die code bevat altijd **4 cijfers** : **0,1, ... 9, * en #**.

Om die code **inactief** te maken, volstaat het dat het **1ste karakter <*>** is.

In **programmatiemode (SW1 in positie <PROG.> (ON))**, is de toegangscode **altijd inactief**.

In **gebruiksmode**, indien de toegangscode **actief** is, kan de connectie met de **ALPHA+** enkel werken na het invoeren van de code (de eerste uit te voeren handeling, na het horen van de 2 bevestigingsbipen, is het invoeren van de toegangscode).

Na <reset>, is de code inactief : <****>.

Programmatie : <3 0 ABCD> ABCD=code, 4 karakters: 0 à 9, * en #

16. Programmatie van de <Audio> parameters (versterkingen)

De <audio> karakteristieken worden in de **ALPHA+** opgenomen, onder de vorm van verschillende parameters, waaronder :

- <versterking MiC full> en <versterking HP full>, versterkingen micro en luispreker in communicatiemode *full-duplex*
- <versterking MiC half> en <versterking HP half>, versterkingen micro en luidspeaker in communicatiemode *half-duplex*
- Detectie niveaus

Om de **ALPHA+** aan de gekozen deurpost aan te passen, volstaat het de audio parameters met de in tabel-1 uitgehaalde waarden te programmeren.

Altijd 3 cijfers invoeren. **De invoertijd tussen 2 opeenvolgende cijfers is 4 sec.** Een toonsignaal '**bipbop**' waarschuwt van een fout (overschreden tijd, waarde boven 255, ...); **men moet dan de programmatie herbeginnen.**

xyz = parameter uit tabel-1

- Programmatie van de versterking MiC in HALF-duplex
<* 1>, wacht de 2 bieps, <** xyz>
- Programmatie van de versterking LS in HALF-duplex
<* 1>, wacht de 2 bieps, <# xyz>
- Programmatie van de versterking MiC in FULL-duplex
<* 2>, wacht de 2 bieps, <** xyz>
- Programmatie van de versterking LS in FULL-duplex
<* 2>, wacht de 2 bieps, <# xyz>

xyz : altijd 3 cijfers, 000 t/m 255

17. Onthaal boodschappen

Wanneer de **ALPHA+** uitgerust is met de gepaste elektronische kaarten (zie fig II.1), kan men een onthaal boodschap zenden naar de deurpost en/of het telefoontoestel (1 elektronische kaart **ALPHAVOICE** per boodschap).

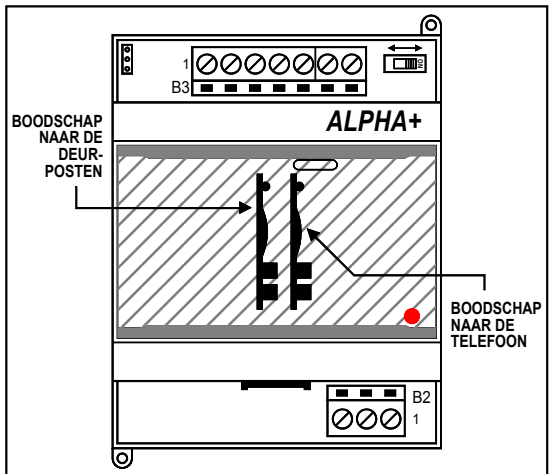


fig. II.1
Kaarten
ALPHAVOICE
Onthaal boodschap

- Opnemen van een boodschap bestemd voor de deurposten <* 4>
Vorm <* 4>. Wacht op de bevestigings**biep**, en spreek de boodschap in. De opname stopt automatisch na 1 sec. stilte. De minimale opname-duur is 3 sec. De maximale duur van een boodschap is 20 sec.
Om de opname te valideren : ophouden met spreken en wachten op de bevestiging van 2 bieps.
- Opname van de boodschap bestemd voor de telefoon <* 5>
Vorm <* 5>. De procedure is dezelfde als die voor de deurposten.
- Een boodschap beluisteren
 - ◊ <* 6> : beluisteren van de boodschap bestemd voor de deurposten
 - ◊ <* 7> : beluisteren van de boodschap bestemd voor de telefoon

18. Functies in *programmatiemode*

In programmatie mode zijn volgende functies beschikbaar :

- <* 0> : aan de gang zijnde communicatie onderbreken
- <* 1> : aan de gang zijnde communicatie in *HALF-duplex* dwingen
- <* 2> : aan de gang zijnde communicatie in *FULL-duplex* dwingen
- <* 3> : audio test van de tonaliteiten

Dankzij deze test kan men checken of men zich wel degelijk in <programmatie> mode bevindt.

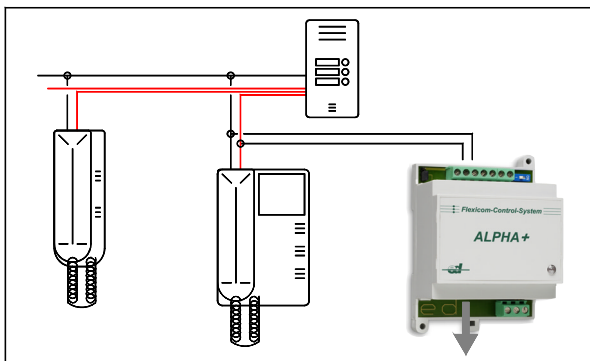
19. Functies in *gebruiksmode*

In gebruik mode zijn volgende functies beschikbaar :

- <* *> : het deurslot activeren
- <* 0> : aan de gang zijnde communicatie onderbreken
- <* 1> : aan de gang zijnde communicatie in *HALF-duplex* dwingen
- <* 2> : aan de gang zijnde communicatie in *FULL-duplex* dwingen
- <* #> : aan de gang zijnde communicatie in *simplex* dwingen en de richting van de communicatie veranderen (toggle)

20. Aansluiting op een systeem met interne parlofoon en/of videofoon

De **ALPHA+** kan ook aangesloten worden op systemen met een interne videofoon.



De module detecteert de spanningswisselingen op de luidspreker lijn en herkent :

- Een oproep (<spanning van oproep>) :
 - ◊ Er is een deuroproep binnengekomen
 - ◊ De **ALPHA+** moet dus een telefoonnummer vormen
- Een einde oproep (<spanning van einde oproep>) :
 - ◊ De videofoon heeft ingehaakt
 - ◊ De **ALPHA+** moet de lijn vrij maken

Om de **ALPHA+** aan het gewenste systeem aan te passen, volstaat het de 2 volgende parameters met de in tabel-1 (type en merk) uitgehaalde waarden te programmeren.

- <Oproep> : <0 * 0044> <vvv>
 - <Einde oproep> : <0 * 0045> <vvv>
- vvv = waarde uit tabel-1, altijd 3 cijfers 000 t/m 255.

<u>IN PROGRAMMATIE MODE GERAKEN :</u>	<ul style="list-style-type: none"> • SW1 in positie <PROG.> (ON) • De ALPHA+ oproepen • De 2 biepen ontvangen (dtmf : * *) • De eventuele toegangscode invoeren • De bevestiging van de code ontvangen
AANTAL BELSIGNALLEN <i>Ontvangst oproep</i>	<4 NN> NN=van 00 t/m 99
VERKORTE TELEFOON- NUMMERS <i>Programmatie</i>	<1 TT nnnn nnnn nnnn nn> <ZZ> Zie tabel op pagina 9
COMMUNICATIEDUUR	<6 TT dd> TT=verkort nr, 2 cijfers, 00 t/m 99 dd=duur in eenheden , 2 cijfers, 01 t/m 15
OPROEPSDUUR	<7 TT dd> TT=verkort nr, 2 cijfers, 00 t/m 99 dd=duur in eenheden , 2 cijfers, 01 t/m 15
BELKNOP <i>HALF/FULL-duplex</i>	<2 00 0> : FULL-duplex <2 00 1> : HALF-duplex
SLOT OPENINGSDUUR	<8 00 dd> dd : duur in sec., 01 t/m15, (00=2 sec.)
TOEGANGSCODE	<3 0 ABCD> ABCD : code 4 cijfers (0,1,... * en #)
AUDIO	<*1> <## xyz> : versterk. MiC <i>HALF-duplex</i> , 000 t/m 255 <*1> <## xyz> : versterk. LS <i>HALF-duplex</i> , 000 t/m 255 <*2> <## xyz> : versterk. MiC <i>FULL-duplex</i> , 000 t/m 255 <*2> <## xyz> : versterk. LS <i>FULL-duplex</i> , 000 t/m 255
BOODSCHAPPEN	<* 4> : opnemen naar deurposten <* 5> : opnemen naar telefoon <* 6> : beluisteren vd boodschap naar deurposten <* 7> : beluisteren vd boodschap naar telefoon
<u>VERSCHILLENDE FUNCTIES IN GEBRUIK</u>	<* 0> : communicatie onderbreken <* 1> : <i>HALF-duplex</i> <* 2> : <i>FULL-duplex</i> <#> : <i>SIMPLEX</i> <##>, <##> : het deurslot openen <u>Activatie/deactivatie</u> van de AUTOMATISCHE deurslot opening voor de drukknoppen uitgerust met die functie : <*9> : activatie <*8> : deactivatie

Overzichtstabel : programmatie per telefoon, configuratie met
een ALPHA+ Stand-Alone, 1 belknop

III. Uitbreidingsmodule ALPHA4P, 4 deurposten : bekabeling

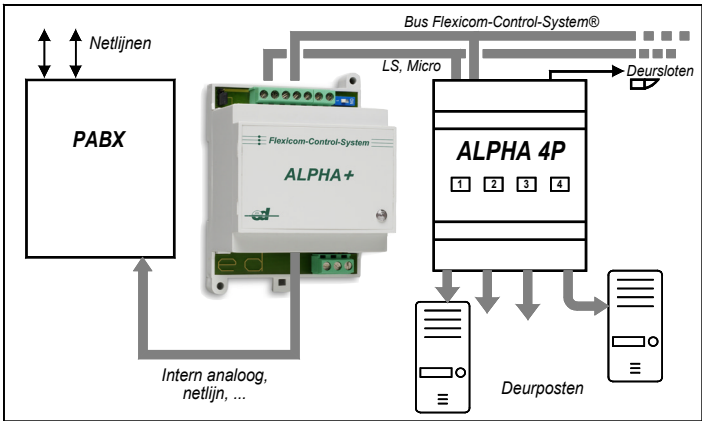


Fig. III.1 : ALPHA4P – Principiële bekabeling

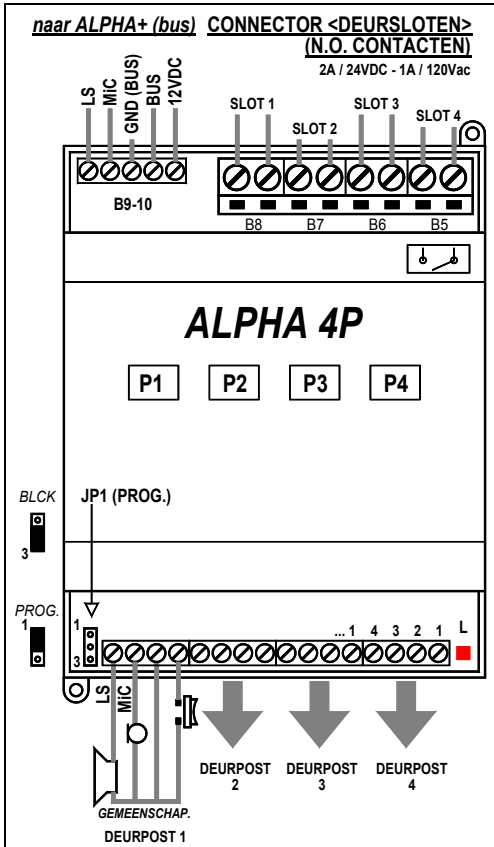


Fig. III.2
Bekabeling ALPHA4P

Met de **ALPHA4P** module kan men 4 deurposten met één **ALPHA+** module verbinden (multiplexerend). Elke deurpost connector beschikt over de aansluitingen voor luidspreker, micro en belknop (fig III.2).

Ieder van de 4 posten van de **ALPHA4P** module beschikt over een **slot relais met een N.O.droog contact**.

De **ALPHA4P** module wordt gecontroleerd door de centrale **ALPHA+** module via de bus (fig V.2 en V.3), met de 5 volgende aansluitingen :

- ◇ LS
- ◇ MICRO
- ◇ GEMEENSCHAPPELIJK (GND BUS)
- ◇ BUS (DATA)
- ◇ +12VDC

De uitgang <+VDC OUT> van de centrale **ALPHA+** module **kan maximum 10 modules voeden**. Wanneer meer dan 10 modules op de bus aangesloten zijn, moet een aparte voeding gebruikt worden, zoals de <FLAL> module van het *Flexicom-Control-System*®.

IV. Programmatie van belknoppen per telefoon in een configuratie met :

1 ALPHA+ module en 1 ALPHA4P module

Laat ons een installatie met een **ALPHA+** module en één **ALPHA4P** uitbreidingsmodule bekijken (fig IV.1).

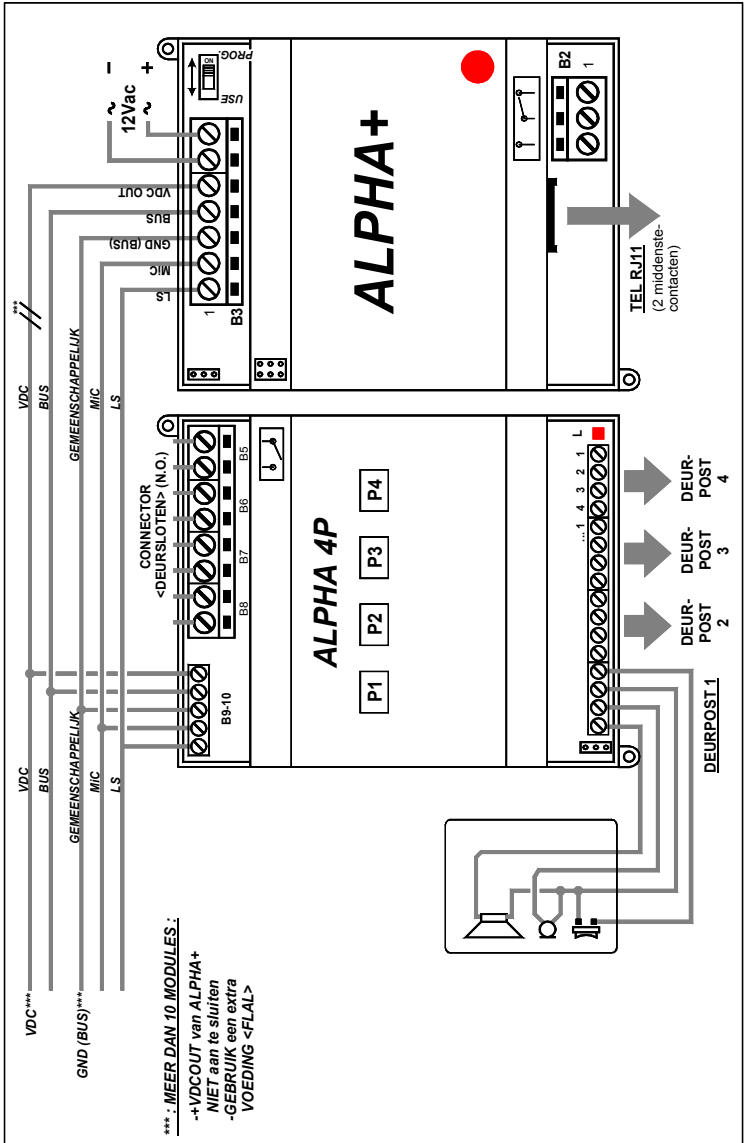


Fig. IV.1 – Bekabeling ALPHA+ en ALPHA4P

Voor elke aangesloten belknop moet men verschillende parameters programmeren :

- Een belknop nummer
- Een verkort nummer
- Een deurpost van een **ALPHA4P** module
- Een camera van een **ALPHA4C** module
- Een telefoonlijn van een **ALPHA4T** module

Alhoewel het aangeraden is de belknop programmatie per PC uit te voeren, kan men dankzij een verrichting, **leermode van de belknoppen** genoemd, dezelfde programmatie per telefoon invoeren.

In de **leermode**, heeft de **ALPHA4P** module de hoofdrol, daar die module beslist welke deurpost moet geactiveerd worden : luidspreker en micro.

1. Voorbeeld 1 : 1 deurpost met 1 belknop

De deurpost en de belknop worden op P1 aangesloten :

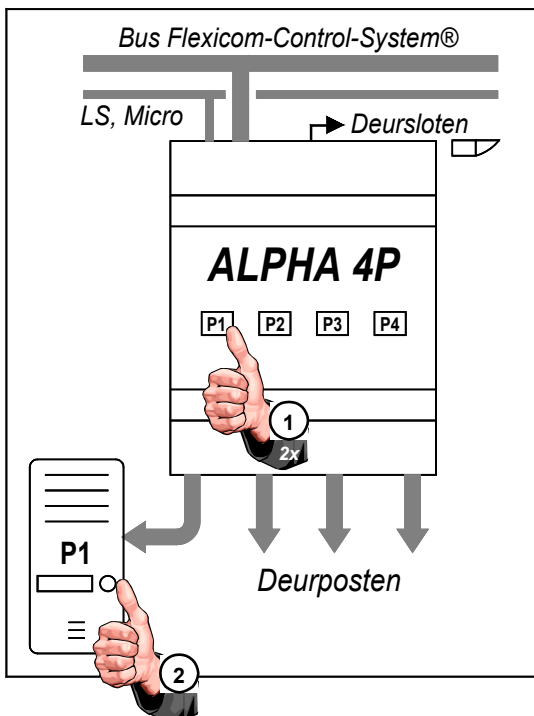
- Ga in de *programmatie mode* en roep de **ALPHA+** op (zie II.8)
- Vorm <* 9> : men beschikt over 4 minuten om de volgende operaties uit te voeren (fig IV.2)
- **Activeer 2x in een korte tijd (600 msec.) de knop P1 op de behuizing zelf van de ALPHA4P module (1)**
 - ◊ Wacht op bevestiging : **1 bieep**
- **Activeer de belknop (2) :** bevestiging door **2 biepen**
- Verlaten : vorm <* 0> of haak in

De belknop wordt **automatisch genummerd met nr <00>** :

- Vormt het verkort telefoonnummer <00>
- Wordt toegekend aan post P1

Men kan nu het telefoonnummer <00> programmeren (zie par. I.2 en II.9).

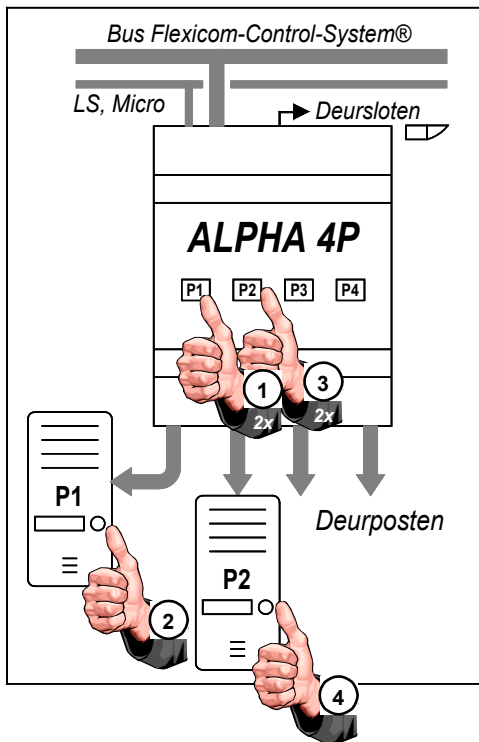
Fig. IV.2
Leermode van de
belknoppen
Voorbeeld 1



2. Voorbeeld 2 : 2 deurposten met elk 1 belknop

De 1ste deurpost met zijn belknop op P1, de 2de op P2 :

- Ga in de *programmatie mode* en roep de **ALPHA+** op (zie II.8)
- Vorm <* 9> : men beschikt over 4 minuten om de volgende operaties uit te voeren (fig IV.2)
- **Activeer 2x in een korte tijd (600 msec.) de knop P1 op de behuizing zelf van de ALPHA4P (1)**
 - ◊ Wacht op bevestiging : 1 bieep
- **Activeer de belknop van P1 (2)** : bevestiging door 2 biepen
- **Activeer 2x in een korte tijd (600 msec.) de knop P2 op behuizing zelf van de ALPHA4P (3)** : wacht op bevestiging : 1 bieep
- **Activeer de belknop van P2 (2)** : bevestiging door 2 biepen
- Verlaten : vorm <* 0> of haak in



De belknop van P1 wordt **automatisch genummerd met nr <00>** :

- Vormt het verkort telefoonnummer <00>
- Wordt toegekend aan post P1

De belknop van P2 wordt **automatisch genummerd met nr <01>** :

- Vormt het verkort telefoonnummer <01>
- Wordt toegekend aan post P2

Men kan nu de telefoonnummers <00> en <01> programmeren (zie par. I.2 en II.9).

Fig. IV.3

Leermode van de belknoppen. Voorbeeld 2

3. Voorbeeld 3 : 1 deurpost met 3 belknoppen

De deurpost (LS, MiC, GEMEENSCHAP.) wordt op P1 aangesloten, de belknoppen worden op P1, P2 en P3 aangesloten (GEMEENSCHAP. en N.O. drukknoop) :

- Ga in de *programmatie mode* en roep de **ALPHA+** op (zie II.8)
- Vorm <* 9> : 4 minuten om de volgende operaties uit te voeren
- **Activeer 2x in een korte tijd (600 msec.) de knop P1 op de behuizing zelf van de ALPHA4P module**
 - ◊ Wacht op bevestiging : 1 bieep
- **Activeer de belknop van P1** : bevestiging door 2 biepen
- **Activeer de belknop van P2** : bevestiging door 2 biepen

- **Activeer de belknop van P3** : bevestiging door **2 biepen**
- Verlaten : vorm <* 0> of haak in

De 3 belknoppen, hoewel ze op connectoren P1, P2 en P3 aangesloten zijn, worden toegekend aan deurpost P1 : zie tabel hieronder.

Programmeer dan de telefoonnummers <00> t/m <02> (zie I.2 en II.9).

<u>Belknop</u>	<u>Belknop Nr</u>	<u>Deurpost</u>	<u>Verkort Tel. Nr</u>
op P1	00	P1	00
op P2	01	P1	01
op P3	02	P1	02

4. Voorbeeld 4 : voeg aan voorbeeld 1 één deurpost met 1 belknop bij

Sluit de bijkomende deurpost op P2 aan (fig IV.4) :

- Ga in de *programmatie mode* en roep de **ALPHA+** op (zie II.8)
- Vorm <* 8> : 4 minuten om de volgende operaties uit te voeren
- **Activeer de laatste reeds geprogrammeerde knop** (noteer de positie en het nummer van de belknoppen in elke *leermode*) : die op P1 (**1**)
- **Activeer een tweede keer de belknop (1)**
- Toepassen de nieuwe deurpost :
 - **Activeer 2x in een korte tijd (600 msec.) de knop P1 op de behuizing zelf van de ALPHA4P module (2)**
 - ◊ Wacht op bevestiging : **1 biep**
 - **Activeer de nieuwe belknop op P2** : bevestiging door **2 biepen**

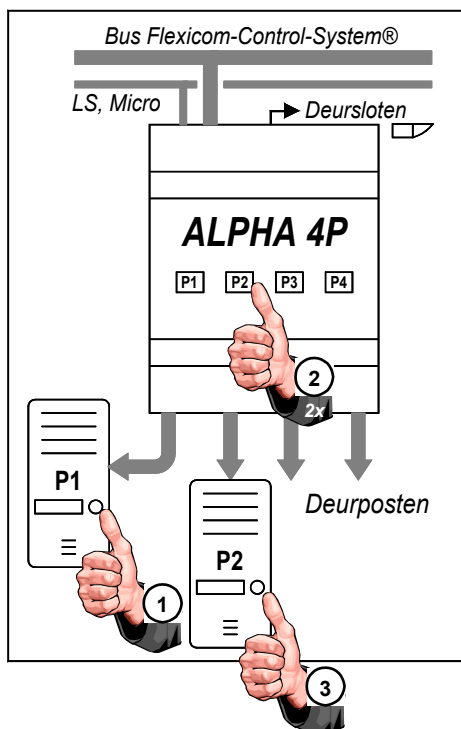


Fig. IV.4
Leermode van de
belknoppen
Voorbeeld 4

- Verlaten : vorm <* 0> of haak in

De nieuwe belknop van P2 word **automatisch genummerd met nr <01>** :

- Vormt het verkort telefoonnummer <01>
- Wordt toegekend aan post P2

Men kan nu het telefoonnummer <01> programmeren (zie par. I.2 en II.9).

5. Programmatie van de karakteristieken van de belknoppen

Zodra de belknoppen hun nummer gekregen hebben via de *leermode*, kan men de programmatie van de andere parameters van de belknoppen uitvoeren, altijd per telefoon : *half/full-duplex*, prioritair, openingsduur slot, ... een ander verkort nummer toekennen (overzichtstabel pagina 25).

Het belknopnummer is gesymboliseerd door bb, 2 cijfers van 00 t/m 99.

5.1. <Prioriteit>

In zulke installaties, met deurposten die geplaatst zijn op verschillende locaties, kan het gebeuren dat een van de belknoppen geactiveerd wordt gedurende een gesprek. De vraag is : heeft die nieuwe oproep prioriteit op het aan het gang zijnde gesprek en moet dit gesprek onderbroken worden, of heeft die oproep geen prioriteit en moet hij in wachtstand blijven ? Dit wordt vertegenwoordigd door de parameter <prioriteit>.

Een <**prioritaire**> belknop onderbreekt het aan de gang zijnde gesprek met een <**niet prioritaire**> belknop, of met een belknop van **lagere prioriteit**.

Het prioriteitsniveau wordt bepaald door het nr van de belknop zelf :

- N° <00> : hoogste prioriteitsniveau
- N° <99> : laagste prioriteitsniveau

De <**niet prioritaire**> belknoppen onderbreken nooit een gesprek.

5.2. Half/full-duplex

Voor elke belknop moet de communicatiemode *half/full-duplex* geprogrammeerd wordt.

5.3. Programmatie van <Prioriteit>, *half/full-duplex*

- <2 bb 0> *FULL-duplex* en NIET-prioritair
- <2 bb 1> *HALF-duplex* en NIET-prioritair
- <2 bb 2> *FULL-duplex* en prioritair
- <2 bb 3> *HALF-duplex* en prioritair

5.4. Programmatie van de <Deurslot openingsduur>

Voor elke belknop moet de deurslot openingsduur geprogrammeerd wordt.

- <8 bb dd> dd=duur in **sec.**, 2 cijfers van 01 t/m 15
(dd=00 betekent 2 sec.)

5.5. Een verkort telefoonnummer aan een bepaalde belknop toeschrijven

Na de programmatie van de belknoppen, wordt elke belknop automatisch toegeschreven aan het telefoontoestel met hetzelfde verkorte nummer :

- knop <00> vormt verkort telefoonnummer <00>
- knop <01> vormt verkort telefoonnummer <01>

Onafhankelijk is het mogelijk aan elke belknop eender welk verkort nummer toe te schrijven door de volgende programmatie :

- <5 bb TT> TT=verkort nummer, 2 cijfers van 00 t/m 99

6. Andere parameters

De programmatie van de parameters zoals :

- **Gespreksduur, oproepsduur**
- **Parameters in <ontvangst oproep>**
- **<audio> parameters,**

volgt dezelfde procedures als die beschreven in hoofdstuk II, voor de installaties **met één enkele deurpost** (zie overzichtstabellen pagina's 13 en 25).

V. Installatie met meerdere uitbreidingsmodules

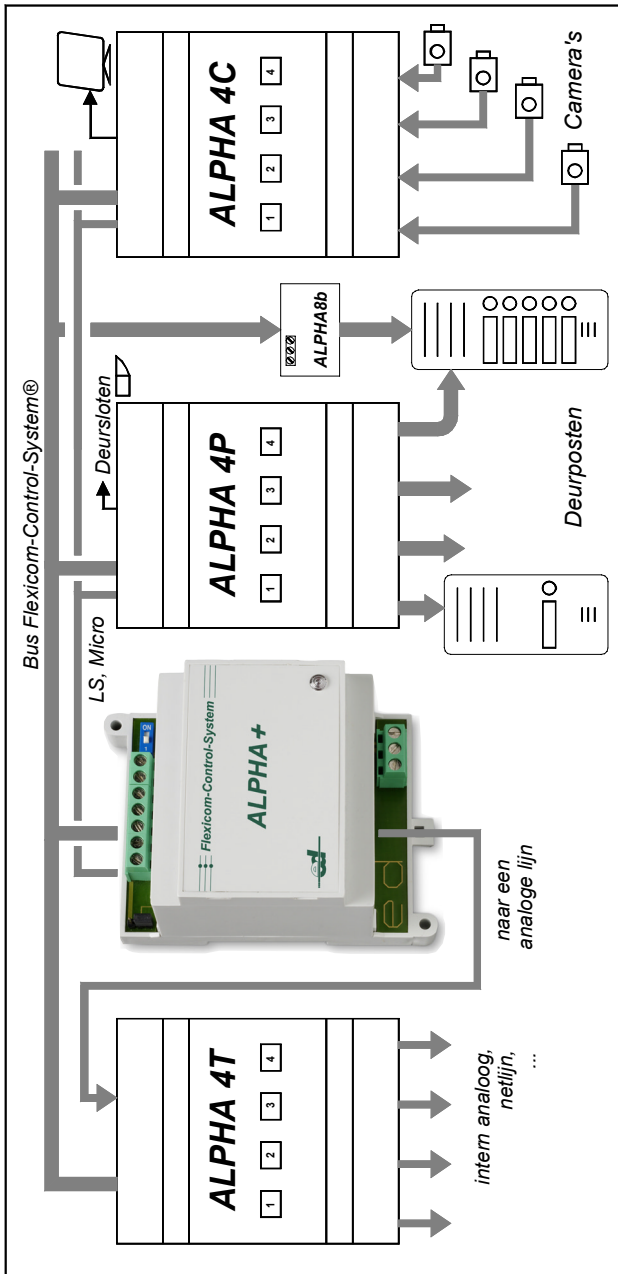


Fig. V.1 Installatie met meersere uitbreidingsmodules

1. Bus

Met het **ALPHA+** systeem kunnen uitbreidingsmodules van verschillende types op eenzelfde **bus** aangesloten worden (fig. IV.1 en IV.2); die modules worden door de centrale module **ALPHA+** gecontroleerd :

- ◇ **ALPHA4P** : multiplexor 4 deurposten naar **ALPHA+**
- ◇ **ALPHA4T** : multiplexor 4 telefoonlijnen naar 1 lijn
(de lijn van de **ALPHA+** of een andere)
- ◇ **ALPHA4C** : multiplexor 4 camera's naar 1 monitor
- ◇ **ALPHA8b** : uitbreiding 8 belknoppen
- ◇

De data-bus is compatibel met *Flexicom-Control-System®*; domotica modules van dezelfde fabrikant <Electronic Design> kunnen er ook op aangesloten worden.

De aansluitingen van de data-bus zijn :

- ◇ GND BUS (GEMEENSCHAPPELIJK)
- ◇ BUS (DATA)
- ◇ +VDC

De uitgang <+VDC OUT> van de centrale **ALPHA+** module **kan een maximum van 10 modules voeden**. Wanneer meer dan 10 modules aangesloten zijn, moet een aparte bus voeding gebruikt worden, zoals <FLAL> van het *Flexicom-Control-System®*.

2. Aansluiting van meerdere uitbreidingsmodules van hetzelfde type op de bus :

ALPHA4P, ALPHA4C en ALPHA4T (module nr)

Wanneer **meerdere uitbreidingsmodules van hetzelfde type, ALPHA4P, ALPHA4C of ALPHA4T**, op de bus aangesloten zijn, moet het systeem ze kunnen onderscheiden. Een eenvoudige procedure, op de werf te gebruiken, laat toe tot **5 modules van hetzelfde type** te onderscheiden :

- Plaats jumper JP1 in positie 1 (PROG.) om te programmeren (fig V.2, V.3 en V.4)
- Activeer simultaan de 4 knoppen (kanalen) die zich op de behuizing zelf van de module (**ALPHA4P, -4C ou 4T**) bevinden
- Laat los zodra u de relais hoort trillen
- In de 3 sec. :
 - ◇ Voor de 1ste module : geen knop activeren
 - ◇ Voor de 2de module : knop van kanaal <1> activeren
 - ◇ Voor de 3de module : knop van kanaal <2> activeren
 - ◇ Voor de 4de module : knop van kanaal <3> activeren
 - ◇ Voor de 5de module : knop van kanaal <4> activeren
- Plaats jumper JP1 terug in positie 3 (BLCK)

De programmatie voor de 1ste module (van eenzelfde type) is niet nodig, behalve als er een twijfel bestaat (bvb.: indien de module van een andere installatie komt, ...).

Opmerkingen : alle parameters van de belknoppen worden opgenomen in de centrale module ALPHA+.

3. Programmatie van de karakteristieken van de belknoppen

Na een <reset>, wordt het verkorte telefoonnummer <00> aan alle belknoppen van de installatie toegekend : alle belknoppen zullen hetzelfde verkorte nummer vormen.

Voor elke belknop moet men de opdrachten bepalen (*leermode* : IV en IX)

- **Welke deurpost moet geactiveerd worden (HP, micro) - ALPHA4P**
- **Welke camera moet geactiveerd worden - ALPHA4C**
- **Welke telefoonlijn moet geactiveerd worden - ALPHA4T**

Zie overzichtstabel pagina 25.

Fig. V.2
ALPHA4P

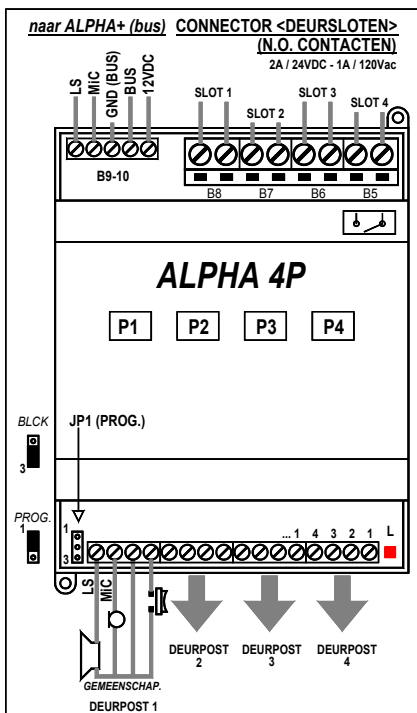
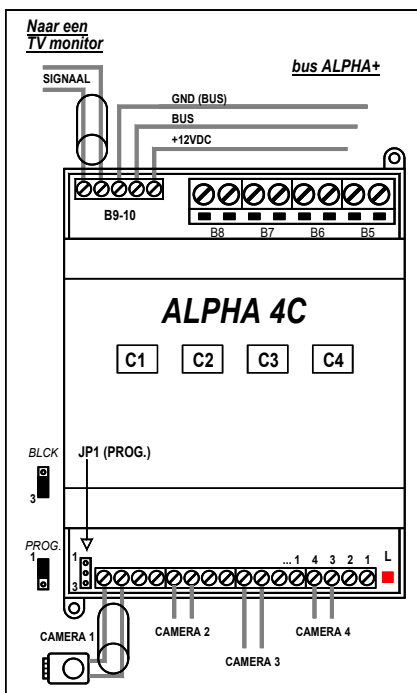


Fig. V.3
ALPHA4C



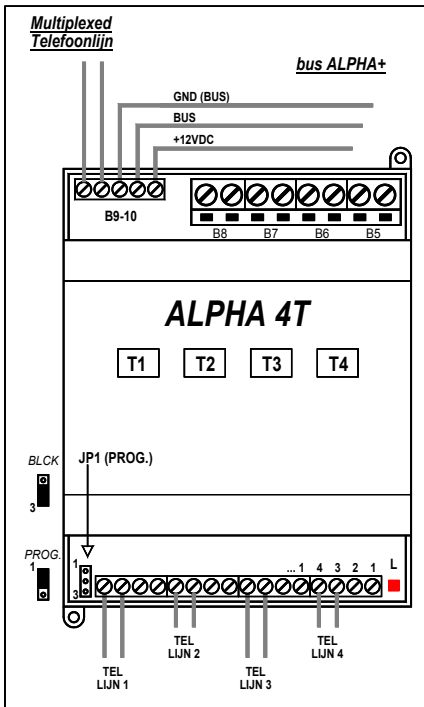


Fig. V.4
ALPHA4T

3.1. <Prioriteit>, half/full-duplex

Zie IV.5.1-2-3.

Het belknopnummer is gesymboliseerd door bb, 2 cijfers van 00 t/m 99.

- <2 bb 0> FULL-duplex en NIET-prioritair
- <2 bb 1> HALF-duplex en NIET-prioritair
- <2 bb 2> FULL-duplex en prioritair
- <2 bb 3> HALF-duplex en prioritair

3.2. <Deurslot openingsduur>

Voor elke belknop moet de deurslot openingsduur geprogrammeerd worden. Het belknopnummer is gesymboliseerd door bb, 2 cijfers van 00 t/m 99.

- <8 bb dd> dd=duur in sec., 2 cijfers van 01 t/m 15
(dd=00 betekent 2 sec.)

3.3. Een <verkort telefoonnummer> aan een bepaalde belknop toeschrijven

Zie IV.5.5.

Het belknopnummer is gesymboliseerd door bb, 2 cijfers van 00 t/m 99.

- <5 bb TT> TT=verkort nummer, 2 cijfers van 00 t/m 99

4. Andere parameters

De programmatie van de parameters zoals :

- **Gespreksduur, oproepsduur**
- **Parameters in <ontvangst oproep>**
- **<audio> parameters,**

volgt dezelfde procedures als die beschreven in hoofdstuk II (installaties met een ALPHA+ Stand-Alone). Zie overzichtstabellen pagina's 13 en 25.

<u>IN PROGRAMMATIE MODE GERAKEN :</u>	<ul style="list-style-type: none"> • SW1 in positie <PROG.> (ON) • De ALPHA+ oproepen • De 2 biepen ontvangen (dtmf : * *) • De eventuele toegangscode invoeren • De bevestiging van de code ontvangen
AANTAL BELSIGNALLEN <i>Ontvangst oproep</i>	<4 NN> NN=van 00 t/m 99
VERKORTE TELEFOON- NUMMERS <i>Programmatie</i>	<1 TT nnnn nnnn nnnn nn> <ZZ> Zie tabel op pagina 9
COMMUNICATIEDUUR	<6 TT dd> TT=verkort nr, 2 cijfers, 00 t/m 99 dd=duur in eenheden , 2 cijfers, 01 t/m 15
OPROEPSDUUR	<7 TT dd> TT=verkort nr, 2 cijfers, 00 t/m 99 dd=duur in eenheden , 2 cijfers, 01 t/m 15
BELKNOPPEN LEERMODE VANAF Nr <00> : < * 9>	<ol style="list-style-type: none"> 1. Activeer 2 x het kanaal van de ALPHA4P module 2. Activeer het kanaal van de ALPHA4C module 3. Activeer het kanaal van de ALPHA4T module 4. Activeer de belknop(pen) waaraan de parameters van punten 1 t/m 3 moeten gekoppeld worden
BELKNOPPEN <i>HALF/FULL-duplex PRIORITEIT</i>	<2 bb 0> : FULL-duplex , NIET-prioritair <2 bb 1> : HALF-duplex , NIET-prioritair <2 bb 2> : FULL-duplex , PRIORITAIR <2 bb 3> : HALF-duplex , PRIORITAIR bb : belknopnummer, 2 cijfers, 00 t/m 99
BELKNOPPEN <i>VERKORT TELEFOONNr.</i>	<5 bb TT> bb : belknopnummer, 2 cijfers, 00 t/m 99 TT=verkort nr, 2 cijfers, 00 t/m 99
BELKNOPPEN <i>SLOT OPENINGSDUUR</i>	<8 bb dd> bb : belknopnummer, 2 cijfers, 00 t/m 99 dd : duur in sec., 01 t/m15 (00=2 sec.)
TOEGANGSCODE	<3 0 ABCD> ABCD : code 4 cijfers (0,1,... * en #)
AUDIO	<*1> <## xyz> : versterk. MiC HALF-duplex, 000 t/m 255 <*1> <## xyz> : versterk. LS HALF-duplex, 000 t/m 255 <*2> <## xyz> : versterk. MiC FULL-duplex, 000 t/m 255 <*2> <## xyz> : versterk. LS FULL-duplex, 000 t/m 255
BOODSCHAPPEN	<* 4> : opnemen naar deurposten <* 5> : opnemen naar telefoon <* 6> : beluisteren vd boodschap naar deurposten <* 7> : beluisteren vd boodschap naar telefoon
<u>VERSCHILLENDE FUNCTIES IN GEBRUIK</u>	<* 0> : communicatie onderbreken <* 1> : HALF-duplex <* 2> : FULL-duplex <#> : SIMPLEX <##>, <##> : het deurslot openen <u>Activatie/deactivatie</u> van de AUTOMATISCHE deurslot opening voor de drukknoppen uitgerust met die functie : <*9> : activatie <*8> : deactivatie

Overzichtstabel : programmatie per telefoon,
configuratie met uitbreidingsmodules

VI. Uitbeidingsmodule ALPHA4C, 4 camera's

1. Bekabeling van de **ALPHA4C**

Met de **ALPHA4C** module kan men 4 camera's naar een monitor beheren (multiplexerend). Hij **beschikt over geen slotrelais**.

De **ALPHA4C** module wordt gecontroleerd door de centrale **ALPHA+** module via de bus (fig VI.1), met de volgende aansluitingen :

- ◇ GND BUS
(GEMEENSCHAPPELIJK)
- ◇ BUS (DATA)
- ◇ +12VDC

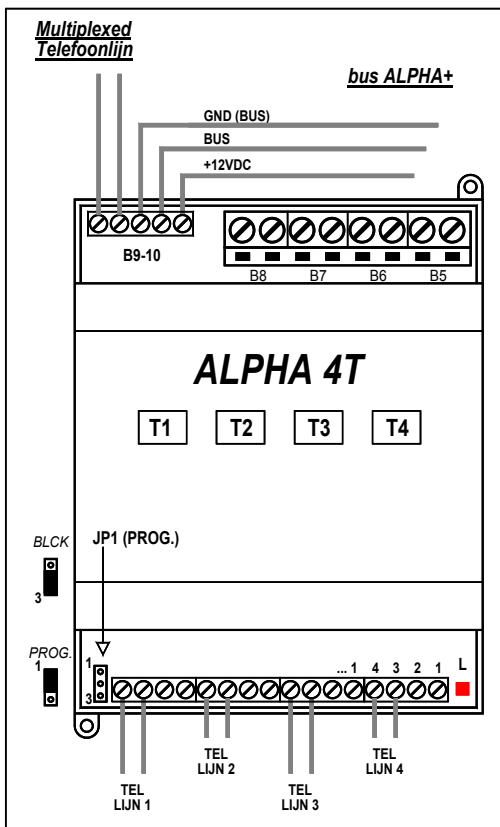


Fig. VI.1
Bekabeling ALPHA4C

De uitgang <+VDC OUT> van de centrale **ALPHA+** module **kan maximum 10 modules voeden**.

Wanneer meer dan 10 modules op de bus aangesloten zijn, moet een aparte bus voeding gebruikt worden, zoals de <FLAL> module van het *Flexicom-Control-System®* systeem.

2. Aansluiting van meerdere **ALPHA4C** (module nr) op de bus

Wanneer meerdere **ALPHA4C** modules op de bus aangesloten zijn, moet het systeem in staat zijn die modules te onderscheiden.

Met een eenvoudige procedure, identiek als deze gebruikt voor de **ALPHA4P**, kan men tot **5 verschillende modules ALPHA4C onderscheiden** (zie hoofdstuk V.2).

VII. Uitbreidingsmodule ALPHA4T, 4 telefoonlijnen

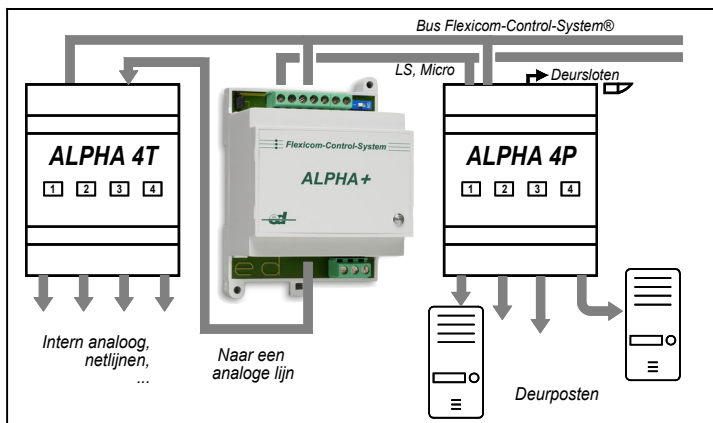
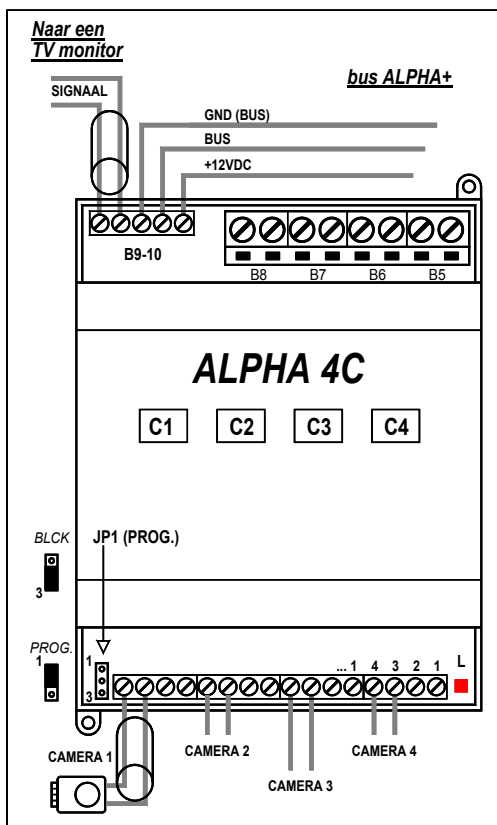


Fig. VII.1 : ALPHA4T – Principiële bekabeling

Fig. VII.2
Bekabeling ALPHA4T



1. Bekabeling van de ALPHA4T

Met de **ALPHA4T** module kan men 4 telefoonlijnen naar één enkele lijn aansluiten (multiplexerend). Die is meestal aangesloten op de telefoonlijn van de **ALPHA+** module.

De **ALPHA4T** module **beschikt over geen slotrelais**.

De **ALPHA4T** module wordt door de centrale **ALPHA+** module gecontroleerd, via de bus (fig VII.2), met volgende aansluitingen :

- ◇ GND BUS (GEMEENSCHAPPELIJK)
- ◇ BUS (DATA)
- ◇ +12VDC

De uitgang <+VDC OUT> van de centrale **ALPHA+** module **kan maximum 10 modules voeden**. Indien meer dan 10 modules op de bus aangesloten zijn, moet een aparte bus voeding gebruikt worden, zoals de <FLAL> module van het *Flexicom-Control-System*® systeem.

2. Aansluiting van meerdere ALPHA4T (module nr) op de bus

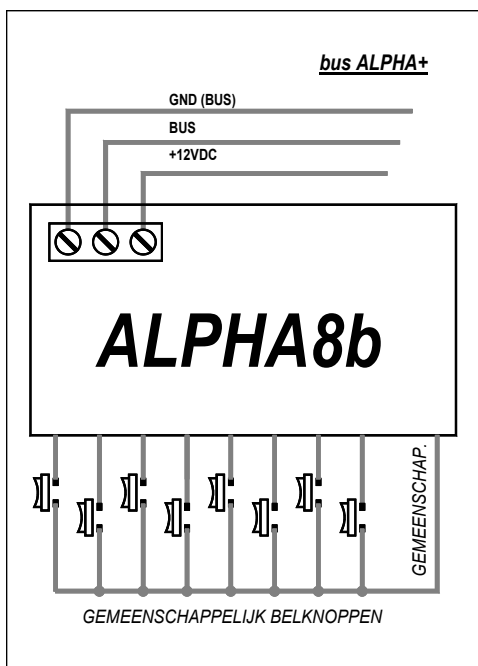
Wanneer meerdere **ALPHA4T** modules op de bus aangesloten zijn, moet het systeem in staat zijn die te onderscheiden.

Met een eenvoudige procedure, identiek aan die gebruikt voor de **ALPHA4P**, kan men tot **5 verschillende modules ALPHA4T onderscheiden** (zie hoofdstuk V.2).



VIII. Uitbreidingsmodule ALPHA8b, 8 belknoppen

Fig. VIII.1
Bekabeling ALPHA8b



1. Bekabeling van de ALPHA8b

Met de **ALPHA8b** module kan men 8 belknoppen aansluiten.

De **ALPHA8b** module **beschikt over geen slotrelais**.

De **ALPHA8b** module wordt door de centrale **ALPHA+** module gecontroleerd, via de bus (fig VIII.1), met volgende aansluitingen :

- ◇ GND BUS (GEMEENSCHAPPELIJK)
- ◇ BUS (DATA)
- ◇ +12VDC

De uitgang <+VDC OUT> van de centrale **ALPHA+** module **kan maximum 10 modules voeden**. Indien meer dan 10 modules op de bus aangesloten zijn, moet een aparte bus voeding gebruikt worden, zoals de <FLAL> module van het *Flexicom-Control-System*® systeem.

2. Aansluiting van meerdere ALPHA8b op de bus

Meerdere **ALPHA4T** modules kunnen op de bus aangesloten zijn zonder speciale procedure : ze zijn al geprogrammeerd (fabrieksinstelling).

3. Programmatie van de belknoppen : Leermode belknoppen

Zie hoofdstuk IX.

IX. Programmatie van belknoppen per telefoon in een algemene configuratie met meerdere uitbreidingsmodules

Enkele voorbeelden betreffende de installaties met één enkele uitbreidingsmodule **ALPHA4P** werden bekeken in hoofdstuk IV. Laat ons nu installaties bekijken met meerdere uitbreidingsmodules van verschillende types : **ALPHA4P, ALPHA4C, ALPHA4T, ALPHA8b** (fig IX.1).

Via de programmatie van de belknoppen, of <Leermode van de belknoppen>, worden aan elke aangesloten belknop verschillende parameters toegekend, zoals :

- Een belknop nummer
- Een verkort nummer
- De te activeren deurpost - **ALPHA4P**
- De te activeren camera - **ALPHA4C**
- De te activeren telefoonlijn - **ALPHA4T**

1. Leermode van de belknoppen : algemene informatie

De **leermode van de belknoppen** per telefoon heeft 2 functies :

- <* 9> : **leermode voor een nieuwe installatie**
- <* 8> : **leermode om belknoppen aan de al met <* 9> geprogrammeerde installatie te wijzigen of toe te voegen**

Men verlaat de <leermode> via <* 0>, of door in te haken.

Wanneer men in *leermode* geraakt, beschikt men over **4 minuten programmatie**. Telkens men <* 9> of <* 8> vormt, **verlengt men de beschikbare programmatietijd met 4 minuten**.

In de paragrafen hieronder veronderstelt men dat men zich in <Programmatie> mode bevindt (zie II.8).

2. Leermode van de belknoppen <* 9> : nieuwe installatie

Opgelet : de functie <* 9> herbegint de programmatie vanaf de belknop <00>, en kan dus de vorige programmatie van de belknoppen uitwissen.

- **Vorm <* 9> om in leermode te geraken (fig IX.1)**
 - **1. Activeer 2x in een korte tijd (600 msec.) het kanaal (knop op de behuizing zelf) van de ALPHA4P module die overeenkomt met de te selecteren deurpost (1), wacht op de bevestiging door 1 biep**
 - **2. Activeer het kanaal (knop op de behuizing zelf) van de ALPHA4C die (eventueel) geactiveerd moet worden (2)**
 - ◊ Bevestiging door 1 biep
 - **3. Activeer het kanaal (knop op de behuizing zelf) van de ALPHA4T die (eventueel) geactiveerd moet worden (3)**
 - ◊ Bevestiging door 1 biep
 - **4. Activeer DE BELKNOP(PEN) (4) waaraan de parameters van punten 1, 2 en 3 moeten toegekend worden**
 - ◊ Bevestiging door 2 biepen
- Herhaal punten 1 tot en met 4 voor alle belknoppen
- Verlaten : vorm <* 0> of haak in.

Na de functie <* 9> :

- **De belknoppen worden automatisch genummerd vanaf nr <00> : een eventuele vorige programmatie is verloren.**
- **Elke belknop wordt automatisch toegekend aan het telefoontoestel met hetzelfde verkorte nummer :**
 - Belknop N° <00> naar telefoon nr <00>
 - Belknop N° <01> naar telefoon nr <01>
 - Belknop N° <99> naar telefoon nr <99>

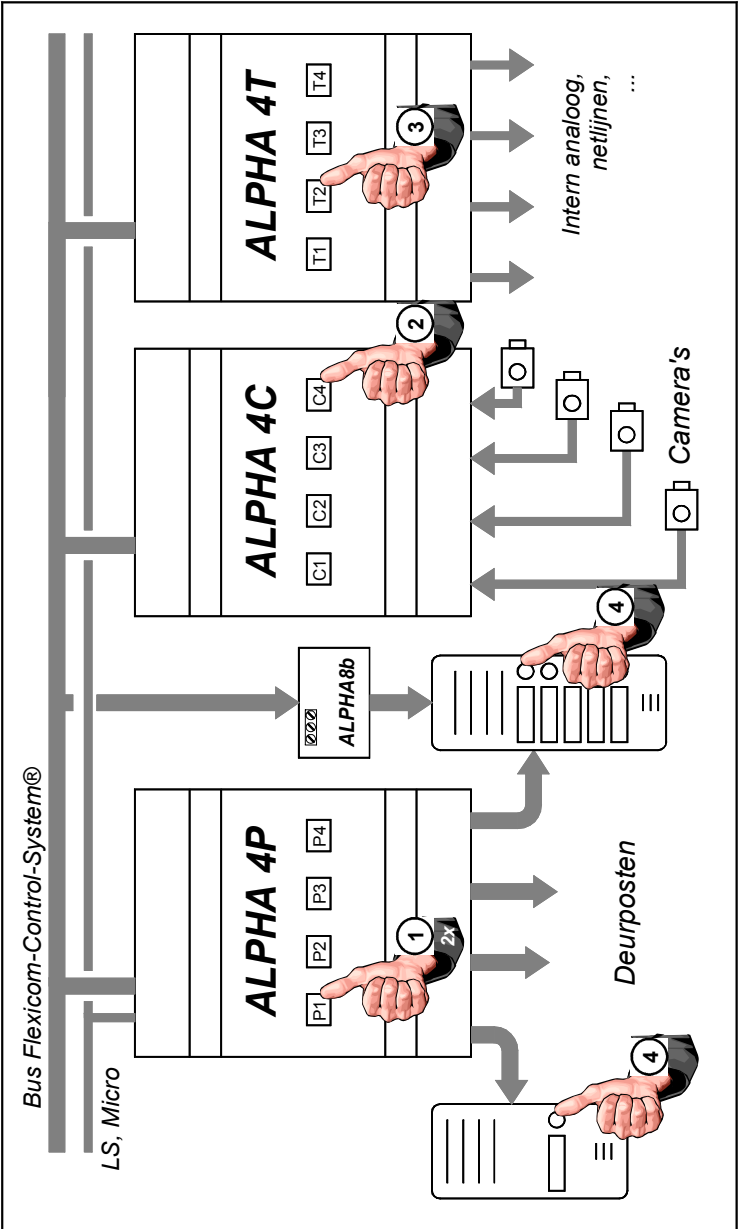


Fig. IX.1 – Leermode van de belknoppen

Opmerkingen :

- ◇ Punten 1 t/m 3 niet uitvoeren indien de kanalen niet gewijzigd moeten worden ten opzichte van de vorige belknop
- ◇ Punt 2 niet uitvoeren indien geen <camera> kanaal geactiveerd moet worden
- ◇ Punt 3 niet uitvoeren indien geen <telefoonlijn> kanaal geactiveerd moet worden
- ◇ De betrokken telefoonlijn betreft de **ALPHA4T** module(s) (en is onafhankelijk van de telefoonlijn van de **ALPHA+**)
- ◇ Door de **belknop te activeren (punt 4) valideert men de programmatie van de lijn (ALPHA4P,-4C,-4T) ; de volgende lijn is klaar met dezelfde gegevens.**

Raad : schrijf eerst op papier de lijst van de belknoppen die geactiveerd moeten worden, en voer dan de *leermode* uit; op dit manier worden hun nummer en plaats zonder fout genoteerd.

Voorbeeld 1

- P : kanaal van de **ALPHA4P** module (deurpost), knop op de behuizing
- C : kanaal van de **ALPHA4C** module (camera), knop op de behuizing
- T : kanaal van de **ALPHA4T** module (tel. lijn), knop op de behuizing
- b : belknop, **ALPHA8b** of **ALPHA4P** module

Men heeft een installatie met 1 module **ALPHA4P** (kanalen P1, P2 en P3) en 7 belknoppen. Men heeft volgende knoppen opeenvolgend geactiveerd :

- ◇ P1, C1, T1, b1, b2, b3
- ◇ P1, b4, b5
- ◇ P2, C2, b6
- ◇ P3, T2, b7

In de tabel hieronder, komt elke lijn overeen met punten 1 tot en met 4 van de *leermode* <* 9>.

Activeren				⇒ Automatische toekenning		
P 2 x	C	T	b	Commentaar	Knop nummer	Verkort nummer
P1	C1	T1	b1	Deurpost P1 Camera C1 Telefoonlijn T1	00	00
-	-	-	b2	Idem b1	01	01
-	-	-	b3	Idem b2	02	02
P1	-	-	b4	Deurpost P1 Geen camera Geen telefoonlijn	03	03
-	-	-	b5	Idem b4	04	04
P2	C2	-	b6	Deurpost P2 Camera C2 Geen telefoonlijn	05	05
P3	-	T2	b7	Deurpost P3 Geen camera Telefoonlijn T2	06	06

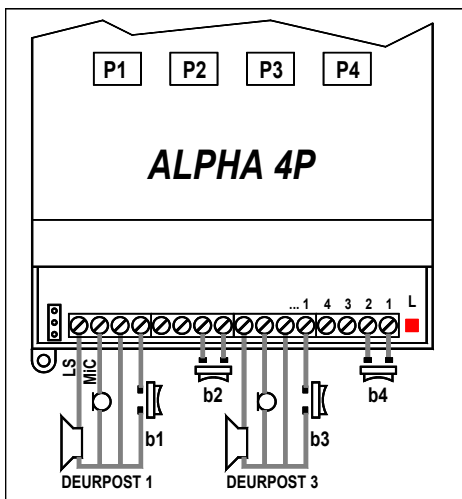
Voorbeeld 2

Laat ons een installatie met één enkele uitbreidingsmodule **ALPHA4P** bekijken:

- P, **ALPHA4P** : kanaal van de module (deurpost), knop op de behuizing
- b : belknoppen

De 4 belknoppen (b1 t/m b4) behoren tot de module zelf.

Knoppen b1 en b2 zijn aan deurpost 1 toegerekend (kanaal P1); de 2 andere knoppen, b3 en b4, zijn aan deurpost 3 toegerekend (kanaal P3). De tabel hieronder toont de programmatie van de 4 knoppen.



Activeren				⇒ Automatische toekenning		
P 2 x	C	T	b	Commentaar	Belknop nummer	Verkort nummer
P1	-	-	b1	Deurpost 1	00	00
-	-	-	b2	Idem b1	01	01
P3	-	-	b3	Deurpost 3	02	02
-	-	-	b4	Idem b3	03	03

3. Leermode van de belknoppen <* 8> : wijzigingen en toevoegingen

Wanneer de leermode <* 9> uitgevoerd werd, kan men een verbetering of een toevoeging brengen aan de belknoppen via de mode <* 8>.

Het is daarvoor noodzakelijk de positie en het nummer van de reeds geïnstalleerde knoppen te noteren, en voornamelijk van degene die als laatste geïnstalleerd werd.

Met de functie <* 8> kan men zich op de lijn van de te verbeteren knop plaatsen, door die knop te activeren zodra men zich in die functie bevindt.

3.1 Om een belknop te wijzigen (b)

- Vorm <* 8>, zelfs als men zich al in <* 9> bevindt
- Activeer de te wijzigen knop (b)
⇒ Men komt op de lijn van die knop (b)
- Punten 1 t/m 3 uitvoeren als voor <* 9>
- NIET EINDIGEN door knop te activeren, maar :
◊ Vorm <* 0> of haak in

Bij elke verbetering is het nodig de mode te verlaten (om de volgende programmatie lijn niet te wijzigen).

Voorbeeld 1

Laat ons een installatie met 4 reeds geprogrammeerde knoppen bekijken :

b1=nr <00>, b2 =nr <01>, ... b4=nr <03>

Men wil knop b2 verbeteren. Procedure :

- Vorm <* 8>
- Activeer b2
 - **1. Activeer 2x het kanaal (knop op behuizing zelf) van de ALPHA4P module**, wacht op bevestiging : **1 biep**
 - **2. Activeer het kanaal (knop op behuizing zelf) van de ALPHA4C module**, wacht op bevestiging : **1 biep**
 - **3. Activeer het kanaal (knop op de behuizing zelf) van de ALPHA4T module**, wacht op bevestiging : **1 biep**
- Eindig door <* 0> te vormen of door in te haken

Voorbeeld 2

Laat ons een installatie met 4 reeds geprogrammeerde knoppen bekijken :

b1=nr <00>, b2 =nr <01>, ... b4=nr <03>

Men wil knoppen b2 en b4 verbeteren.

Procedure :

- Vorm <* 8>
- Activeer b2, men komt op de lijn van b2
 - **1. Activeer 2x het kanaal (knop op behuizing zelf) van de ALPHA4P module**, wacht op bevestiging : **1 biep**
 - **2. Activeer het kanaal (knop op behuizing zelf) van de ALPHA4C module**, wacht op bevestiging : **1 biep**
 - **3. Activeer het kanaal (knop op behuizing zelf) van de ALPHA4T module**, wacht op bevestiging : **1 biep**
- Vorm <* 8>
- Activeer b4, men komt op de lijn van b4
 - **1. Activeer 2x het kanaal (knop op behuizing zelf) van de ALPHA4P module**, wacht op bevestiging : **1 biep**
 - **2. Activeer het kanaal (knop op behuizing zelf) van de ALPHA4C module**, wacht op bevestiging : **1 biep**
 - **3. Activeer het kanaal (knop op behuizing zelf) van de ALPHA4T module**, wacht op bevestiging : **1 biep**
- Eindig door <* 0> te vormen of door in te haken

Voorbeeld 3

Laat ons een installatie met 4 reeds geprogrammeerde knoppen bekijken :

b1=nr <00>, b2 =nr <01>, ... b4=nr <03>

Men wil knoppen b2 en b3 met dezelfde karakteristieken verbeteren.

Procedure :

- Vorm <* 8>
- Activeer b2, men komt op de lijn van b2
 - **1. Activeer 2x het kanaal (knop op behuizing zelf) van de ALPHA4P module**, wacht op bevestiging : **1 biep**
 - **2. Activeer het kanaal (knop op behuizing zelf) van de ALPHA4C module**, wacht op bevestiging : **1 biep**
 - **3. Activeer het kanaal (knop op behuizing zelf) van de ALPHA4T module**, wacht op bevestiging : **1 biep**
- Activeer b2, men komt op de lijn van het volgende knopnummer, met , automatisch, dezelfde data's.
- Eindig door <* 0> te vormen of door in te haken

3.2. Om nieuwe belknoppen toe te voegen

- Vorm <* 8>, zelfs als men zich al in <* 9> bevindt
- **Activeer de laatste reeds geprogrammeerde belknop** (noteer de positie en het nummer van de belknoppen in elke *leermode*)
⇒ Men komt op de lijn van de betrokken knop
- **Activeer een tweede keer de belknop**
⇒ Door de **belknop te activeren (punt 4) valideert men de programmatie van de lijn (ALPHA4P,-4C,-4T) zonder wijziging en bereidt men de volgende lijn met dezelfde data's voor.**
- **Voer punten 1 t/m 3 uit als voor <* 9> (parag. 2) voor alle nieuwe belknoppen**
- Eindig door <* 0> te vormen of door in te haken

4. Programmatie van de karakteristieken van de belknoppen

Zodra de belknoppen hun nummer gekregen hebben via de *leermode*, kan men de programmatie van de andere parameters van de belknoppen uitvoeren, altijd per telefoon : *half/full-duplex*, *prioritair*, *openingsduur slot*, ... een ander verkort nummer toekennen (Zie IV en overzichtstabellen pagina's 13 en 25).

Het knopnummer is gesymboliseerd door bb, 2 cijfers van 00 t/m 99.

4.1. <Prioriteit>, *half/full-duplex*

Zie IV.5.1-2-3 pagina20.

- <2 bb 0> FULL-duplex en NIET-prioritair
- <2 bb 1> HALF-duplex en NIET-prioritair
- <2 bb 2> FULL-duplex en prioritair
- <2 bb 3> HALF-duplex en prioritair

4.2. <Deurslot openingsduur>

- <8 bb dd> dd=duur in **sec.**, 2 cijfers van 01 t/m 15
(dd=00 betekent 2 sec.)

4.3. Een <verkort telefoonnummer> aan een bepaalde belknop toeschrijven

Zie IV.5.5 pagina20.

- <5 bb TT> TT=verkort nummer, 2 cijfers van 00 t/m 99

5. Andere parameters

De programmatie van de parameters zoals :

- **Gespreksduur, oproepsduur**
- **Parameters in <ontvangst oproep>**
- **<audio> parameters**
- ...

volgt dezelfde procedures als die beschreven in hoofdstuk II (installaties met een **ALPHA+** Stand-Alone).

Zie overzichtstabellen pagina's 13 en 25.

X. Gebruik van de ALPHA+

Om de **ALPHA+** in gebruiksmode te plaatsen :

- Plaats **SW1** in positie **<USE> (OFF)** : *<Werking>*; de led blijft branden

In gebruiksmode, telkens als men een belknop activeert, zendt de **ALPHA+ 2** bevestigingsbipen naar de luidspreker van de deurpost, vóór hij het telefoonnummer vormt :

- Zendt 2 bipen (dtmf **) in de luidspreker van de deurpost
- Vormt het telefoonnummer

In *ontvangst oproep*, zendt de **ALPHA+ 2** bipen (dtmf **) naar het telefoon-toestel, bij de lijnopname.

Verskillende verrichtingen zijn mogelijk via het telefoontoestel : de deurposten selecteren, het slot activeren, ...

1. Selectie van deurpost : <00> tot <99>

De operator selecteert de deurpost waarmee hij wil communiceren door het overeenkomstige nummer op zijn telefoon te vormen. **De nummers van de deurposten gaan van <00> tot <99>, en bevatten altijd 2 cijfers. Hun nummer is verbonden aan het nummer van hun belknoppen.**

Bvb : om met de deurpost te communiceren waaraan men belknoppen nr <01> en <02> toegekend heeft, kan men even goed <01> als <02> vormen.

In het geval van een basisinstallatie met enkel een **ALPHA+** module, wordt de selectie van de deurpost natuurlijk overbodig.

2. Activatie van het deurslot – Opening van de deur : <*>, <*>

De operator kan het slot activeren dat verbonden is met de deurpost waarmee hij in communicatie is, door <*> of <*> op zijn telefoon te vormen. Om een specifiek slot te activeren, moet de operator eerst in communicatie zijn met de betrokken deurpost.

Voorbeeld

- *Deurslot 4 activeren wanneer men in communicatie is met deurpost nr <00> :*
 - ◊ *Vorm <04>, vorm <*>, terugkomen naar deurpost Nr 0 door <00> te vormen*

3. Communicatie beëindigen : <* 0>

Wanneer de **ALPHA+** module een <inhaak> tonaliteit detecteert (deze tonaliteit is een signaal wiens periode (T) regelmatig is en van 400 tot 1000 msec. gaat), beschouwt hij de communicatie als beëindigd en maakt hij de lijn vrij.

De lijn wordt gewoonlijk vrijgemaakt na 5-6 tonaliteiten.

De operator kan nochtans de communicatie beëindigen door <* 0> te vormen : in dit geval maakt de **ALPHA+** de lijn onmiddellijk vrij, zonder op de <inhaak> tonaliteit te wachten.

4. Selectie van het communicatiemode : half-duplex, full-duplex of simplex : <* 1>, <* 2> of <#>

De communicatiemode *half-duplex* of *full-duplex* wordt door de programmatie bepaald :

- Voor elk belknop
- Voor een telefoonoproep (*ontvangst oproep*)

De operator heeft nochtans de mogelijkheid de op dat moment gebruikte communicatiemode te wijzigen om een aanvaardbaar gesprekscomfort aan te bieden, volgens het niveau van het omringende geruis :

- *Half-duplex* : <* 1>
- *Full-duplex* : <* 2>
- *Simplex* : <#>

In **half duplex** mode, werkt de **ALPHA+** in balans : <degene die het luidst spreekt geeft de richting van de communicatie aan>.

De **simplex** mode werkt ook in balans, maar de richting van de communicatie wordt via een toets gecontroleerd.

De hiervoor gebruikte telefoontoets is <#> : telkens deze toets geactiveerd wordt, verandert de richting van de communicatie.

In tegenstelling met de 2 andere modes, kan de **simplex** mode niet geprogrammeerd worden. Hij kan geselecteerd worden (voor het aan de gang zijnde gesprek) in extreme gevallen van zeer luidruchtige omgevingen, zoals het binnenrijden van camions, tractors ,... .

5. De **ALPHA+** oproepen van de telefoonlijn (ontvangst oproep)

Indien men de **ALPHA+** oproept vanaf de telefoonlijn (**ALPHA+** in <ontvangst oproep>), nadat hij de 2 bieps (dtmf **) gehoord heeft, **moet de correspondent het nummer van de deurpost vormen (2 cijfers)** waarmee hij in verbinding wil komen (zie hierboven 1).

In het geval van een basis installatie met enkel een **ALPHA+ module, wordt de selectie van de deurpost natuurlijk overbodig.**

6. Automatische deurslot opening : aan (* 9) / uit (* 8)

Elke drukknop **kan geprogrammeerd worden om het corresponderende deurslot automatisch te openen in geval van een oproep** : functie “**bel en kom binnen**”. Een dergelijke PROGRAMMATIE dient noodzakelijk via de software **ALPROG** te gebeuren, maar de functie kan **geactiveerd** of **gedeactiveerd** worden via het telefoontoestel van de gebruiker :

- Aan (activatie) : <* 9>
- Uit (deactivatie) : <* 8>

XI. PC Software <ALPROG>

In de installaties met meerdere uitbreidingsmodules (**ALPHA4P**, **ALPHA4T**, **ALPHA4C**, **ALPHA8b**, domotica, ...) is het sterk aangeraden de programmerie per PC uit te voeren, met de software **ALPROG** (Windows® omgeving) en de RS232 verbinding via de specifieke interface module **FLRSP** (fig XI.1 en XI.2).

1. Aansluiting RS232

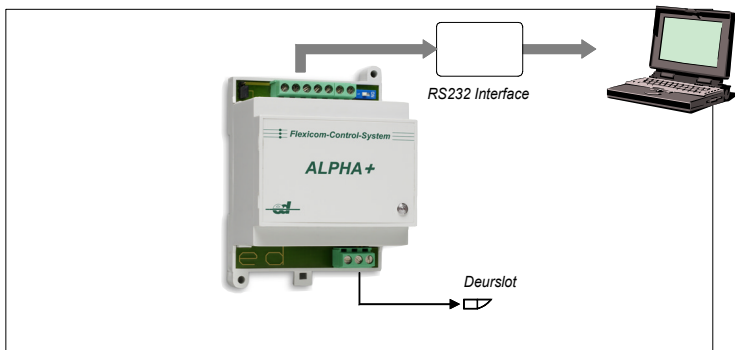


Fig. XI.1 : ALPHA+ - Principiële bekabeling RS232

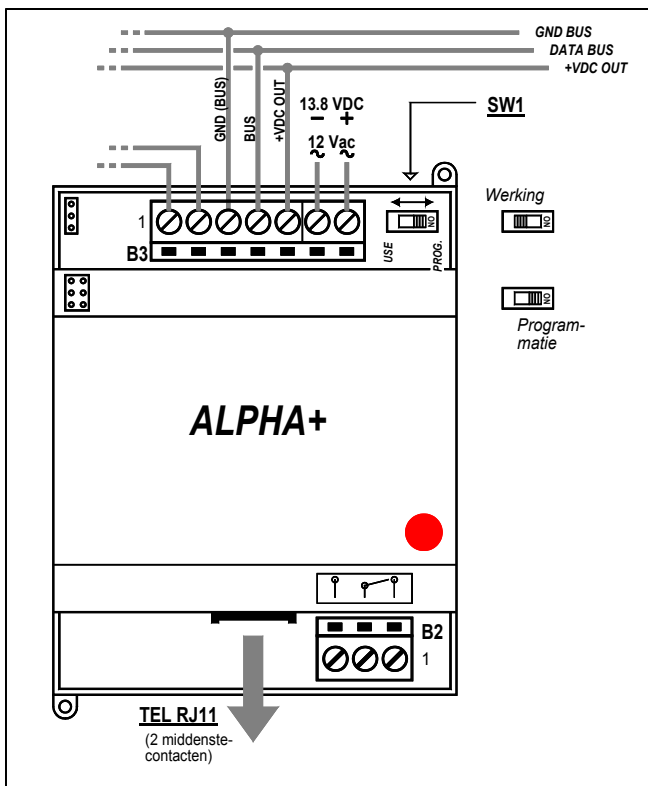


Fig. XI.2 : ALPHA+ - Bekabeling bus

2. PC software : <ALPROG>

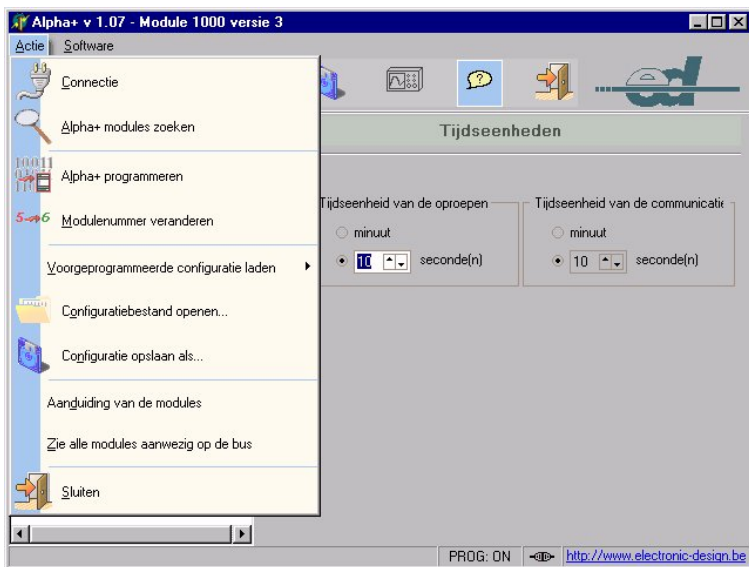
Anderzijds kunnen sommige parameters slechts met de software **ALPROG** geprogrammeerd worden.

De programmatie per PC geeft ook meer comfort en flexibiliteit dan de programmatie per telefoon :

- Ondervraging van de busmodules
- Checken van de geprogrammeerde parameters
- Opslaan op schijf van de gepersonaliseerde programmaties
- Gebruik van standaard programmaties
-

Voor de **ALPHA+** vs 6, gebruik **ALPROG** vs 1.15 (of hoger).

In de figuren hieronder worden enkele vensters van de software **ALPROG** kort voorgesteld.



Alpha+ v 1.07 - Module 1000 versie 3

Actie Software

Tijdseenheden

Telefonische parameters

Belknoppen

Audio parameters

Toegangscode

Aansluit. met interne parlofoon (videof.)

Geavanceerde regelingen

Ontvangst parameters

Telefonische parameters

Verkoorte nr	Telefoon	Oproepsduur	Communicatiedu	Cascade
00	w43	30 sec.	120 sec.	Nee
01	0w023456789	30 sec.	120 sec.	Nee
02	(leeg)	150 sec.	150 sec.	Nee
03	12345##*#*w	30 sec.	120 sec.	Nee
04	(leeg)	150 sec.	150 sec.	Nee
05	(leeg)			Nee
06	(leeg)			Nee
07	(leeg)			Nee
08	(leeg)			Nee
09	(leeg)			Nee
10	(leeg)			Nee
11	(leeg)			Nee
12	(leeg)	150 sec.	150 sec.	Nee
13	(leeg)	150 sec.	150 sec.	Nee
14	(leeg)	150 sec.	150 sec.	Nee
15	(leeg)	150 sec.	150 sec.	Nee
16	(leeg)	150 sec.	150 sec.	Nee

De 100 telefoonnummers die in het geheugen van de ALPHA + kunnen opgeslagen worden met hun maximale gespreks- en oproepsduur. "Cascade" toont aan of de ALPHA + het volgende nummer van de lijst probeert te bereiken indien het opgeroepen nummer niet antwoordt.

Initialiseren Wijzigen

PROG: ON <http://www.electronic-design.be>

Alpha+ v 1.07 - Module 1000 versie 3

Knop 1

Parameters

Op te roepen telefoonnummer: 0 - w43 Wijzigen...

Duur van de deuropening (s): 0

Prioritaire oproep

Full-duplex

Deurpost

ALPHA 4P

De volgende deurpost aansluiten:

Toevoegen aan de lijst...

Geen te selecteren deurpost

Telefoonlijnen

ALPHA 4T

Een telefoonlijn aansluiten

Toevoegen aan de lijst...

Een domotica commando uitvoeren (Flexicom)

GENERAL Zone: 0 Adres: 0

Geen aansluiting van de lijnen en geen domotica

Camerasbediening

ALPHA 4C

Een camera aansluiten

Toevoegen aan de lijst...

Een domotica commando uitvoeren (Flexicom)

GENERAL Zone: 0 Adres: 0

Geen aansluiting van de monitor en geen domotica

Eindigen Annuleren

PROG: ON <http://www.electronic-design.be>